

Tugas Pertemuan 1 – Teori Pemrograman Berbasis Objek

Nama : Rizqi Rohmatul Huda
Kelas : 2G – TI
NIM : 21414720264

No	Object	Atribut	Method
1.	NotaBarang	a. Nama b. Jenis c. Stok d. harga	a. menampilkan barang b. Menambah barang c. Memberi diskon d. Total harga
2.	Hewan	a. Nama b. Jenis c. Massa d. warna	a. Menampilkan data hewan b. Makan c. Bernafas d. Berkembang biak e. Kecepatan gerak f. Berburu
3.	Motor	a. Nama b. Jenis c. Tahun d. warna	a. Menambah Kecepatan b. Mengerem c. Menampilkan data motor d. Berbelok
4.	Mahasiswa	a. Nama b. Umur c. Alamat d. NIM	a. Menampilkan data Mahasiswa b. Mengikuti ujian c. Melihat nilai d. Mencetak kartu mahasiswa
5.	Komputer	a. Warna b. Jenis c. Merek d. Ukuran	a. Turn on b. Mengoperasikan program c. Turn off