

## Rubrik Nilai Asesmen 1

### Pemrograman untuk Perangkat Bergerak 1

|                     |  |
|---------------------|--|
| NIM                 | 6706223074   |
| Nama Mahasiswa      | Rizqy Nurfauzella  |
| Nama Aplikasi       | Money Convert  |
| Deskripsi Aplikasi  | <p>Money Convert adalah aplikasi yang memungkinkan Anda untuk mengonversi mata uang, dan menghitung jumlah total mata uang setelah pajak dikenakan. Money Convert memberikan kemudahan dalam menghitung nilai tukar mata uang.</p> <p>Aplikasi ini dibuat untuk membantu pengguna dalam melakukan konversi mata uang secara cepat dan mudah.</p> |
| Link Github project |  |

Referensi yang digunakan untuk membuat project (selain lecture notes, modul dan challenge, jika ada).

|   |
|---|
| 1. Untuk DropDown saya menggunakan referensi dari <a href="https://codingwithrashid.com/how-to-add-dropdown-menu-in-android-jetpack-compose/">https://codingwithrashid.com/how-to-add-dropdown-menu-in-android-jetpack-compose/</a> |
| 2. Untuk MataUang saya menggunakan referensi dari <a href="https://www.xe.com/currencyconverter/convert/?Amount=1&amp;From=IDR&amp;To=USD">https://www.xe.com/currencyconverter/convert/?Amount=1&amp;From=IDR&amp;To=USD</a>       |

Catatan lain-lain terkait project yang ingin disampaikan (jika ada).

|  |
|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>- Awalnya aplikasi bernama <b>“Dollarify”</b> saya hanya bisa mengkonversi mata uang dari Rupiah ke Dollar, akhirnya saya mengubahnya menjadi <b>“Money Convert”</b> agar bisa mengkonversi mata uang dari Rupiah ke Yen, dan Rupiah ke Baht</li> <li>- Nominal Pajak bisa 0, karena untuk melihat konfersi yang belum dikenakan pajak</li> </ul> |
|--|

LEMBAR INI DIISI OLEH DOSEN

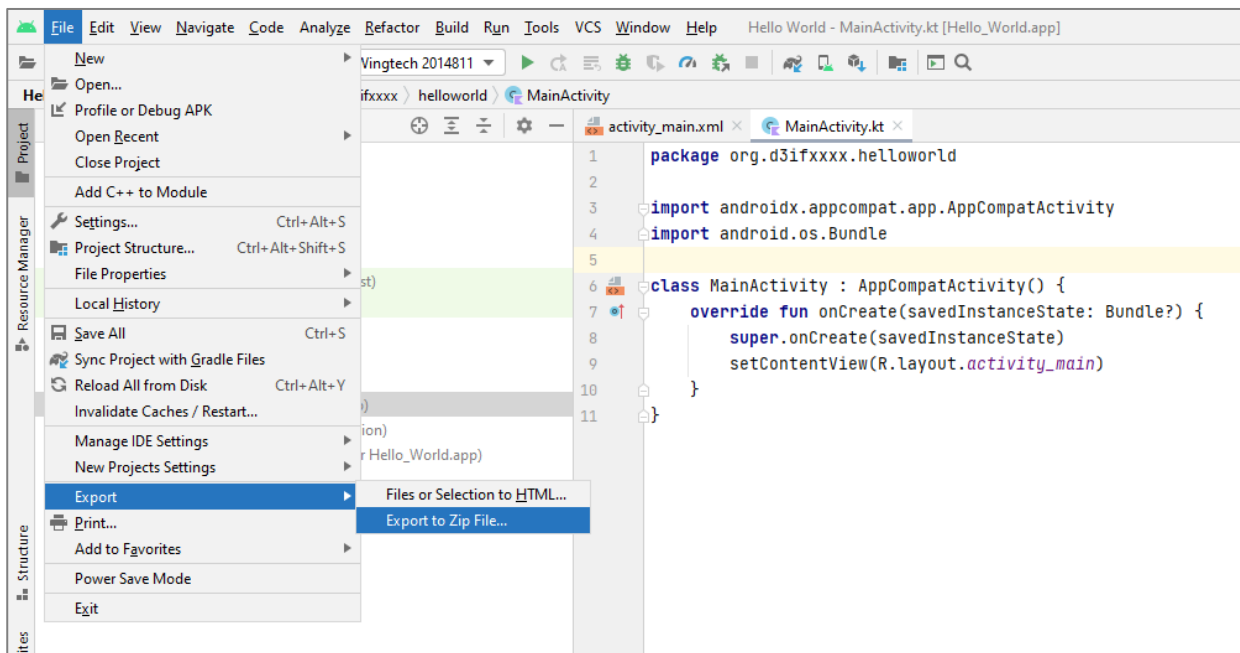
| No | Syarat Project Asesmen                         | Memenuhi? |
|----|--|-----------|
| 1  | Dibuat menggunakan Kotlin di Android Studio    |           |
| 2  | Layout/UI menggunakan Jetpack Compose          |           |
| 3  | Minimum SDK version menggunakan API 23         |           |
| 4  | Project bukan aplikasi praktikum/challenge     |           |
| 5  | Project bukan karya orang lain (tidak plagiat) |           |

