

Nama: M.RIZKI HERDIAN

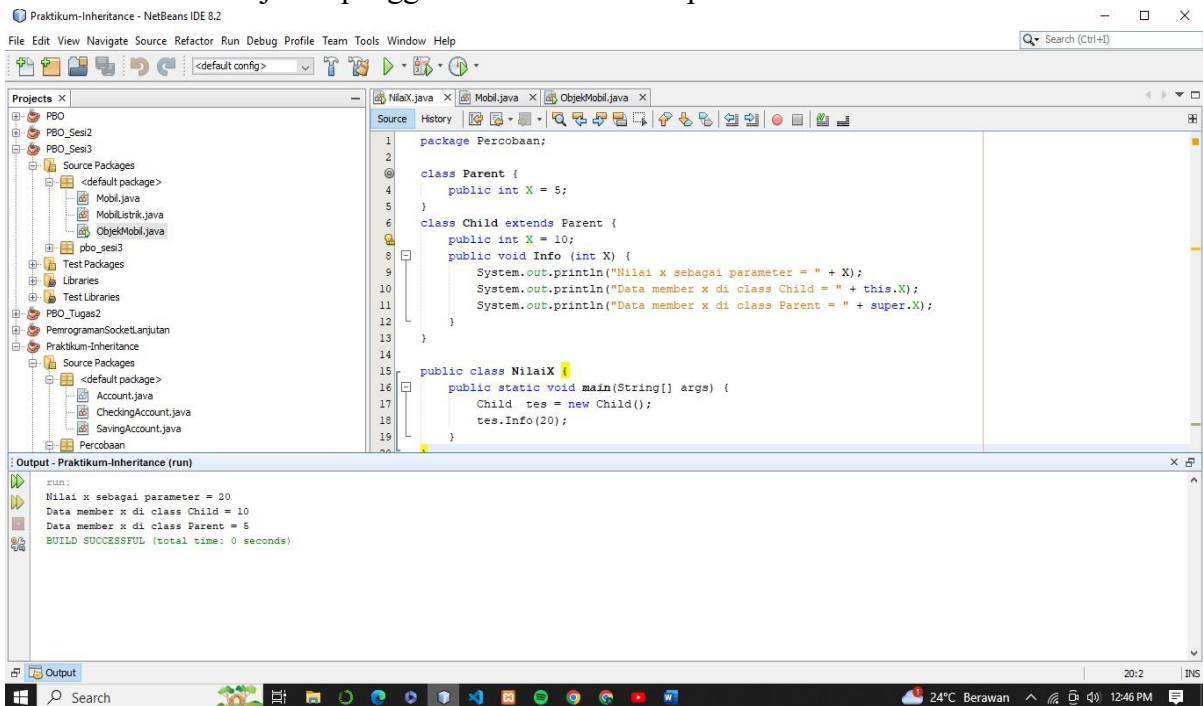
NIM: 20220040018

Kelas: TI22J

Matkul: Pemrograman Berorientasi Objek

Percobaan 1 :

Percobaan ini menunjukkan penggunaan kata kunci “super”.



Hasil Analisa :

Pada percobaan 1 class `Child` mewariskan class Parent. Fungsi tes.info(20) akan menset nilai x menjadi 20 yang terdapat pada class `Child` dengan nama objek test. Hasil output akan menunjukkan nilai x sebagai parameter = 20. Data member x di class `Child` = 10 karena di class `Child` sudah didefinisikan x menjadi 10. Lalu Data member x di class `Parent` = 5.

Percobaan 2 :

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kontrol akses terhadap atribut parent class. Mengapa terjadi error, dan bagaimana solusinya?

```

public class Pegawai {
    private String nama;
    public double gaji;
}

public class Manajer extends Pegawai {
    public String departemen;

    public void IsiData(String n, String d) {
        nama=n;
        departemen=d;
    }
}

```

Hasil Analisa :

Error yang pertama terjadi karena class **'Manajer'** dinyatakan sebagai public seharusnya public digunakan ketika kelas **'Manajer'** diletakan pada filenya sendiri. Error kedua terjadi karena fungsi IsiData di class **'Manajer'** memanggil variabel nama dari class **'Pegawai'**, akan tetapi variabel nama diclass **'Pegawai'** di private sehingga terjadi error.

Solusinya adalah dengan mengubah modifier atribut nama pada class **'Pegawai'** menjadi public agar bisa diakses oleh class **'Manajer'**, lalu menghapus public pada class **'Manajer'** menjadi class **'Manajer'** saja.

