

**LAPORAN MINGGU 13 – KOMUNIKASI VISUAL**  
**“CHARACTER MODELLING”**



**DOSEN PENGAMPU :**

**Reza Putra Pradana, S.Kom., M.T**

**DISUSUN OLEH:**

Bintang Tharisa Syafira

E31240143

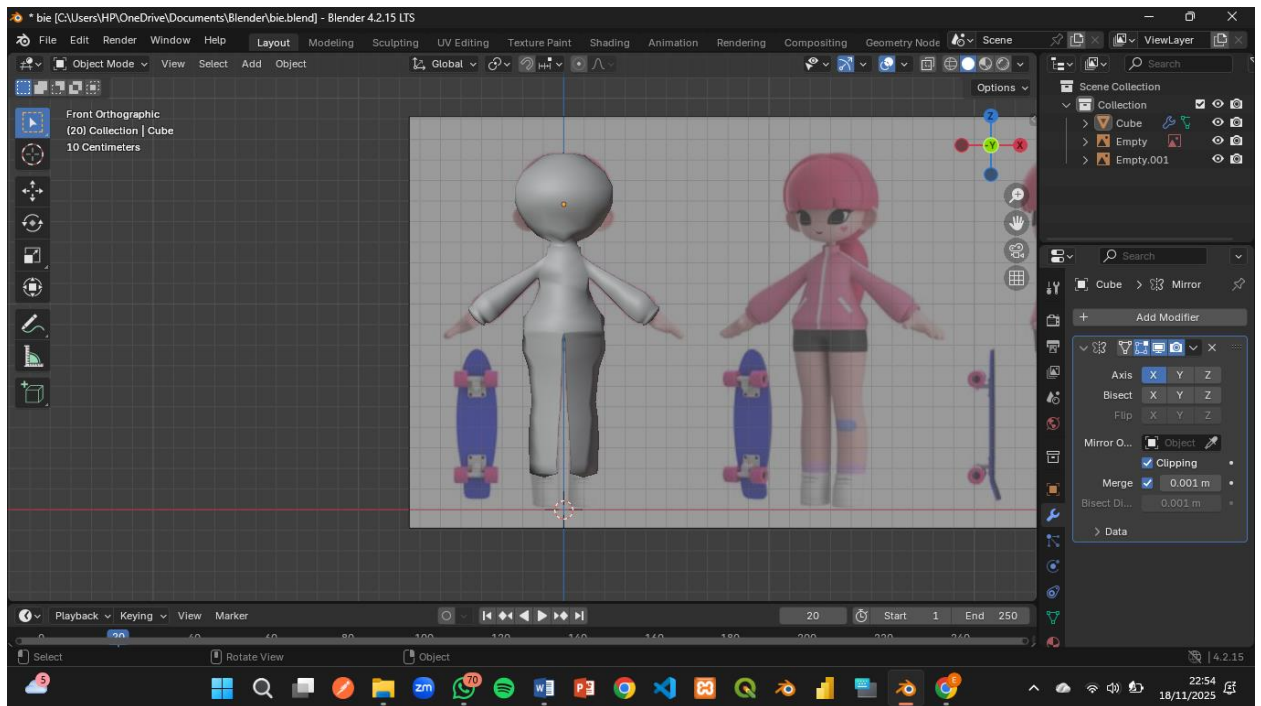
Golongan A

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA**  
**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK**  
**NEGERI JEMBER**

