## **Tugas Pertemuan 3**

Nama : Rizky Muhamad Wicaksana

NPM : 41155050210010

Informatika A1

## Machine Learning

 1.1 Classisfication Task dengan Decision Tree Terminology: root node, internal node, leaf node Algoritma Decision Tree

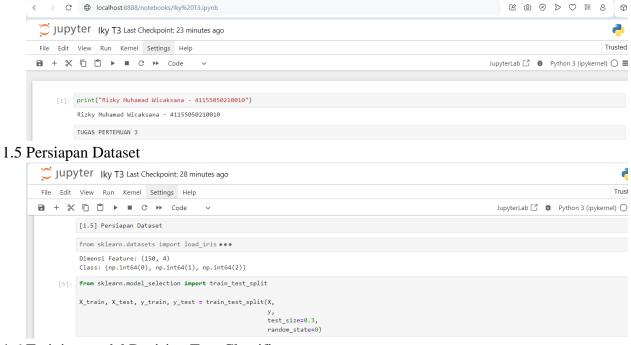
❸ localhost

- ID3
- C4.5
- C5.0
- 1.2 Pengenalan Gini Impurity
- 1.3 Pengenalan Information Gain

Iky T3

1.4 Membangun Decision Tree

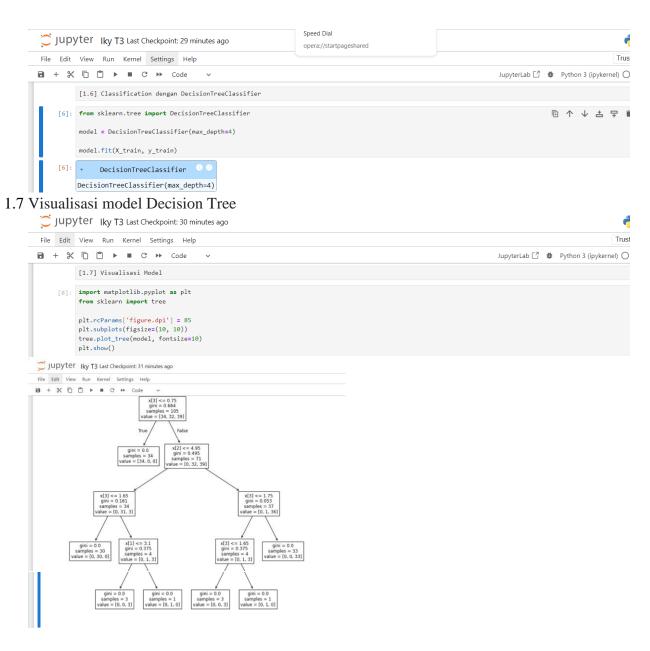
○ Home



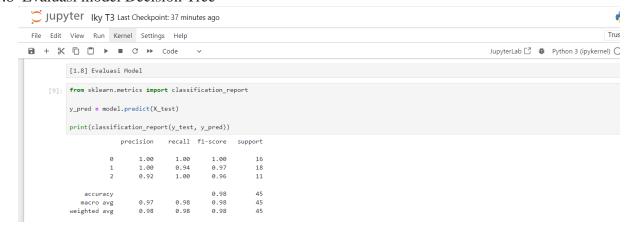
88 Speed Dial

Q \_ D

1.6 Training model Decision Tree Classifier



## 1.8 Evaluasi model Decision Tree



2.0. Classification Task dengan Random Forest

(Model ini termasuk model yang umum ditemui dan merupakan pengembangan dari model Decision Tree)

2.1. Proses training model Machine Learning secara umum

(Proses training selalu diawali dengan Training Set, [x\_train], [y\_train])

2.2. Pengenalan Ensemble Learning

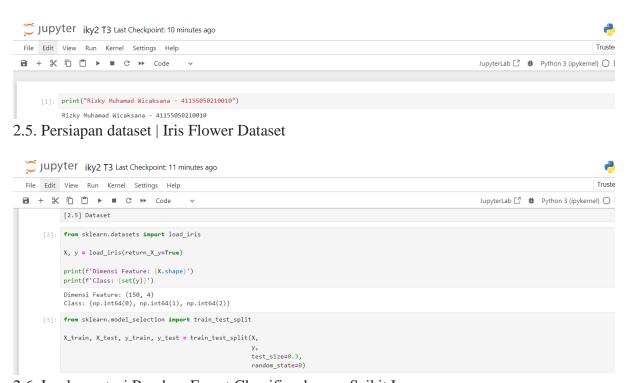
(Merupakan suatu Teknik penggabungan beberapa model untuk melakukan prediksi)

2.3. Pengenalan Bootstrap Aggregating | Bagging

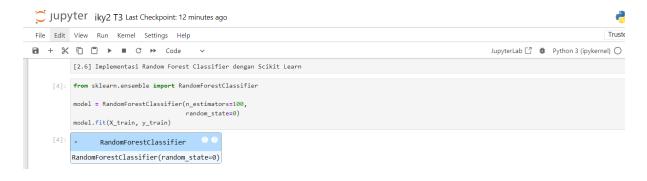
(Mekanisme dasar bagging menerapkan proses Random Samping with Replacement terhadap Training Set yang kita miliki)

2.4. Pengenalan Random Forest | Hutan Acak

(Random Forest merupakan implementasi yang menerapkan Decision Tree)



2.6. Implementasi Random Forest Classifier dengan Scikit Learn



## 2.7. Evaluasi model dengan Classification Report

