

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL V  
ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN**



**Disusun Oleh :**

**Rizky Hanifa Afania / 2211104017**

**SE-06-01**

**Asisten Praktikum :**

**Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru**

**Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

**2024**

## A. SOAL NOMOR 1

- a. Pada tugas pendahuluan ini, dari aplikasi Rekomendasi Wisata yang telah kalian buat pada Unguided Modul 4 (Antarmuka Pengguna), ubahlah menjadi file APK dengan cara build APK. Kemudian, upload file APK tersebut ke dalam folder 5\_Antarmuka\_Pengguna\_Lanjutan pada Submodul TP.
- b. Langkah-Langkah
- Buka terminal pada proyek Flutter yang telah kalian buat.
  - Jalankan perintah berikut untuk membangun file APK: `flutter build apk --release`

```
PS F:\PPB\Kumpulan New Project Flutter\Pertemuan 5\TP> flutter upgrade
Flutter is already up to date on channel stable
Flutter 3.24.3 • channel stable • https://github.com/flutter/flutter.git
Framework • revision 2663184aa7 (5 weeks ago) • 2024-09-11 16:27:48 -0500
Engine • revision 36335019a8
Tools • Dart 3.5.3 • DevTools 2.37.3
PS F:\PPB\Kumpulan New Project Flutter\Pertemuan 5\TP> flutter build apk --release

Running Gradle task 'assembleRelease'... 21.2s
✓ Built build\app\outputs\flutter-apk\app-release.apk (18.7MB)
PS F:\PPB\Kumpulan New Project Flutter\Pertemuan 5\TP> █
```

## Contoh Output

This PC > Kuliah (F:) > PPB > Kumpulan New Project Flutter > TP_05 > TP > build > app > outputs > flutter-apk			
Name	Date modified	Type	Size
app-release.apk	14/10/2024 11:45	APK File	19.127 KB
app-release.apk.sha1	14/10/2024 11:45	SHA1 File	1 KB

## Source Code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      home: pageWisataBanyumas(),
    );
  }
}

class pageWisataBanyumas extends StatelessWidget {
  // Daftar rekomendasi tempat wisata
  final List<Map<String, String>> Wisata = [
    {
      'nama': 'Bukit Bintang Baturraden',
      'deskripsi':
        'Bukit Bintang Baturraden adalah salah satu destinasi wisata
        hit lain yang harus dikunjungi saat berlibur ke Banyumas. Tempat ini
        biasanya ramai pada malam hari, yaitu waktu-waktu ketika pengunjung
        datang untuk melihat bintang dan lampu kota',
      'gambar':
        'https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcSiaXxZTmsVp3nci
        QAssClpUs1V_vbGhRayhw&s',
    },
    {
      'nama': 'Curug Bayan',
      'deskripsi':
        'Saat berada di Banyumas, sempatkanlah untuk singgah di
        Curug Bayan. Air terjun ini terletak di lokasi yang cukup terpencil
        tepatnya di tengah hutan, sehingga atmosfer alaminya sangat terjaga',
      'gambar':
        'https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcRVLjg0R9d0aZJja
        RMTn2Tr49nnYta9Cli-aQ&s',
    },
  ],
}
```

```

        'nama': 'Telaga Sunyi',
        'deskripsi':
            'Telaga Sunyi adalah destinasi wisata di Banyumas yang lagi
            hit berikutnya. Telaga Sunyi menawarkan keindahan alam yang masih asli
            dan air jernih berwarna biru-kehijauan.',
        'gambar':

'https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcRnqOh_dfWBUC3Ix
EDP6LCKE30UgQ3869no9A&s'
    },
    {
        'nama': 'Pancuran Pitu',
        'deskripsi':
            'Pancuran Pitu di Banyumas adalah objek wisata alam yang
            terkenal dengan tujuh pancuran air belerangnya. Selain mencuci muka
            atau berendam di air panas, kamu juga dapat menikmati jasa pijat untuk
            merilekskan diri setelah berwisata.',
        'gambar':

'https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/1/12/Pancuran_Tu
juh%2C_near_Baturraden%2C_Purwokerto_2015-03-23_03.jpg/500px-Pancuran_
Tujuh%2C_near_Baturraden%2C_Purwokerto_2015-03-23_03.jpg'
    },
];