Percobaan 3 :

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan konstruktor yang tidak diwariskan. Mengapa

```

public class Parent {
    // kosong
}

public class Child extends Parent {
    int x;
    public Child() {
        x = 5;
    }
}

```

terjadi error, dan bagaimana solusinya?

Hasil Analisa :

Percobaan tersebut menghasilkan error karena konstruktor di kelas **'Child'** mencoba mendefinisikan variabel lokal **'x'** dengan nilai 5, yang bukan merupakan inisialisasi variabel instance **'x'** dari kelas tersebut. Sebagai hasilnya, variabel instance **'x'** dari kelas **'Child'** tidak pernah diinisialisasi, yang dapat menyebabkan masalah ketika mencoba mengaksesnya.

Solusinya adalah dengan menghapus deklarasi variabel lokal **int x = 5;** di dalam konstruktor **'Child'**, sehingga konstruktor dapat menggunakan dan menginisialisasi variabel instance **x** yang diwarisi dari kelas **'Parent'**.

Percobaan 4 :

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kelas Employee dan subkelas Manager yang merupakan turunannya. Kelas TestManager digunakan untuk menguji kelas Manager.

```
class Employee {
    private static final double BASE_SALARY = 15000.00;
    private String Name = "";
    private double Salary = 0.0;
    private Date birthDate;

    public Employee() {}
    public Employee(String name, double salary, Date DoB) {
        this.Name=name;
        this.Salary=salary;
        this.birhDate=DoB;
    }
    public Employee(String name,double salary){
        this(name,salary,null);
    }
    public Employee(String name, Date DoB){
        this(name,BASE_SALARY,DoB);
    }
    public Employee(String name){
        this(name,BASE_SALARY);
    }

    public String GetName(){ return Name;}
    public double GetSalary(){ return Salary; }
}

class Manager extends Employee {
    //tambahan attribute untuk kelas manager
    private String department;

    public Manager(String name,double salary,String dept){
        super(name,salary);
        department=dept;
    }
    public Manager(String n,String dept){
        super(n);
        department=dept;
    }
    public Manager(String dept){
        super();
        department=dept;
    }
    public String GetDept(){
        return department;
    }
}

public class TestManager {

    public static void main(String[] args) {
        Manager Utama = new Manager("John",5000000,"Financial");
        System.out.println("Name:"+ Utama.GetName());
        System.out.println("Salary:"+ Utama.GetSalary());

        System.out.println("Department:"+ Utama.GetDept());

        Utama = new Manager("Michael","Accounting");
        System.out.println("Name:"+ Utama.GetName());
        System.out.println("Salary:"+ Utama.GetSalary());
        System.out.println("Department:"+ Utama.GetDept());
    }
}
```

Hasil Analisa :

Program akan error bila tidak mengimport terlebih dahulu library **import java.util.Date;**, selebihnya kode program berjalan dengan lancar.

Percobaan 5 :

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kelas MoodyObject dengan subkelas HappyObject dan SadObject. Kelas MoodyTest digunakan untuk menguji kelas dan subkelas.

- SadObject berisi :
 - o sad, method untuk menampilkan pesan, tipe public

- HappyObject berisi :
 - o laugh, method untuk menampilkan pesan, tipe public
- MoodyObject berisi :
 - o getMood, memberi nilai mood sekarang, tipe public, return type string
 - o speak, menampilkan mood, tipe public

```
public class MoodyObject {
    protected String getMood(){
        return "moody";
    }
    public void speak(){
        System.out.println("I am"+getMood());
    }
    void laugh() {}
    void cry() {}
}

public class SadObject extends MoodyObject{
    protected String getMood(){
        return "sad";
    }
    public void cry(){
        System.out.println("Hoo hoo");
    }
}

public class HappyObject extends MoodyObject{
    protected String getMood(){
        return "happy";
    }
    public void laugh(){
        System.out.println("Hahaha");
    }
}

public class MoodyTest {
    public static void main(String[] args) {
        MoodyObject m = new MoodyObject();

        //test parent class
        m.speak();
    }
}
```

```
        //test inheritance class
        m = new HappyObject();
        m.speak();
        m.laugh();

        //test inheritance class
        m=new SadObject();
        m.speak();
        m.cry();
    }
}
```

Hasil Analisa :

Terdapat error pada program dikarenakan setiap class dinyatakan public. Solusinya adalah menghapus setiap class yang dinyatakan public dan hanya menyisakan class **MoodyObject** dengan modifier public. Selebihnya program berjalan sesuai dengan fungsi fungsi yg telah dibuat.

