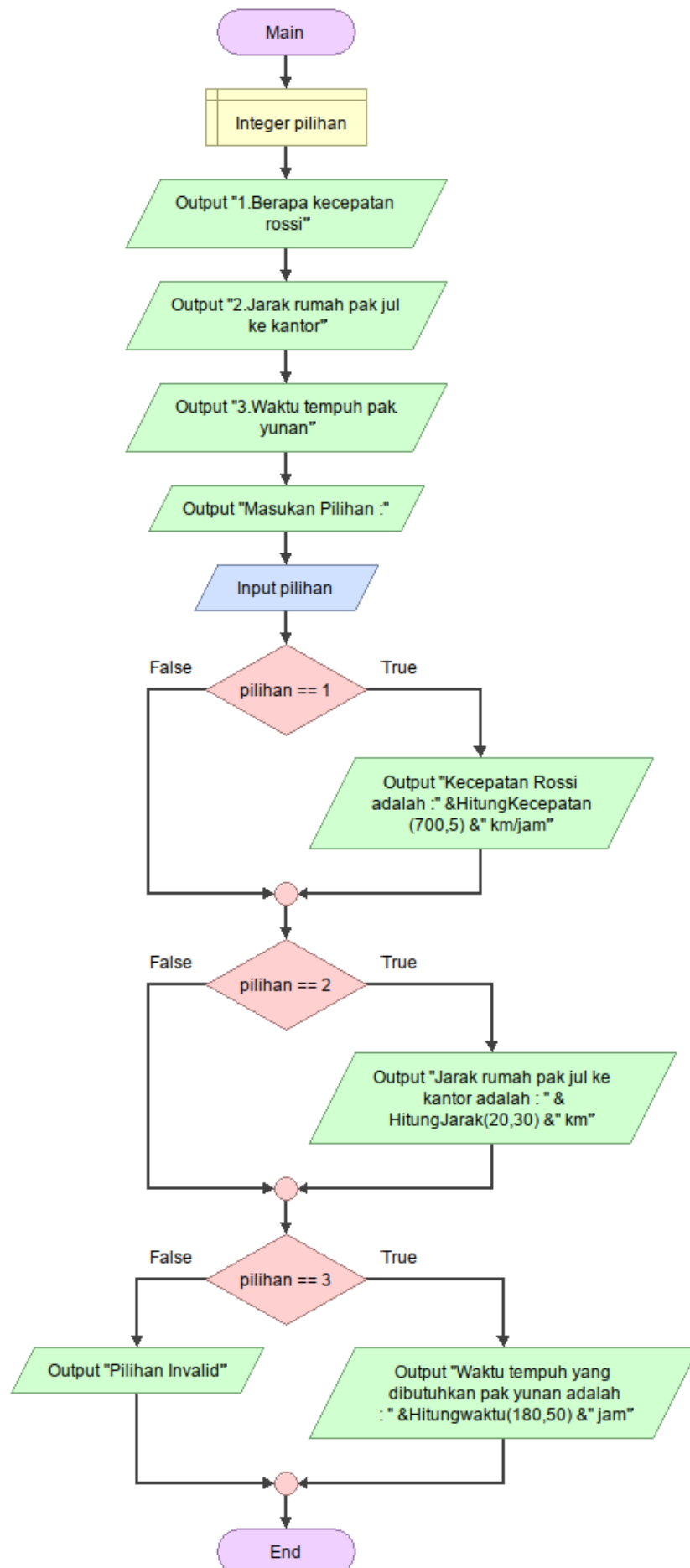


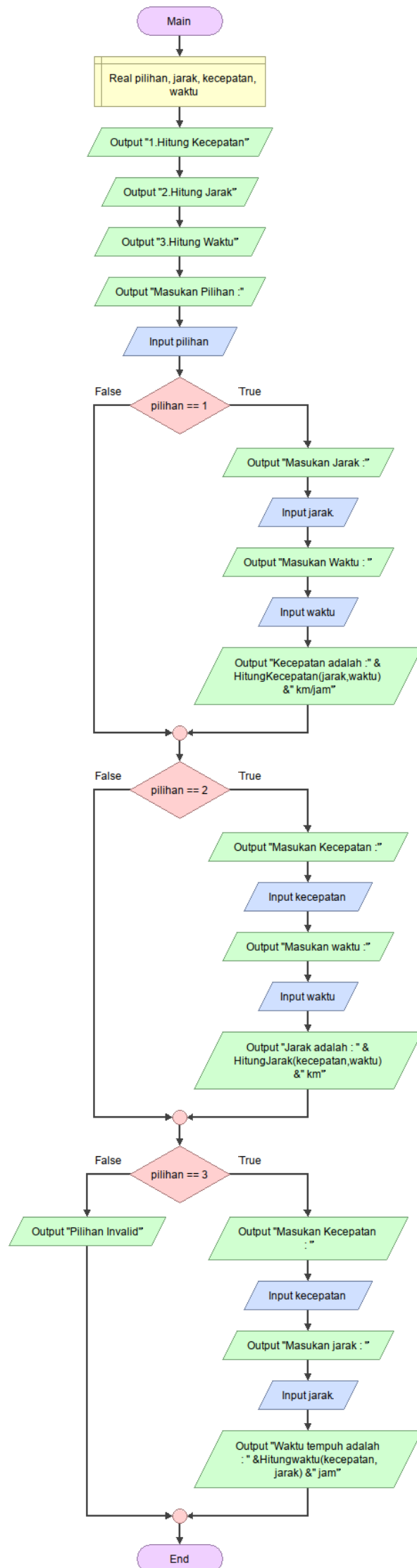
## Konsep 1



## Source code

```
def hitungJarak(kecepatan, waktu):  
    jarak = kecepatan * waktu  
  
    return jarak  
  
def hitungKecepatan(jarak, waktu):  
    kecepatan = float(jarak) / waktu  
  
    return kecepatan  
  
def hitungWaktu(kecepatan, jarak):  
    waktu = float(kecepatan) / jarak  
  
    return waktu  
  
# Main  
print("1.Berapa kecepatan rossi")  
print("2.Jarak rumah pak jul ke kantor")  
print("3.Waktu tempuh pak yunan")  
print("Masukan Pilihan :")  
  
pilihan = int(input())  
if pilihan == 1:  
    print("Kecepatan Rossi adalah : " + str(hitungKecepatan(700, 5)) + " km/jam")  
  
elif pilihan == 2:  
    print("Jarak rumah pak jul ke kantor adalah : " + str(hitungJarak(20, 30)) + " km")  
  
elif pilihan == 3:  
    print("Waktu tempuh yang dibutuhkan pak yunan adalah : " + str(hitungWaktu(180, 50)) + " jam")  
  
else:  
    print("Pilihan Invalid")
```

## Konsep 2



## Source code

```
def hitungJarak(kecepatan, waktu):  
