1. CUSTOMER (Entitas)

Nama\_Customer: Nama pelanggan.

Email: Alamat email pelanggan.

No\_WhatsApp: Nomor WhatsApp pelanggan.

Metode\_Pembayaran: Metode pembayaran yang digunakan oleh pelanggan.

1. GAME (Entitas)

Nama\_Game: Nama permainan.

Kategori: Kategori permainan.

Deskripsi: Deskripsi permainan.

Informasi\_Game: Informasi tambahan tentang permainan.

1. ITEM (Entitas)

Nama\_Item: Nama barang.

Deskripsi\_Item: Deskripsi barang.

Harga\_Item: Harga barang.

Nama\_Game: Nama permainan yang berasosiasi dengan barang tersebut (juga terhubung dengan entitas GAME).

* Relasi:

CUSTOMER membeli ITEM: Menunjukkan bahwa pelanggan membeli barang.

Relasi ini menghubungkan entitas CUSTOMER dengan entitas ITEM.

GAME terdiri dari beberapa ITEM: Menunjukkan bahwa sebuah permainan terdiri dari beberapa barang.

Relasi ini menghubungkan entitas GAME dengan entitas ITEM.

* Relasi antar Entitas
* CUSTOMER membeli beberapa ITEM (ONE TO MANY)

Penjelasan : Seorang pelanggan (CUSTOMER) dapat membeli lebih dari satu item (ITEM).

* GAME memiliki beberapa ITEM (ONE TO MANY)

Penjelasan : Satu game (GAME) dapat memiliki banyak item (ITEM) yang tersedia untuk dibeli.