# LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN GUI MODUL I VARIABEL, TIPE DATA DAN OPERATOR



Oleh RIZKI DELAGA PRASETYA 19104074

Dosen
Ariq Cahya Wardhana, S.Kom., M.Kom

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM
PURWOKERTO
2021

## BAB I

## TUJUAN

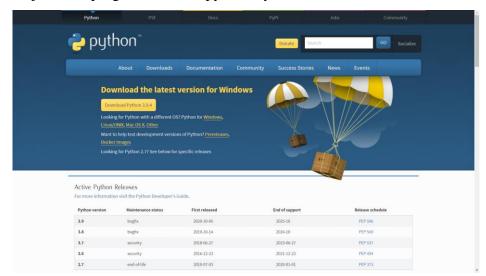
- 1. Mahasiswa dapat menginstall dan menggunakan Python dengan baik
- 2. Mahasiswa dapat menerapkan penggunaan Variabel, Tipe Data dan Operator pada bahasa pemrograman Python

## BAB II

#### PRAKTIKUM

#### 1. INSTALASI SOFTWARE PHYTON

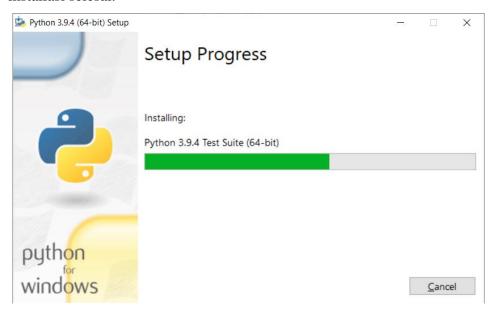
Langkah pertama untuk meng-install Python yaitu adalah mendownload Python itu sendiri di situs resminya yaitu di <a href="https://www.python.org/downloads/">https://www.python.org/downloads/</a>. Silakan Anda download versi terbaru dari Python sesuai dengan spesifikasi dari sistem operasi komputer Anda. Setelah download selesai, buka file tersebut dengan cara double click untuk menjalankan program instalasi python-nya.



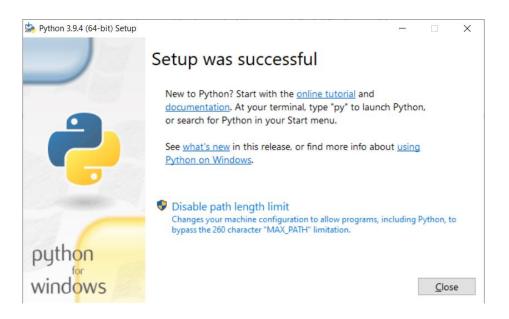
Centang pada bagian 'Add Python 3.9 TO PATH' pada bagian bawan untuk menambahkan Path Python pada sistem windows anda secara langsung tanpa harus setting-setting lagi. Lalu, Anda bisa meng-custumize instalasi python sesuai keinginan anda, namun kali ini kita akan menginstall-nya sesuai bawan default nya (disarankan bagi pemula) dengan cara klik 'Install Now'.



Lalu akan muncul jendela baru 'Setup Progress'. Tunggu sampai proses installasi selesai.



Jika proses installasi sudah selesai akan menampilkan tampilan seperti dibawah ini. Klik close untuk menutup proses installasi Python.



## A. Menggunakan IDLE (Python Shell)

Python Shell digunakan untuk menjalankan perintah Python baris demi baris, dan kemudian mengeksekusi kode program Python yang lengkap. Untuk menjalankan python shell, cukup anda tuliskan python ke dalam terminal. Berikut adalah tampilan IDLE dari python:

Berikut adalah contoh baris intruksi yang langsung dituliskan pada anaconda

```
>>> nama = 'Ucok'
>>> nama
'Ucok'
>>> print(nama)
Ucok
>>> umur = 20
>>> print(nama, "berumur", umur, "tahun")
Ucok berumur 20 tahun
```

#### 2. MEMBUAT DAN EKSEKUSI KODE PROGRAM PADA PYTHON

Program di dalam python dibuat dengan cara membuat file berekstensi .py. Dalam file inilah anda menulis kode atau perintah yang kita inginkan. Program Text Editor atau IDE Python yang digunakan untuk menulis kode Phyton bias apa saja, tergantung dari kebiasaan dan kenyamanan anda. Di windows anda dapat menggunakan Notepad++, VS Code, Sublime Text, dll.

