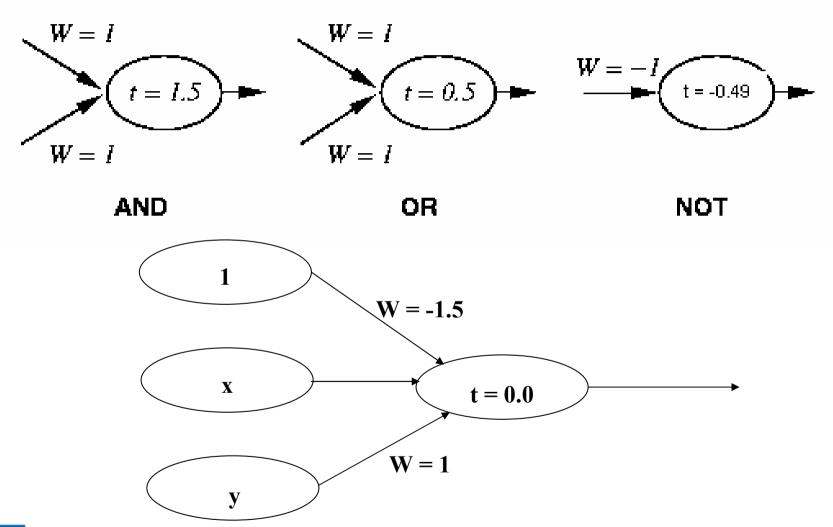




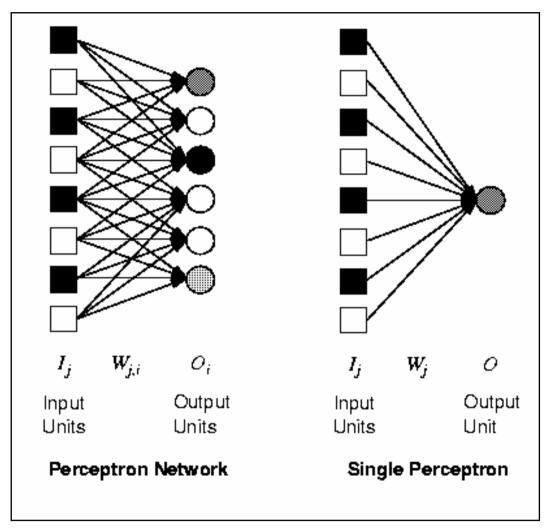
# Jaringan sederhana







# **Perceptron**



$$O = Step_0 \sum_{j} WjIj$$





### Dapatkah perceptron dipresentasikan?

Input 1
Input 2
Output

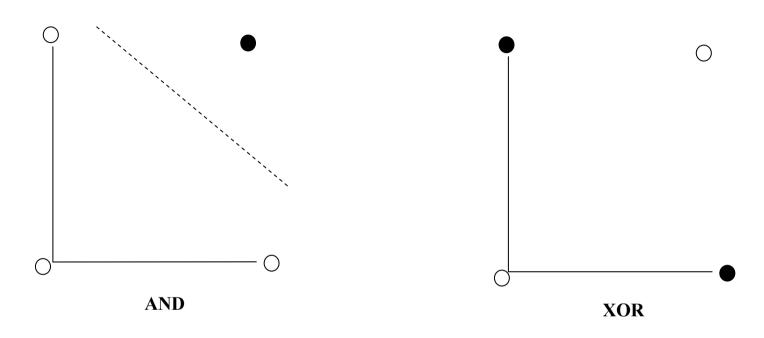
AND					
0	0	1	1		
0	1	0	1		
0	0	0	1		

XOR					
0	0	1	1		
0	1	0	1		
0	1	1	0		





### Dapatkah perceptron dipresentasikan?

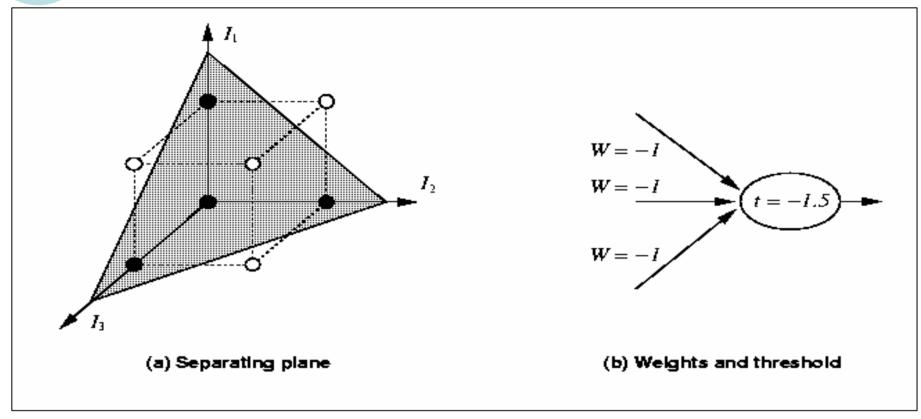


- Fungsi yang dapat dipisahkan disebut *Linearly Separable*
- Hanya fungsi *Linearly Separable* dapat dipisahkan dengan perceptron