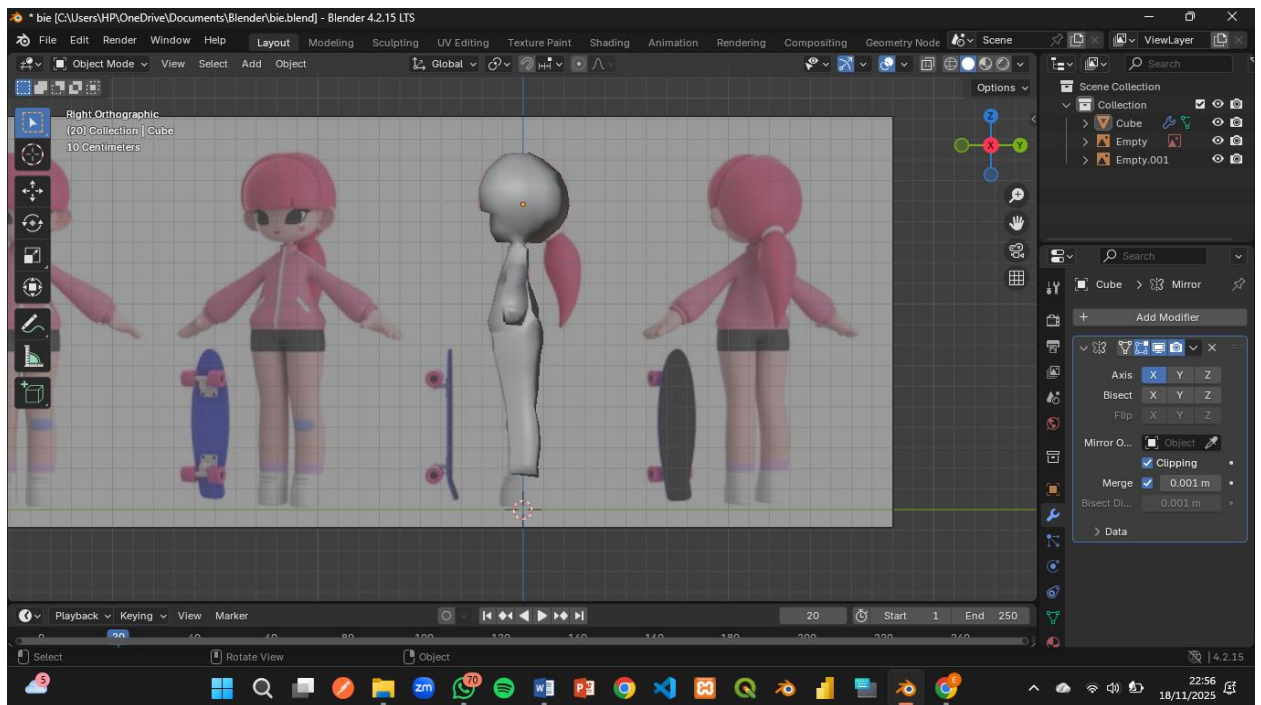
**2025**

## LAPORAN PRAKTER

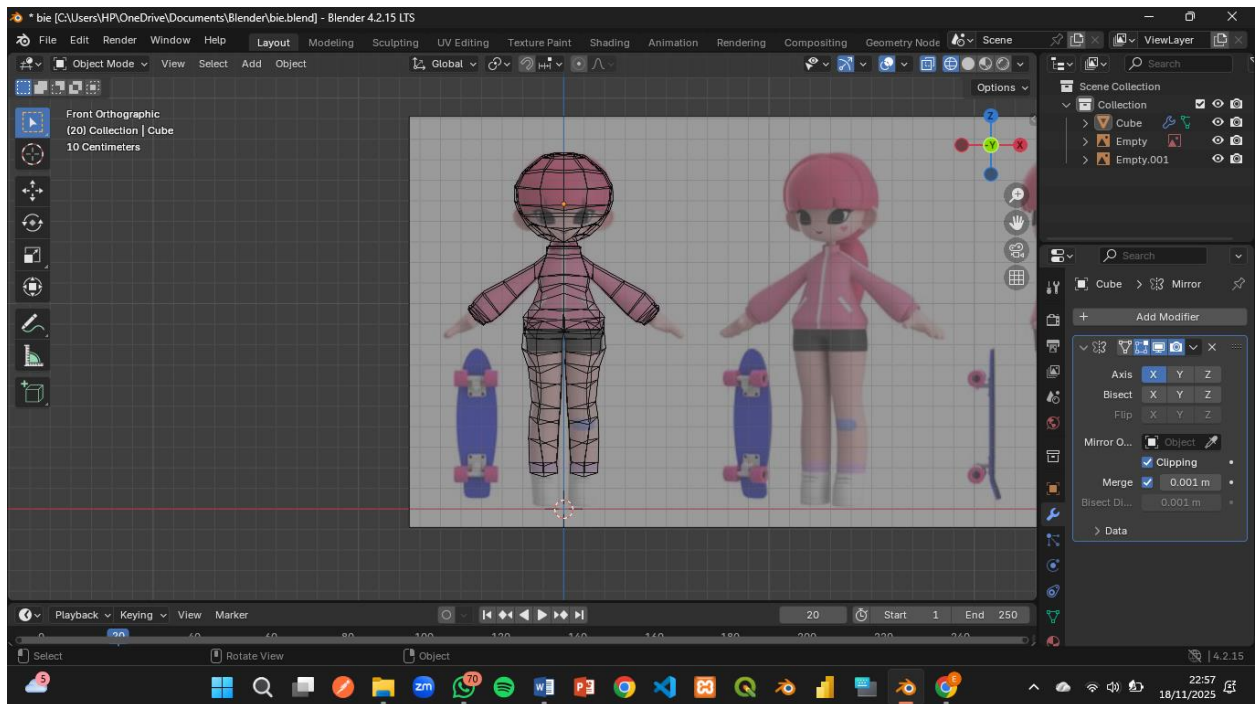
### 1. Tampak dari sisi -Y (mode solid)