@override
Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
        appBar: AppBar(
            title: Center(
                child: Text(
                    'Rekomendasi Wisata di Banyumas',
                    style: TextStyle(
                        fontSize: 24,
                        color: Colors.white,
                    ),
                ),
            ),
        ),
        backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 46, 159, 252),
    ),
    body: ListView.builder(
        itemCount: Wisata.length,
        itemBuilder: (context, index) {

```

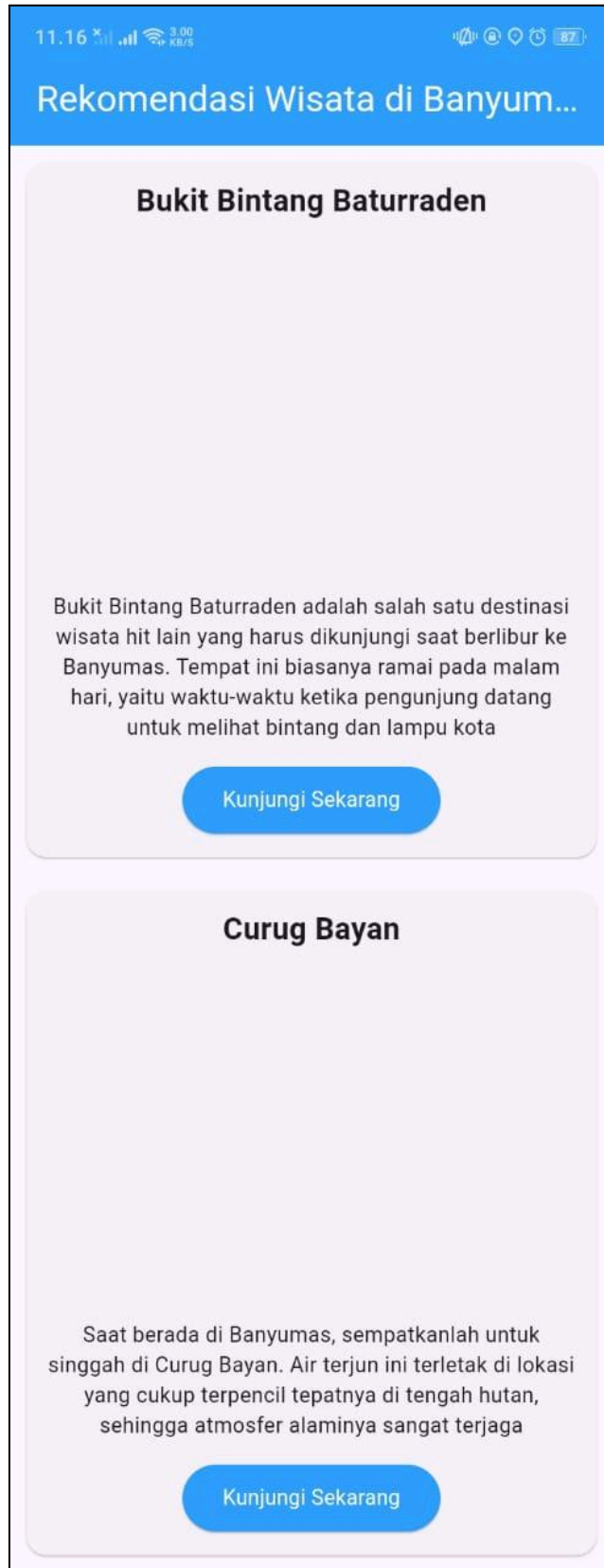
```

return Card(
  margin: EdgeInsets.all(10),
  child: Padding(
    padding: const EdgeInsets.all(10.0),
    child: Column(
      children: <Widget>[
        Text(
          Wisata[index]['nama']!,
          style: TextStyle(
            fontSize: 20,
            fontWeight: FontWeight.bold,
          ),
        ),
        SizedBox(height: 10),
        Image.network(
          Wisata[index]['gambar']!,
          height: 200,
          width: 300,
          fit: BoxFit.cover,
        ),
        SizedBox(height: 10),
        Text(
          Wisata[index]['deskripsi']!,
          textAlign: TextAlign.center,
        ),
        SizedBox(height: 10),
        ElevatedButton(
          onPressed: () {
            // Aksi ketika tombol diklik
          },
          child: Text(
            'Kunjungi Sekarang',
            style: TextStyle(color: Colors.white),
          ),
          style: ElevatedButton.styleFrom(
            backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 46,
159, 252),
          ),
        ),
      ],
    ),
  );

```

```
    },  
    ),  
    );  
}  
}
```

## Hasil saat Aplikasi di Instal



## Deskripsi Program

Tugas ini bertujuan agar program flutter yang telah dibuat dapat di instal di mobile dengan cara membuat (build) file APK, menggunakan perintah **flutter build apk --release** di terminal proyek Flutter. Selanjutnya file app-release.apk dipindah ke smartphone dan dilakukan instalasi.

Program ini menampilkan informasi mengenai rekomendasi wisata di Banyumas. Cara kerjanya dimulai dengan void main() untuk menjalankan class dari MyApp. Di Dalam MyApp terdapat widget MaterialApp yang berfungsi sebagai navigasi antar halaman. Saat ini hanya terdapat halaman “pageWisataBanyumas” yang berisi berbagai widget sebagai konten yang akan ditampilkan di halaman. Adapun widgetnya berupa:

a. AppBar:

Digunakan sebagai judul halaman yaitu "Rekomendasi Wisata di Banyumas" dengan text yang berada di tengah dan berwarna putih.

b. Text di Tengah Layar

Bertuliskan “Bukit Bintang Baturaden” dengan text tebal dan berada di tengah sebagai sub judul.

c. Image

Berisi gambar yang diambil dari url menggunakan widget image.network dan terdapat BoxFit.cover yang digunakan untuk menyesuaikan gambar di dalam kotak.

d. Text di Bawah Gambar:

Berisi penjelasan singkat mengenai Kampung Warna-warni Jodipan dengan penambahan padding untuk mengatur jarak di sekitar teks.

e. Button:

Widget ElevatedButton digunakan sebagai button, ketika di klik akan beralih ke halaman lain, namun untuk saat ini belum ada aksi ketika button di klik.