### A. Membuat kode program

Untuk membuat kode program dengan nama hello.py, langkahlangkah yang diperlukan adalah sebagai berikut :

- 1) Buat direktori tempat penyimpanan Anda
- 2) Jalankan program teks editor
- 3) Tuliskan kode sebagai berikut
- 4) print("Hello World!")
- 5) Simpan file tersebut dengan nama hello.py

#### 3. VARIABEL DAN OBJEK

Python merupakan Bahasa dengan dynamic typing yaitu variabelnya tidak dibatasi oleh tipe datanya. Sebagai contoh, vairabel yang sudah diisi dengan tipe bilangan bulat bisa di isi dengan bilangan riil, string, maupun tipe data yang lain.

```
>>> x = 9
>>> type(x)
<class 'int'>
>>> x = True
>>> type(x)
<class 'bool'>
>>> x = 'contoh'
>>> type(x)
<class 'str'>
```

Pada contoh kode di atas, variable x awalnya berisi tipe data integer (int). Dimana selanjutnya variable tersebut digunakan untuk menampung nilai dari tipe data lain (bool dan str), sehingga satu variable dapat berubah-ubah tipe datanya sesuai dengan kebutuhan.

id pada potongan kode di atas merupakan sebuah identitas unik yang dimiliki oleh setiap variable. Cara mendapatkan id adalah dengan menggunakan perintah id('nama\_variabel'). Untuk setiap variable jika memiliki nilai yang sama maka python akan menunjuk nilai yang sama untuk variable yang berbeda. Coba eksekusi potongan kode berikut pada computer anda.

```
>>> x = 9
>>> id(x)
140729167980576
>>>
>>> y = 9
>>> id(y)
140729167980576
```

Dari potongan kode di atas, jika kita memanggil id untuk variable x maupun y maka akan muncul id yang sama. Hal ini menunjukkan bahwa variable x maupun y memiliki id referensi yang sama karena niali pada varibel x maupun y adalah sama-sama sebuah object yang bernilai 9.

Berdasarkan potongan kode yang telah anda buat sebelumnya yang memiliki id yang sama. Jika anda menggunakan perintah del untuk menghapus variable y, maka yang akan dihapus adalah referensinya saja, bukan objek '9' yang tadi ditunjuk oleh variable x dan y. Coba eksekusi kode berikut pada computer anda

```
>>> x = 9
>>> id(x)
140729167980576
>>>
>>> y = 9
>>> id(y)
140729167980576
>>>
>>> del y
>>> y
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
NameError: name 'y' is not defined
>>>
>>> x
9
>>> id(x)
140729167980576
```

Berdasarkan kode program yang telah anda buat, tambahkan kode berikut

```
>>> x = true
Traceback (most recent call last):
File "<stdin>", line 1, in <module>
NameError: name 'true' is not defined
```

Dengan menambahkan kode baris di atas, maka referensi objek varibel x akan dipindahkan dari objek '9' ke objek 'True'. Dengan demikian objek lama (9) akan diklaim sebagai sampah karena objek tersebut tidak ditunjuk oleh variable apapun.

#### 4. PYTHON BERSIFAT CASE-SENSITIVE

Penulisan kode program pada pythonbersifat case sensitive. Dengan demikian misal variable Posisi akan berbeda dengan variable posisi.

```
>>> posisi = (300, 300)
>>> posisi
(300, 300)
>>>
>>> Posisi
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
NameError: name 'Posisi' is not defined
```

## 5. PEIRNTAH PROGRAM (STATEMENT)

Pada python stiap kode program yang dituliskan tidak harus diakhiri dengan sebuah statement (biasanya tanda titik koma) seperti pada Java dan C. Titik koma pada python hanya diberikan pada saat ada dua atau lebih statement pada satu baris yang sama.

```
>>> a = 1; b = 2; c = 3
>>> print(a); print(b); print(c)
1
2
3
```

Secara umum perintah program ditulis dalam satu baris kode, tetapi jika perintah yang dituliskan panjang maka anda dapat memecah perintah tersebut menjadi beberapa baris. Dimana setiap baris harus dihubungkan dengan tanda backslash (\).

```
>>> x = 9
>>> if isinstance(x, int) and \
... x > 0 and \
... x % 2 == 1:
... print("%d adalah bilangan bulat ganjil positif" %x)
...
9 adalah bilangan bulat ganjil positif
```

Tetapi tanda backslah tidak diperlukan jika kita menulis perintah kode dalam bentuk array atau kode yang terdapat diantara tanda (...), [...] atau {...}.

```
>>> print("Pemrograman GUI" +
... "dengan python dan PyQt")
Pemrograman GUIdengan python dan PyQt
>>>
>>> data = [
... 100,
... 200,
... 300
...]
>>>
>>> kamus = {
... 'one' : 'satu',
... 'two' : 'dua',
... 'three' : 'tiga'
...}
>>> data
[100, 200, 300]
>>> kamus
{'one': 'satu', 'two': 'dua', 'three': 'tiga'}
```

#### 6. TIPE NUMERIK

Seperti Bahasa pemrograman lain, python mendukung bebrapa tipe data, salah satunya dalah tipe data numerik yang meliputi bilangan bulat, bilangan riil.

