**Nama Kelompok;**

Muh. Haeril Rapli ( 23241069 )

Rizki Yolandika ( 23241062 )

**Schema Database untuk Sistem Penjualan**

**“ TOP UP GAME ONLINE “**

* Kita akan merancang basis data skema berdasarkan kebutuhan dari **HAEKYSTORE**, sebuah toko online yang menyediakan layanan top up untuk berbagai game online.
* Toko ini mengelola katalog GAME yang ditawarkan, dengan setiap game memiliki nama, deskripsi, kategori, dan informasi game.
* Setiap game memiliki beberapa ITEM top up yang dapat dibeli oleh pemain. Setiap item memiliki nama yang unik, deskripsi, dan harga yang tertera.
* Untuk melakukan transaksi, pelanggan harus mendaftar terlebih dahulu sebagai CUSTOMER dengan memberikan nama, email, no WhatsApp , dan metode pembayaran yang akan digunakan.
* Setiap kali seorang pelanggan membeli item top up, transaksi PEMBELIAN akan dicatat. Setiap pembelian memiliki nomor unik, tanggal, total pembayaran, dan rincian item yang dibeli beserta kuantitasnya.
* Untuk mempermudah proses pembayaran, toko menyimpan informasi PEMBAYARAN yang dimiliki setiap pelanggan, seperti nama, jenis pembayaran, dan nomor pembayaran untuk setiap metode.
* Selain itu, perusahaan juga menyimpan informasi KARYAWAN yang bekerja di toko dengan mencatat nama, alamat, Id karyawan, tanggal lahir, dan posisi jabatan.
* Skema database ini dirancang untuk memenuhi kebutuhan dasar toko game online dalam mengelola katalog game, inventaris item top up, pembelian pelanggan, informasi pembayaran, serta data karyawan yang terlibat dalam operasional penjualan top up game online.