

Nama : Rizwar Syaefulloh

Nrp : 2C2230009

Kelas : Sains Data

S

```
#include <iostream>

int main() {
    int a = 123;
    int b = 456;

    int *ptr_b = &b;

    // print isi variabel dan alamat memori
    std::cout << "Nama Variabel \t Alamat \t Konten" << std::endl;
    std::cout << "a \t\t " << &a << "\t" << a << std::endl;
    std::cout << "b \t\t " << &b << "\t" << b << std::endl;
    std::cout << "ptr_b \t\t " << &ptr_b << "\t" << ptr_b << std::endl;
    std::cout << "*ptr_b \t " << ptr_b << "\t" << *ptr_b << std::endl;

    *ptr_b = 789;

    std::cout << "b \t\t " << &b << "\t" << b << std::endl;
    std::cout << "*ptr_b \t " << ptr_b << "\t" << *ptr_b << std::endl;

    return 0;
}
```

- Int a=123 merupakan variabel interger a yang bernilai 123
- Int b=456 merupakan variabel interger b yang bernilai 456
- Int *ptr_b = &b; merupakan pointer yang menunjuk ke alamat variabel interger b
- Nama Variabel,Alamat,dan Konten merupakan header output dari program tersebut
- "a \t\t " << "\t" << a << untuk mencetak variabel a
- "b \t\t " <<< b << untuk mencetak variabel b
- Kemudian selanjutnya adalah untuk mencetak nilai yang ditunjuk oleh ptr_b yaitu variabel b
- *ptr_b = 789; Merupakan pengubahan nilai b yang sebelumnya menjadi 789
- << "b \t\t " << &b << "\t" << b << untuk memanggil output nilai yang telah diubah
- << "*ptr_b \t " << ptr_b << "\t" << *ptr_b << mengeluarkan output nilai variabel yang ditunjuk ptr_b yang telah diubah