    jarak = kecepatan * waktu  
  
    return jarak  
  
def hitungKecepatan(jarak, waktu):  
    kecepatan = float(jarak) / waktu  
  
    return kecepatan  
  
def hitungWaktu(kecepatan, jarak):  
    waktu = float(kecepatan) / jarak  
  
    return waktu  
  
# Main  
print("1.Hitung Kecepatan")  
print("2.Hitung Jarak")  
print("3.Hitung Waktu")  
print("Masukan Pilihan :")  
pilihan = float(input())  
if pilihan == 1:  
    jarak = float(input("Masukan Jarak :"))  
    waktu = float(input("Masukan Waktu :"))  
    print("Kecepatan adalah : " + str(hitungKecepatan(jarak, waktu)) + " km/jam")  
  
elif pilihan == 2:  
    kecepatan = float(input("Masukan Kecepatan :"))  
    waktu = float(input("Masukan waktu :"))  
    print("Jarak adalah : " + str(hitungJarak(kecepatan, waktu)) + " km")  
  
elif pilihan == 3:  
    kecepatan = float(input("Masukan Kecepatan : "))  
    jarak = float(input("Masukan jarak : "))  
    print("Waktu tempuh adalah : " + str(hitungWaktu(kecepatan, jarak)) + " jam")  
  
else:  
    print("Pilihan Invalid")
```