Zhodnotenie: Erebus (šprint č.3)

| Dátum začiatku | 5 Nov 2024 |
|-----------------|--|
| Dátum ukončenia | 19 Nov 2024 |
| Tím | Tím 06 |
| Zloženie tímu | @Juraj Brodniansky @Lenka Husárová @Patrik Kosmál @Michal Lomenčík @Hana Magyarová @Martin Mislovič |

Prehľad

Hlavný cieľom tohto šprintu bolo vytvoriť prototyp aplikácie, ktorá bude využívaná na zobrazenie grafov na televíznych obrazovkách. Venovali sme sa procesu získavania dát zo systému DAMAS a ich ukladaniu do databázy InfluxDB. Následne sme pomocou jazyka Flux vytvorili dopyty na databázu, a tak získali všetky potrebné dáta pre nástroj Grafana na zobrazenie grafov. Venovali sme sa tiež vytvoreniu site-map pre zobrazenie na televízore a vo webovej aplikácií.

Zamerali sme sa aj na revíziu vytvorených metodík a dokumentácií. V tomto šprinte bola pridaná dokumentácia o architektúre aktuálneho riešenia. Doplnili sme aj analýzu k jazyku Flux, ktorý sme využili na interakciu s InfluxDB databázou.

Úspešne sa nám podarilo vytvoriť prvotný prototyp, ktorý sme prezentovali zástupcovi za spoločnosť SEPS. Vytvorený prototyp bol odsúhlasený s minimálnymi požiadavkami na úpravu. Avizované boli prevažne kozmetické úpravy prototypu, ako napríklad farebné schémy. Konzultovali sme tiež finálne výstupy projektu, pričom sme sa zhodli, že finálnym výstupom bude:

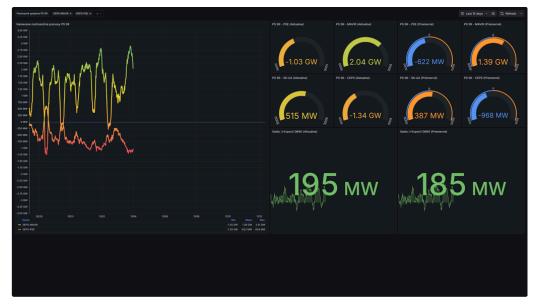
- 1. rozhranie nástroja Grafana, ktoré bude určené primárne pre televízne obrazovky,
- 2. webová aplikácia, ktorá bude obsahovať mapu Slovenskej republiky s prehľadnou vizualizáciou vybraných údajov.

Ku koncu šprintu sme overili tiež spôsob, že dokážeme nami vytvorenú webovú aplikáciu zakomponovať medzi obrazovky rozhrania nástroja Grafana. To nám umožní webovú aplikáciu pridať aj do prezentačného rozhrania pre televízne obrazovky. Konzultovali sme tiež konfiguráciu RaspberryPi, aby sme dokázali v lokálnej sieti pristúpiť k nástroju Grafana, a tak zobraziť panely ("dashboards") aj na televíziách.

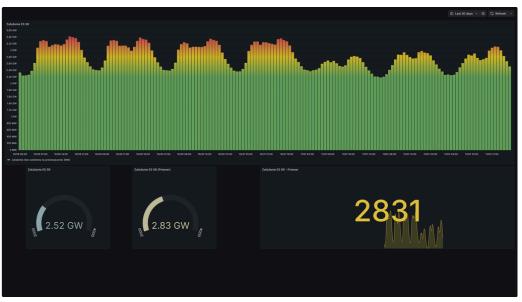
Obrázky nižšie zobrazujú prezentované rozhranie prototypu:



Obrazovka pre dáta - Výroba ES SR



Obrazovka pre dáta - Namerané cezhraničné prenosy



Obrazovka pre dáta - Zaťaženie ES SR

Zhodnotenie

Možnosti zlepšenia

- práca na úlohách v druhom týždni šprintu
- komunikácia medzi členmi tímu počas nasadzovania riešení

Negatíva

• zabúdanie menenia stavov úloh

Čo udržať

- nasadenie počas prvého týždňa šprintu
- správna identifikácia potrebných častí na analýzu
- pracovné nasadenie

Slovné zhodnotenie

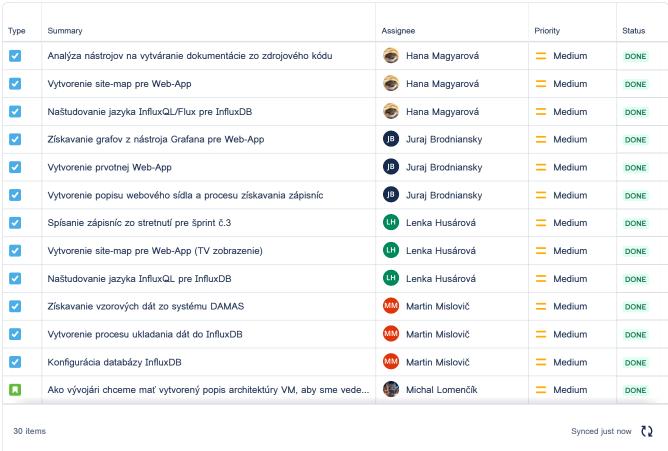
Pred začiatkom šprintu bola určená smelá požiadavka na vytvorenie funkčného prototypu pre rozhranie nástroja Grafana. Táto požiadavka bola splnená a výsledný prototyp bol úspešne odprezentovaný. Pozitívne hodnotíme dobré rozloženie úloh a ich splniteľnosť počas dvoch týždňov šprintu.

Miernym nedostatkom, ktorý sme počas šprintu zaznamenali, bola občasná zmätočná komunikácia medzi členmi tímu, najmä v situáciách, kde bola potrebná koordinácia viacerých vývojárov. Tento aspekt vnímame ako oblasť, ktorú môžeme zlepšiť.

Šprint č.3 bol úspešný, o čom svedčí aj splnenie všetkých úloh a relatívne pekné výsledné grafy typu "burnup" a "burndown". Prvýkrát sa nám podarilo priblížiť k ideálnemu "burn rate". Počet naplánovaných úloh bol po zhodnotení všetkých členov tímu primeraný, pričom bola vypracované značná časť projektu. Spokojnosť s prácou tímu vyjadril ako pedagogický vedúci tímu, tak aj zástupca spoločnosti SEPS.

Splnené úlohy

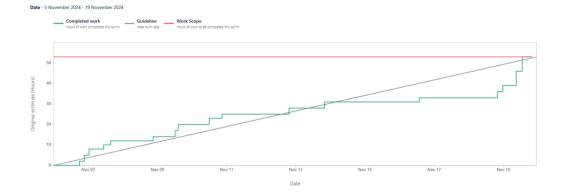
Tabuľka nižšie zobrazuje zoznam úspešne ukončených úloh a user-stories.



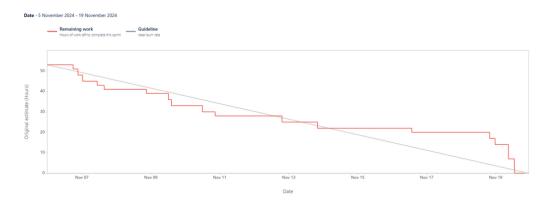
X Preplánované úlohy

1 Do ďalšieho šprintu neboli preplánované žiadne úlohy.

Burnup graf



Burndown graf



Cumulative flow diagram

1 Graf zobrazuje obdobie od začiatku prác na projekte