### Dapatkah perceptron dipresentasikan?



Fungsi *Linearly Separable* dapat digunakan untuk lebih dari 3 dimensi – tapi sangat sulit digambarkan





## Training sebuah perceptron

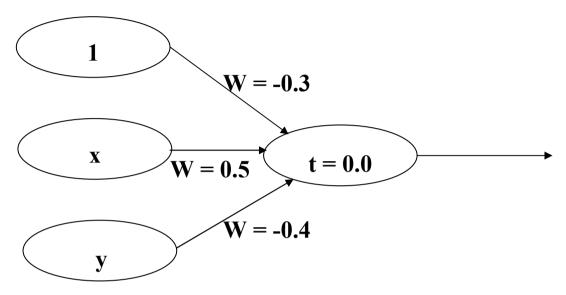
Input 1
Input 2
Output

AND				
0	0	1	1	
0	1	0	1	
0	0	0	1	





# Training sebuah perceptron



$I_1$	I <sub>2</sub>	$I_3$	Penjumlahan	Output
0	0	1	(0*0.5) + (0*-0.4) + (1*-0.3) = -0.3	0
0	1	1	(0*0.5) + (1*-0.4) + (1*-0.3) = -0.7	0
1	0	1	(1*0.5) + (0*-0.4) + (1*-0.3) = 0.2	1
1	1	1	(1*0.5) + (1*-0.4) + (1*-0.3) = -0.2	0





#### While(epoch menghasilkan error)

```
Err = T - O

If Err <> 0 then

W<sub>j</sub> = W<sub>j</sub> + LR * I<sub>j</sub> * Err

End If

End
```





#### While(epoch menghasilkan error)

```
Err = T - O

If Err <> 0 then

W<sub>j</sub> = W<sub>j</sub> + LR * I<sub>j</sub> * Err

End If
```

**Epoch**: Set training pada jaringan KasusAND epoch berisi 4 set dari input dipresentasikan pada jaringan([0,0], [0,1], [1,0], [1,1])





#### While(epoch menghasilkan error)

```
Err = T - O

If Err <> 0 then

W<sub>j</sub> = W<sub>j</sub> + LR * I<sub>j</sub> * Err

End If
```

#### **End**

Nilai Training, T: Training sebuah jaringan Kita tidak hanya memperhatikan input tetapi juga nilai yang dihasilkan jaringan. Contoh jika kita mempresentasikan jaringan dengan[1,1] untuk fungsi AND nilai training 1





#### While(epoch menghasilkan error)

```
Err = T - O

If Err <> 0 then

W<sub>j</sub> = W<sub>j</sub> + LR * I<sub>j</sub> * Err

End If

End
```

**Error, Err**: Nilai error adalah perbedaan nilai output dari jaringan dengan nilai

training. Contoh jika kita membutuhkan jaringan untuk training 0 dan output 1, maka Err = -1





#### While(epoch menghasilkan error)

```
Err = T - O

If Err <> 0 then

W<sub>j</sub> = W<sub>j</sub> + LR * I<sub>j</sub> * Err

End If

End
```

#### Output dari Neuron, O:

Ij: Input dari neuron

 $\mathbf{W}\mathbf{j}$ : Bobot dari input neuron  $(I_{\mathbf{j}})$  ke output neuron

**LR**: Learning Rate.

Bagaimana membuat jaringan konvergen? set dari eksperiment biasanya (0.1)