| No            | Penilaian Aplikasi  | Max. Poin  | Nilai Mhs |
|---------------|---|------------|-----------|
| 1             | Dapat meminta input dari pengguna, minimal 2 data, menggunakan minimal 2 jenis komponen (misal: TextField + RadioButton atau kombinasi lainnya) | 15         |           |
| 2             | Dapat memproses data dari pengguna tanpa error dan menampilkan hasilnya di tampilan aplikasi  | 15         |           |
| 3             | Dapat memberi feedback jika input tidak sesuai harapan  | 10         |           |
| 4             | Tampilan dapat di-scroll di smartphone berlayar kecil   | 5          |           |
| 5             | Terdapat minimal 1 menu yang fungsional di TopAppBar  | 5          |           |
| 6             | Terdapat tombol Up yang fungsional di semua tampilan kecuali tampilan utama aplikasi  | 5          |           |
| 7             | Pengguna dapat bernavigasi dari 1 screen ke screen lain di aplikasi tanpa ada bug isian datanya hilang  | 10         |           |
| 8             | Pengguna dapat bernavigasi ke app lain via implicit intent  | 15         |           |
| 9             | Terdapat minimal 1 gambar raster (JPG/PNG) pada tampilan  | 10         |           |
| 10            | Mendukung minimal 2 bahasa: default Inggris + Indonesia   | 10         |           |
| <b>Jumlah</b> |   | <b>100</b> |           |

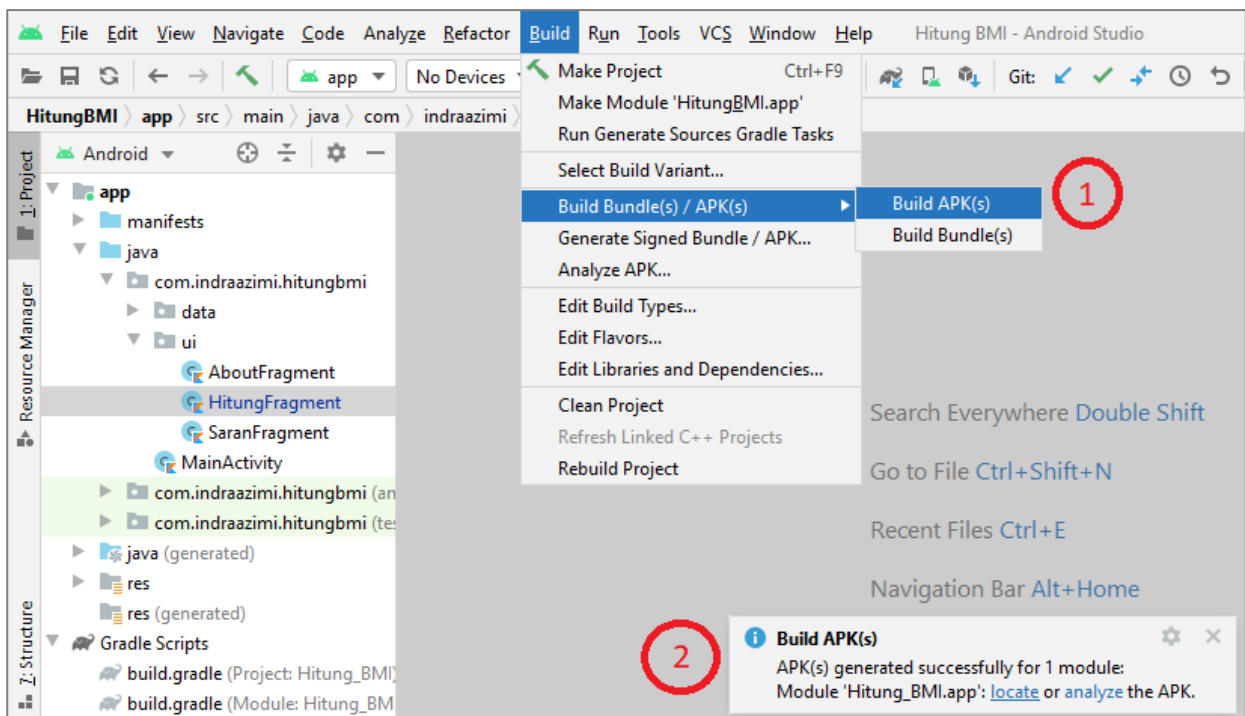
Catatan lain-lain terkait project (jika ada).

Apa yang dikumpulkan?

1. Zip hasil export project Android Studio melalui menu File > Export > Export to Zip File...



2. APK project, dibuat melalui menu Build APK(s). Setelah selesai, akan muncul dialog di kanan bawah. Klik locate untuk mengambil APK yang telah selesai dibuat.



3. Rubrik Nilai Asesmen 1 (file ini) yang telah diisi. Simpan sebagai PDF.

Dilarang curang. Semoga berhasil.. 😊