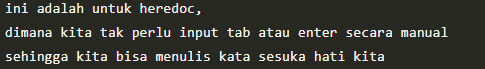
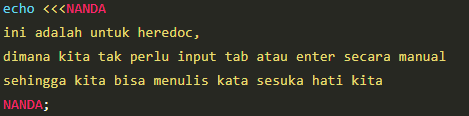
* **HEREDOC & NOWDOC**

**HEREDOC**

* Ini untuk membuat string yang panjang, sehingga tidak perlu manual untuk enter, tab dan yang lain



**NOWDOC**

* Mirip seperti heredoc, bedanya nowdoc **tidak punya kemampuan parsing atau double quote**



* **CONSTANT**

**DEFINISI**

* Bisa dibuat dengan **define(“nama\_const”, “isi\_const”);**





* **NULL**

**DEFINISI**

* Ini untuk mengisi variable dengan nilai yang tidak ada apa-apa
* Untuk mengecek, apakah variable bernilai null, dengan cara **is\_null($nama\_var)**;, outoputnya adalah **boolean**

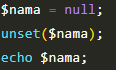




* **UNSET**

**DEFINISI**

* Ini untuk menghapus sebuah variable, dan tidak bisa mengakses variabelnya lagi
* Dengan cara **unset($nama\_var)**

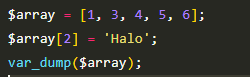


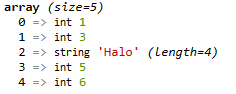


* **OPERASI ARRAY**

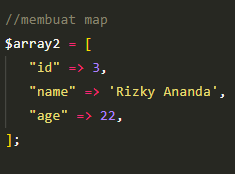
**DEFINISI**

* **$array[index]**, untuk **mengakses** data di array dengan nomor index
* **$array[index] = value**, untuk **mengubah** data di array dengan nomor index dengan value baru
* **$array[] = value**, **menambah** data di array pada posisi yang **paling belakang**
* **unset($array[index])**, **menghapus** data di array dan **index hilang** juga
* **count($array)**, untuk **mengambil total** data di array





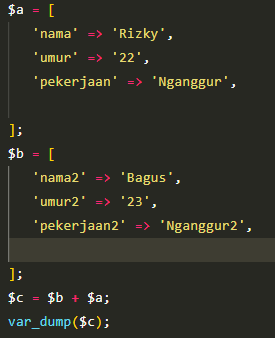
//ini adalah MAP

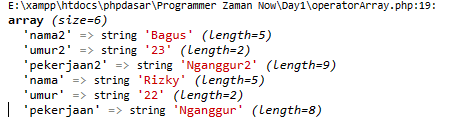


* **OPERATOR ARRAY**

**DEFINISI**

* **$a + $b** , **menggabungkan** array $a dan $b
* **$a == $b** , **true** jika key dan valuenya sama
* **$a === $b** , **true** jika key dan valuenya sama dan posisi sama
* **$a != $b** , true jika $a dan $b tidak sama
* **$a !== $b** , true jika $a dan $b tidak tidak identik





* **KONVERSI**

**DEFINISI**

* **$valueString = (string)100;,** ini akan mengubah integer menjadi string. Kita bisa mengubah menjadi float dan int dengan mengubah yang ada di dalam ( ).