Percobaan 6 :

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kelas A dan dengan subkelas B. Simpan kedua kelas ini dalam 2 file yang berbeda (A.java dan B.java) dan dalam satu package. Perhatikan proses pemanggilan konstruktor dan pemanggilan variabel

```

class A {
    String var_a = "Variabel A";
    String var_b = "Variabel B";
    String var_c = "Variabel C";
    String var_d = "Variabel D";

    A() {
        System.out.println("Konstruktor A dijalankan");
    }
}

class B extends A{
    B() {
        System.out.println("Konstruktor B dijalankan ");
        var_a = "Var_a dari class B";
        var_b = "Var_a dari class B";
    }

    public static void main(String args[]) {

        System.out.println("Objek A dibuat");
        A aa= new A();
        System.out.println("menampilkan nama variabel obyek aa");
        System.out.println(aa.var_a);
        System.out.println(aa.var_b);
        System.out.println(aa.var_c);
        System.out.println(aa.var_d);
        System.out.println("");

        System.out.println("Objek B dibuat");
        B bb= new B();
        System.out.println("menampilkan nama variabel obyek bb");
        System.out.println(bb.var_a);
        System.out.println(bb.var_b);
        System.out.println(bb.var_c);
        System.out.println(bb.var_d);
    }
}

```

Hasil Analisa :

Terdapat dua class yaitu kelas A sebagai parent dan class B sebagai subclass dari parent A. Pada percobaan ini class A dan class B dijalankan dalam file berbeda. Class B masih dapat mengakses kelas A karena pada dasarnya modifier default membuat class B dapat mengakses class A yang terdapat pada satu package yang sama.

Percobaan 7 :

```

class Bapak {
    int a;
    int b;

    void show_variabel(){
        System.out.println("Nilai a=" + a);
        System.out.println("Nilai b=" + b);
    }
}

class Anak extends Bapak{
    int c;
    int d;
    int e;

    void show_variabel(){
        System.out.println("Nilai a=" + super.a);
        System.out.println("Nilai b=" + super.b);
        System.out.println("Nilai c=" + c);
    }
}

public class inheritExample{

    public static void main(String[] args) {

        Bapak objectBapak = new Bapak();
        Anak objectAnak = new Anak();

        objectBapak.a=1;
        objectBapak.b=2;
        System.out.println("Object Bapak (Superclass)");

        objectBapak.show_variabel();
        objectAnak.c=5;
        System.out.println("Object Anak (Superclass dari Bapak)");

        pbo_inheritance.Anak > show_variabel
    }
}

```

PSO_inheritance (run) × PSO - D:\PSO ×
 Object Bapak (Superclass)
 Nilai a=1
 Nilai b=2
 Object Anak (Superclass dari Bapak)
 Nilai a=0
 Nilai b=0
 Nilai c=5
 BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

Hasil Analisa :

Walaupun sudah melakukan modifikasi pada method show_variabel pada class anak dengan menggunakan super untuk menampilkan nilai a dan b nilainya akan tetap 0. Karena nilai dasarnya 0. Jadi, objek subclass tidak akan melakukan “Override” pada objek Bapak selama masih dalam bentuk objek.

Percobaan 8 :

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan overriding method pada kelas Parent dan subkelas Baby, saat dilakukan pemanggilan konstruktor superclass dengan menggunakan super.

```

public class Parent {
    String parentName;
    Parent() {}

    Parent(String parentName) {
        this.parentName = parentName;
        System.out.println("Konstruktor parent");
    }
}

class Baby extends Parent {
    String babyName;

    Baby(String babyName) {
        super();
        this.babyName = babyName;
        System.out.println("Konstruktor Baby");
        System.out.println(babyName);
    }

    public void Cry(){
        System.out.println("Owek owek");
    }
}

```

Hasil Analisa :

Pada kelas Parent menurunkan Baby. Terdapat super() pada fungsi constructor yang akan meng-override class parent-nya. this.babyName = babyName untuk melempar nilai babyName pada objek dengan parameter constructor babyName atau bisa juga Class Baby mewariskan class Parent. Pada class Baby terdapat super untuk meng-override class Parent nya. Atribut

babyName diset pada constructor. Ketika class Baby dibuat akan menampilkan print dari constructor kelas Parent juga.