

**TUGAS PENDAHULUAN
KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK**

**MODUL III
GUI BUILDER & GITHUB**



Disusun Oleh :

Rizky Hanifa Afania

2211104017

SE-06-01

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING FAKULTAS

INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

TUGAS PENDAHULUAN

1. Membuat project baru dengan GUI

Dengan menggunakan IDE, buatlah sebuah tampilan dengan spesifikasi sebagai berikut:

- Menerima input berupa text
- Mempunyai satu tombol button bertuliskan “Submit/Kirim”
- Mempunyai output berupa label

2. MENAMBAHKAN FITUR SAAT BUTTON DI-KLIK

Tambahkan kode implementasi sehingga:

- Pada saat tombol ditekan, dan isian text berisi “NAMA_PRAKTIKAN” akan dibaca oleh aplikasi
- Setelah itu, label output akan menunjukkan “Halo NAMA_PRAKTIKAN”.

Jawab:

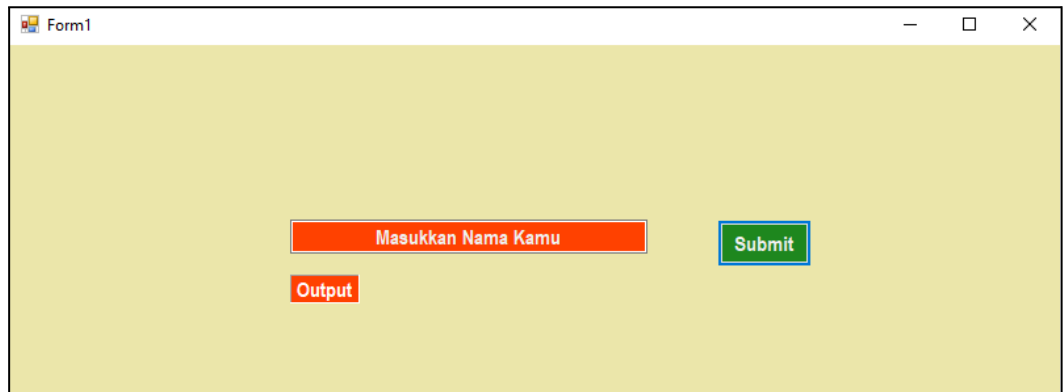
- Source code

```
namespace tp_modul3
{
    3 references
    public partial class Form1: Form
    {
        1 reference
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

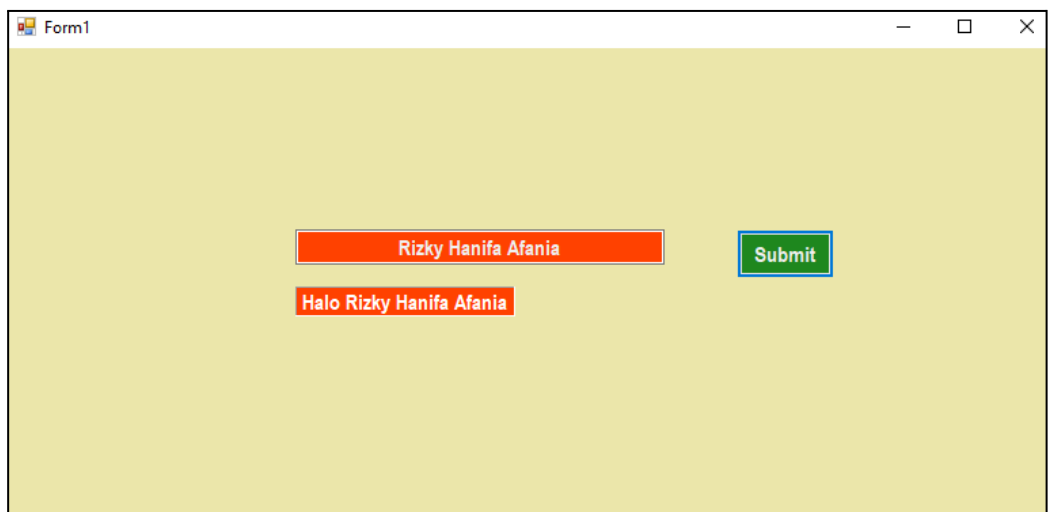
        1 reference
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            string inputText = txtInput.Text.Trim();

            if (!string.IsNullOrEmpty(inputText))
            {
                label_output.Text = "Halo " + inputText;
            }
            else
            {
                label_output.Text = "Silakan masukkan nama!";
            }
        }
    }
}
```

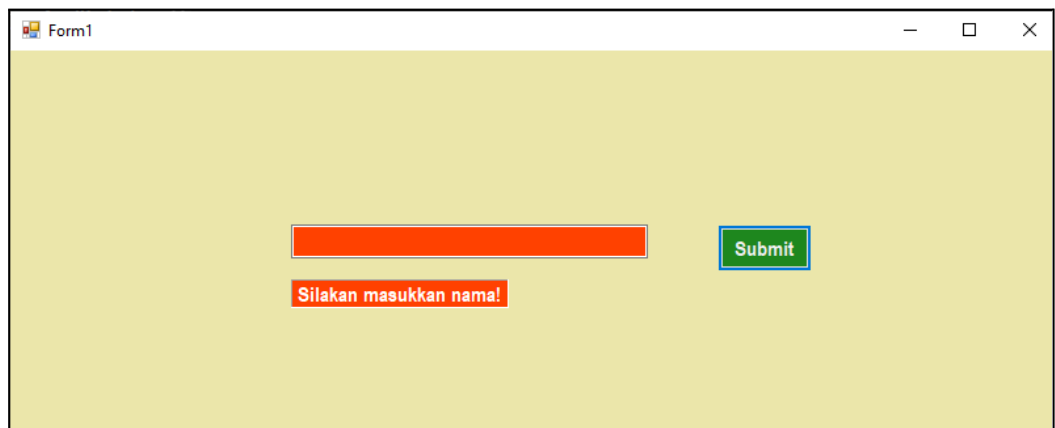
- **Screenshot hasil run**



Tampilan setelah diisi nama:



Tampilan jika pengguna tidak mengisi nama:



- **Penjelasan**

Program ini bertujuan untuk menampilkan teks berdasarkan input pengguna. Alur program yaitu pengguna menuliskan nama di dalam TextBox (txtInput) dengan petunjuk “Masukkan Nama Kamu” lalu menekan tombol Submit. Saat tombol ditekan, event `button1_Click` akan dipanggil. Teks yang dimasukkan

pengguna diambil dan dibersihkan dari spasi berlebih menggunakan Trim(), lalu program memeriksa apakah input kosong atau tidak. Jika pengguna mengetik sesuatu di TextBox, label output (label_output) akan menampilkan teks "Halo [nama yang dimasukkan]". Namun, jika pengguna tidak mengetik apa pun dan langsung menekan tombol, maka label akan menampilkan pesan "Silakan masukkan nama!" sebagai peringatan.