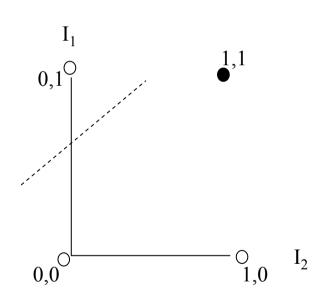


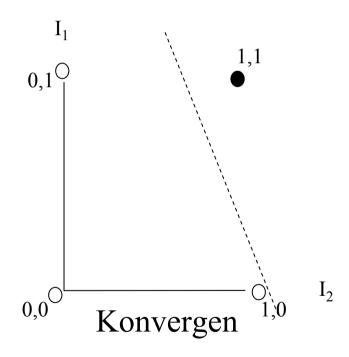


#### Catatan

$$I_1 \text{ point} = W_0/W_1$$

$$I_2 \text{ point} = W_0/W_2$$

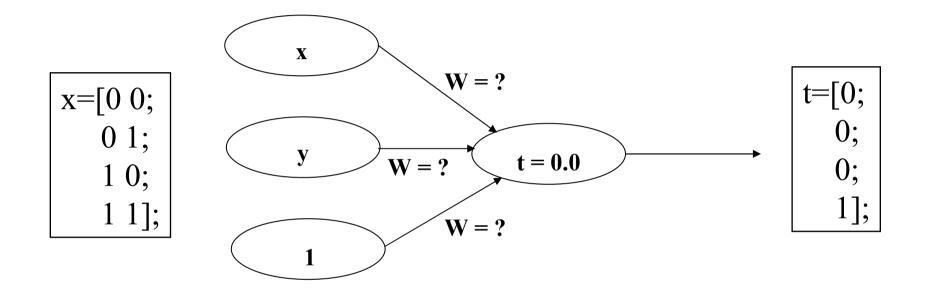








### **Input dan target AND**







#### Mencari bobot terbaik?

```
%inisialisasi bobot
w=[];
for j=1:jumlahinput+1
   for i=1:jumlahtarget
   w(j,i)=0.15*(2*rand-1);
   end
end
```

```
%pembelajaran untuk mendapatkan bobot terbaik
for itr=1:jumlahiterasi
  for p=1:jumlahpattern
     for i=1:jumlahtarget
       O(i)=input(p,:)*w(:,i);
       if(O(i)>0.0)
            out(i)=1;
       else
            out(i)=0;
       end
       ERR(i)=target(p,i)-out(i);
       if(ERR(i)\sim=0)
           for j=1:jumlahinput+1
               w(j,i)=w(j,i)+LR*input(p,j)*ERR(i);
           end
       end
     end
  end
end
```





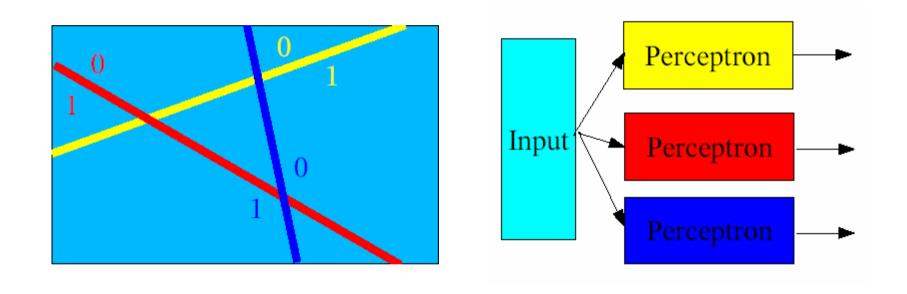
## Menghitung keluaran jaringan

```
function output=RunNN(input, w, target)
%menghitung keluaran jaringan
jumlahinput=size(input,2);
jumlahtarget=size(target,2);
input(jumlahinput+1)=1;
output=zeros(jumlahtarget,1);
for i=1:jumlahtarget
  out=input*w(:,i);
       if(out>0.0)
          output(i)=1;
       else
          output(i)=0;
  end
end
```





### **Multi Output Perceptron**

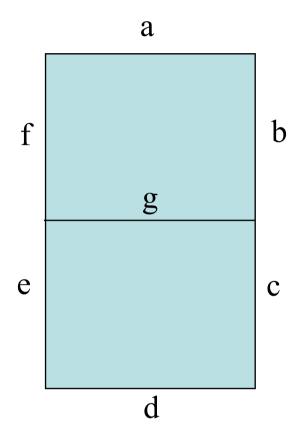


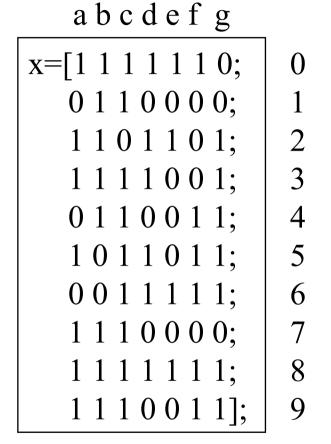
Menggunakan single perceptron untuk membagi data input dalam beberapa katagori





### Input dan target seven segment









### Target dari seven segment

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

```
t=[1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0;
0 1 0 0 0 0 0 0 0 0;
0 0 1 0 0 0 0 0 0 0;
0 0 0 1 0 0 0 0 0 0;
0 0 0 0 1 0 0 0 0 0;
0 0 0 0 0 1 0 0 0 0;
0 0 0 0 0 0 1 0 0 0;
0 0 0 0 0 0 0 1 0;
0 0 0 0 0 0 0 0 1];
```

