

## **BAB VII**

### **PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran setelah melakukan penelitian dengan judul “*Implementasi Metode Technique for Order Preference by Similarity to Ideal Solution(TOPSIS)* Dalam Pemilihan Objek Wisata (Studi kasus : Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Rembang)”, diharapkan dari kesimpulan dan saran akan ada koreksi sehingga aplikasi dapat dikembangkan jauh lebih sempurna.

#### **7.1 Kesimpulan**

1. Sistem dapat membantu admin dalam mengolah data objek wisata menggunakan metode TOPSIS.
2. Sistem akan membantu user untuk mendapatkan informasi objek wisata yang terbaik dan melihat jalur lintas menuju 9 objek wisata.
3. Sistem Pengambilan Keputusan pada objek wisata kabupaten Rembang yang dapat dijadikan salah satu alternatif pencarian dan rekomendasi objek wisata di Kabupaten Rembang.

#### **7.2 Saran**

Saran yang dapat digunakan untuk pengembangan sistem aplikasi yang peneliti buat yaitu:

1. Sistem dapat lebih dikembangkan lagi agar dapat mengakses objek wisata dari titik posisi pengguna.

2. Untuk kedepannya sistem diharapkan dapat dikembangkan ke bentuk mobile yang berguna untuk memudahkan user dalam penggunaan sistem.
3. Fitur menu dan rincian dari detail wisata dapat ditambah lagi untuk lebih mudah pengguna dalam proses mendapatkan informasi.

### **DAFTAR PUSTAKA**

- Agusli, R., Dzulhaq, M. I., & Khasanah, U. (2017). Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Bonus Tahunan Karyawan Menggunakan Metode Topsis. *Jurnal Sisfotek Global*, 7(2).
- Dharwiyanti, S., & Wahono, R. S. (2003). Pengantar Unified Modeling Language (UML). *IlmuKomputer.com*, 1-13.
- Fitriana, A. N., Harliana, H., & Handaru, H.(2015). Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Prestasi Akademik Siswa dengan Metode TOPSIS. *Creative Information Technology Journal*, 2(2), 153-164.
- Kurniasih, D. L. (2017). Sistem pendukung keputusan pemilihan laptop dengan metode TOPSIS. *Pelita Informatika : Informasi dan Informatika*, 3(2).
- Kurniawan, D. E. (2018). Pemilihan Wisata Menggunakan Technique for Order Preference by Similarity to Ideal Solution (TOPSIS) dengan Visualisasi Lokasi Objek. *Klik-Kumpulan Jurnal Ilmu Komputer*, 5(1), 75-86.
- Mallu, S. (2015). Sistem pendukung keputusan penentuan karyawan kontrak menjadi karyawan tetap menggunakan metode topsis. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, 1(2).
- Masruro, A., Kusrini, K., & Luthfi, E.T. (2014). Sistem Penunjang Keputusan Penentuan Lokasi Wisata Menggunakan K-Mens

Clustering dan topsiis. Data Mnajemen dan Teknologi Informasi (DASI), 15(4), 1.

Ma'ruf, M.R. (2016). Pengembangan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Supplier Menggunakan Metode Topsis Pada Perusahaan Furniture.

Permatasari, H. S., Suyatno, A., & Kridalaksana, A. H. (2016). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Program Studi di Universitas Mulawarman Menggunakan Metode Tsukamoto (Studi kasus: Fakultas MIPA). Informatika Mulawarman: Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer, 10(1), 32-37.

Purnamasari, D., Abdillah, G., & Komarudin, A. (2017). Sistem Pendukung Keputusan Rekomendasi Tempat Wisata di Jawa Barat Menggunakan Metode Technique FOR Order Preference by Similarity to Ideal Solution (Topsis). Prosiding SNATIF, 49-55.

Ranius, A. Y. (20015). Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Destinasi Wisata Unggulan di Lota Palembang.

Sasmito, G. W. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT, 2(1), 6-12.

Suhartanto, M. (2017). Pembuatan Website Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Delanggu dengan Menggunakan PHP dan MySQL. Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi, 4(1).

Wijaya, K., Wowor, H., & Tulenan, V.(2015). Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Beasiswa dengan Metode Technique for Order Preference by Similarity to Ideal Solution di Universitas Sam Ratulangi Manado. Jurnal Teknik Informatika, 5(1).