

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IV  
ANTARMUKA PENGGUNA**



**Disusun Oleh :**

**Rizky Hanifa Afania / 2211104017**

**SE-06-01**

**Asisten Praktikum :**

**Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru**

**Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

**2024**

## TUGAS PENDAHULUAN

### A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar

Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "**Nama Tempat Wisata**".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

### Contoh Output



## Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      home: pageJodipan(),
    );
  }
}

class pageJodipan extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Center(
          child: Text(
            'Rekomendasi Wisata',
            style: TextStyle(
              fontSize: 24,
              color: Colors.white,
            ),
          ),
        ),
      ),
      backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 46, 159, 252),
    ),
    body: Center(
      child: Column(
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
        children: <Widget>[
          Text(
```

```

        'Kampung Warna-warni Jodipan',
        style: TextStyle(
          fontSize: 20,
          fontWeight: FontWeight.bold,
        ),
      ),
      SizedBox(height: 20),
      Image.network(

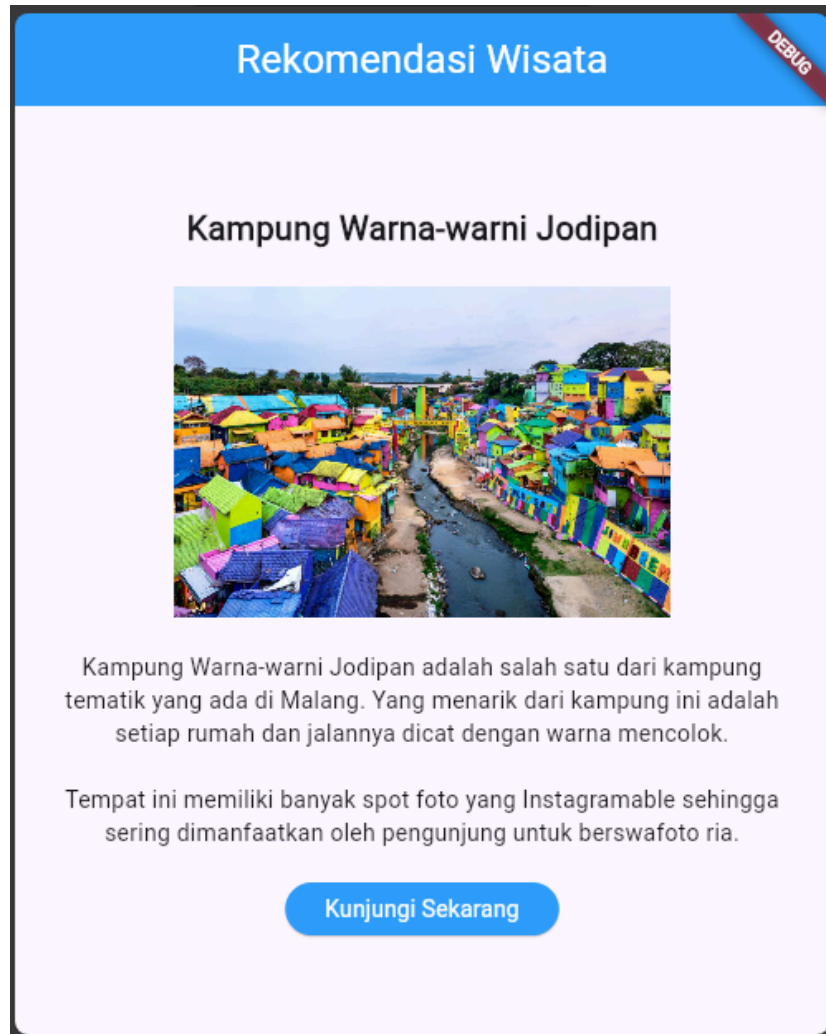
        'https://atourin.obs.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com/images/destination/malang/kampung-warna-warni-jodipan-profile1640248194.png?x-image-process=image/resize,p_100,limit_1/imageslim',

        height: 200,
        width: 300,
        fit: BoxFit.cover, // untuk menyesuaikan gambar di dalam kotak
      ),
      SizedBox(height: 20),
      Padding(
        padding: const
        EdgeInsets.symmetric(horizontal: 16.0),
        child: Text(
          'Kampung Warna-warni Jodipan adalah salah satu dari kampung tematik yang ada di Malang. Yang menarik dari kampung ini adalah setiap rumah dan jalannya dicat dengan warna mencolok.\n\nTempat ini memiliki banyak spot foto yang Instagramable sehingga sering dimanfaatkan oleh pengunjung untuk berswafoto ria.',
          textAlign: TextAlign.center,
        ),
      ),
      SizedBox(height: 20),
      ElevatedButton(
        onPressed: () {
          // Fungsi masih kosong, karena belum ada aksi ketika button di klik
        },
        child: Text(
          'Kunjungi Sekarang',

```

```
        style: TextStyle(color: Colors.white),
      ),
      style: ElevatedButton.styleFrom(
        backgroundColor:
          const Color.fromARGB(255, 46, 159,
252), // Background color
      ),
    ],
  ),
);
}
```

## Screenshoot Output



### Deskripsi Program

Program ini menampilkan informasi mengenai rekomendasi wisata yaitu Kampung Warna-Warni Jodipan. Cara kerjanya dimulai dengan void main() untuk menjalankan class dari MyApp. Di Dalam MyApp terdapat widget MaterialApp yang berfungsi sebagai navigasi antar halaman. Saat ini hanya terdapat halaman "pageJodipan" yang berisi berbagai widget sebagai konten yang akan ditampilkan di halaman. Adapun widgetnya berupa:

- AppBar:**  
Digunakan sebagai judul halaman yaitu "Rekomendasi Wisata" dengan text yang berada di tengah dan berwarna putih.
- Text di Tengah Layar**  
Bertuliskan "Kampung Warna-warni Jodipan" dengan text tebal dan berada di tengah sebagai sub judul.
- Image**  
Berisi gambar yang diambil dari url menggunakan widget image.network dan terdapat BoxFit.cover yang digunakan untuk menyesuaikan gambar di dalam kotak.
- Text di Bawah Gambar:**  
Berisi penjelasan singkat mengenai Kampung Warna-warni Jodipan dengan

penambahan padding untuk mengatur jarak di sekitar teks.

e. Button:

Widget `ElevatedButton` digunakan sebagai button, ketika di klik akan beralih ke halaman lain, namun untuk saat ini belum ada aksi ketika button di klik.