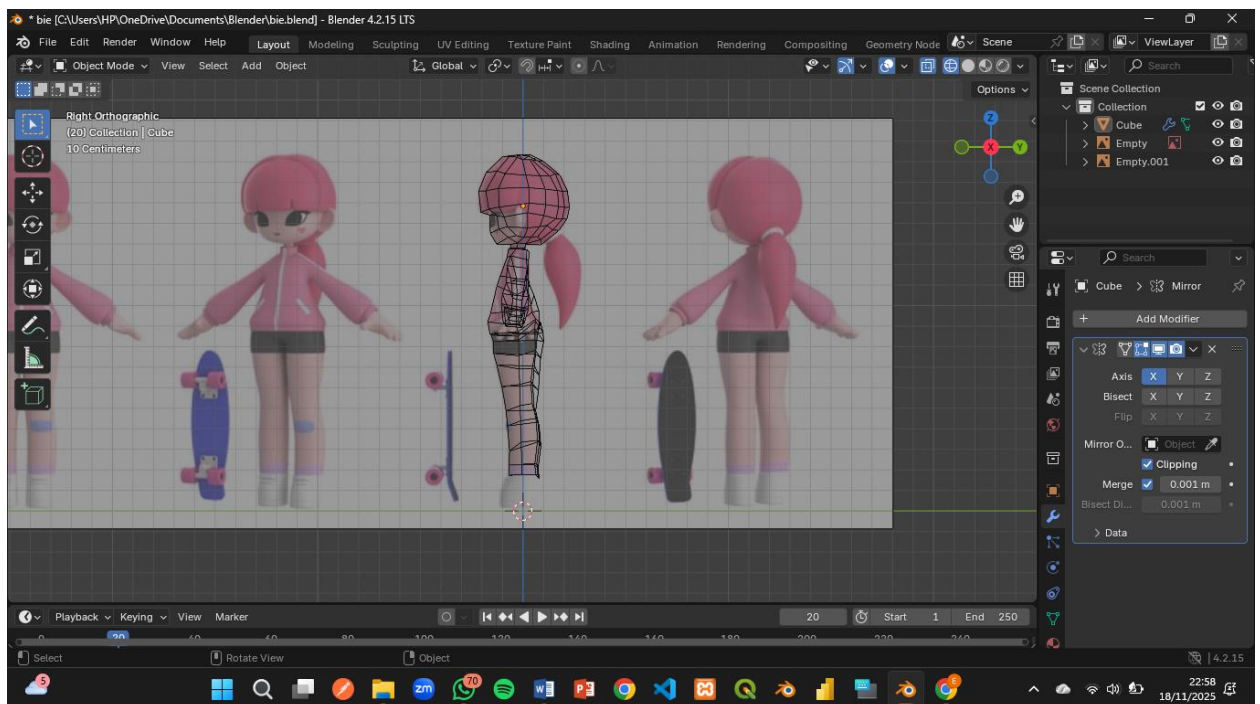
### 2. Tampak dari sisi +X (mode solid)



### 3. Tampak dari sumbu -Y (wireframe mode)



### 4. Tampak dari +X (wireframe mode)



Penjelasan : membuat tangan, kaki dan rambutnya belum selesai karena tidak mudah, saya juga terlalu banyak memakai loop cut sehingga bingung mindahin titik titiknya.