## A. Bilangan Bulat

Dalam python terapat dua tipe bilangan bulat yaitu int dan bool. Selain tipe integral primitive python juga dapat menggunakan bilangan integral dengan basis decimal (10), biner (2), octal (8) maupun heksadesimal (16).

```
>>> a = 0b1001
>>> b = 0o23
>>> c = 0x2f
>>> a
9
>>> b
19
>>> c
```

Tipe bilangan bulat yang kedua adalah tipe Boolean, dimana seperti yang telah kita ketahui tipe data boleean bernilai true atau false saja.

```
>>> a = True
>>> type(a)
<class 'bool'>
>>> int(a)
1
```

Proses perhitungan dan penambahan bilangan pada python akan menghasilkan objek baru, hal ini terlihat dari id nya.

```
>>> a = 15

>>> id(a)

140728864352480

>>> a += 5

>>> a

20

>>> id(a)

140728864352640
```

## B. Bilangan Riil

Untuk tipe bilangan riil, python menyediakan tipe float, decimal.Decimal dan complex. Type bilangan float menggunakan titik untuk tanda desimalnya.

```
>>> a = 123.456
>>> a
123.456
>>> a * 2
246.912
```

Sedangkan untuk tipe decimal hampir sama dengan tipe data float, akan tetapi tipe decimal digunakn untuk melakukan perhitungan dengan nilai koma yang lebih presisi.

#### 7. TIPE STRING

Tipe data string dalam python direpresentasikan dengan tipe str. Objek string dapat

dibuat dengan tiga cara yaitu:

- Menggunakan tanda pertik tunggal
- Menggunakan tanda petik ganda
- Menggunakan tanda petik tunggal ataupun ganda yang direpetisi sebanyak tiga kali

```
>>> s1 = 'pemrograman python'
>>> s2 = "pemrograman python 2"
>>> s3 = '''pemrograman python
... python 3'''
```

Objek dalam string tidak dapat dirubah, tiap karakter di dalam string dapat diakses dengan tanda [] diikuti nomor array-nya. Berdasarkan variable yang telah anda buat sebelumnya buatlah kode program berikut, apa hasilnya?, lakukan dengan variable yang lainnya.

dalam string kita dapat memberikan kareakter khusus antara lain \n untuk memberikan enter, \' untuk membnerikan petik tunggal, \t untuk memberikan tab. Pada dasrnya karakter khusus dalam phyton harus diawali dengan backslash (\) diikuti dengan karakter khususnya.

Python juga dapat menggabungkan dua objek string menjadi satu dengan operator +. Dengan kode yang telah anda tuliskan sebelumnya gabungkan dengan string berikut dan lihat hasilnya!.

#### A. Membandingkan String

Untuk membandingkan kesamaan string python menggunakan operator ==. Sedangkan untuk membandingkan id objek string menggunakan is. Selain kedua operator tersebut, python juga dapat menggunakan

operator lainnya untuk membandingkan tipe data string. Tuliskan kode program berikut dan gumakan operator >, <=, >=, apa yang dihasilkan?

```
>>> s1 = 'python'
>>> s2 = 'PYTHON'
>>> s1 == s2
False
>>> s1 != s2
True
>>> s1 < s2
False</pre>
```

## B. Mengekstrak Substring

Substring di dalam string dapat diekstrak dengan menggunakan operator slice (:) dengan menyertakan indeks awal dan akhir sebagai penanda.

```
>>> s = 'Pemrograman Python PyQt'
>>> s1 = s[0:11]
>>> s1
'Pemrograman'
>>> len(s1)
11
```

Kode tersebut mengambil substring dari variable s mulai dari indeks ke 0 sampai indeks ke 11. Jika kita tidak menyertakan indeks maka string yang akan diekstrak adalah sepanjang string tersebut / string sisanya.

```
>>> s = s[:11]
>>> s
''
>>> s = s[:8]
>>> s
''
>>> s = s[8:]
>>> s
''
>>> s = s[0:11:2]
>>> s
''
>>> s
''
>>> s = s[0:11:1]
>>> s
''
```

## C. Membuat String dengan format tertentu

Phyton pada dasarnya juga dapat memnggabungkan tipoe data atau format lain ke dalam string yang telah dibuat. Antara lain dengan menggunakan \$d, %f, %s dan lain sebagainya.

```
>>> s = 'balonku ada %d, kempes %d tinggal %f' %(5,1,4.5)
>>> s
'balonku ada 5, kempes 1 tinggal 4.500000'
```

#### 8. TIPE KOLEKSI

Tipe koleksi biasa disebut dengan tipe container. Beberapa tie koleksi antara lain list, dictionary, tuple dan set.

Objek list dibuat dengan menggunakan tanda [], setiap objek yang berada di dalamnya dipisahkan dengan menggunakan koma dan dapat terdiri dari berbagai macam tipedata.

Model dan cara akses list dapat digabungkan dengan fungsi perulangan dasar seperti for, while dan lain sebagainya.

```
>>> s = 'balonku ada %d, kempes %d tinggal %f' %(5,1,4.5)
>>> s
'balonku ada 5, kempes 1 tinggal 4.500000'
>>>
>>> list = ['balon', 'budi', 'ada', 5]
>>> for item in list:
... print(item)
...
balon
budi
ada
5
```

Untuk menghapus atau merubah elemen pada list anda dapat menggunakan perintah del['indeks\_list'] sedangkan untuk merubah dapat menggunakan perintah namaList['indeks'] = value baru. Untuk menambahkan elemen pada list anda dapat menggunakan perintah extend([list])'.