

## Zhodnotenie: Boreas (šprint č.2)

Dátum začiatku	22 Oct 2024
Dátum ukončenia	4 Nov 2024
Tím	Tím 06
Zloženie tímu	<a href="#">@Juraj Brodniansky</a> <a href="#">@Lenka Husárová</a> <a href="#">@Patrik Kosmál</a> <a href="#">@Michal Lomenčík</a> <a href="#">@Hana Magyarová</a> <a href="#">@Martin Mislovič</a>

### Prehľad

Tento šprint bol zameraný na pripravenie všetkých súčasti na začiatok vývoja. Patrili sem pokročilé analytické úlohy, vytváranie prototypov, nasadzovanie vývojových nástrojov do prostredia virtuálneho stroja a vypracovanie návrhov ovládania webovej aplikácie.

Počas šprintu boli upresnené projektové požiadavky zo strany SEPS, ktoré ovplyvnili výber niektorých technológií. Išlo primárne o diskusie k zmene dátového úložiska a možnosti získavania dát od spoločnosti SEPS. Rovnako je dôležité spomenúť, že ani v tomto šprinte stále neboli dodané vzorové dáta, ktoré budú vizualizované. Nedokážeme preto analyzovať ich formát a prispôsobiť tak naše technologické riešenie.

Na poslednom stretnutí s vedúcim nám bola prezentovaná informácia, že k živým dám sa dostaneme pravdepodobne až v ďalšom semestri. Táto informácia značne ovplyvní plánované úlohy v budúcich šprintoch. Následne po porade členov vývojového tímu prišlo k rozhodnutiu, že dáta budeme získavať zo systému DAMAS svojpomocne, pre pretrvávajúce problémy s dodaním, či už vzorových alebo živých dát.

Podarilo sa nám však pripraviť vývojové prostredie a stanoviť víziu, ako budeme počas vývoja postupovať.

### Zhodnotenie

#### Možnosti zlepšenia

- Zvýšiť množstvo dokončených úloh v 1. týždni šprintu
- Značiť čas strávený nad úlohami

#### Negatíva

- Pretrvávajúce problémy s vytvorením webového sídla
- Nezapísovanie priebežného času stráveného na jednotlivých úlohách

#### Čo udržať

- Včasné vytváranie zápisníc
- Komunikáciu a pripravenosť na stretnutia s vedúcim a zástupcom firmy SEPS
- Pracovné nasadenie tímu

### Slovné zhodnotenie

Hlavným cieľom v poradí druhého šprintu bolo dokončiť preplánované úlohy z prvého šprintu. Vo finálne boli tieto úlohy efektívne splnené, avšak dá sa tvrdiť, že na poslednú chvíľu. Problematickou úlohou bolo vytvorenie webového sídla, ktoré dlhšiu dobu nebolo vo vhodnom stave na nasadenie. Ku koncu šprintu boli tieto nedostatky odstránené a webové sídlo bola aj úspešne nasadené. Vytvorené webové sídlo je dostupné na tejto adrese: [TU](#)

Ako bolo spomínané v prehľade, došlo k zmene technológie na ukladanie dát. Zároveň s týmto rozhodnutím boli vypracované analýzy, ktorých cieľom bolo porovnať a zhodnotiť vhodnosť navrhovaných technológií. Zmena bola schválená zástupcom spoločnosti SEPS.

Časť vývojárov zameraná na front-end vypracovala analýzy na porovnanie nástrojov na zobrazovanie dát. Podarilo sa im tiež navrhnuť spôsob ovládania verzie webovej aplikácie pre televízie. Dopracované boli aj chýbajúce metodiky z predošlého šprintu.














Netreba však zabudnúť na značný kus roboty, ktorým bola príprava vývojového prostredia na virtuálnom serveri. Podarilo sa nasadiť nástroj Gitea na ukladanie zdrojového kódu. Rovnako bol vytvorený automatizovaný skript na generovanie dokumentácií vo formáte .pdf zo softvéru Confluence, kde je udržiavaná dokumentácia k projektu.

Po odmyslení niektorých nedostatkov spojených s nedodržiavaním stanovených termínov úloh, hodnotíme tento šprint ako pozitívny. Splnené boli vo finále všetky úlohy a posunuli sme sa smerom k naplneniu stanovených cieľov projektu, čo nám umožnilo lepšie pochopiť komplexnosť úloh a pripraviť sa na efektívnejšiu realizáciu ďalších krokov.


Grafy uvedené nižšie zobrazujú v čase stav práce počas šprintu.

✔ Splnené úlohy


Tabuľka nižšie zobrazuje zoznam úspešne ukončených úloh a user-stories.

Type	Summary	Assignee	Priority	Status
✔	Analýza spôsobu získavania dát z nástroja Grafana	 Hana Magyarová	🟡 Medium	DONE
✔	Vytvorenie prototypu pre TV a PC verziu FE rozhrania	 Hana Magyarová	🟡 Medium	DONE
✔	Porovnanie Grafana a PowerBI a vypracovanie príslušnej analýzy	 Hana Magyarová	🟡 Medium	DONE
✔	Vypracovanie návrhu ovládania FE rozhrania cez ovládač TV	 Juraj Brodniansky	🟡 Medium	DONE
✔	Analýza spôsobu získavania dát z nástroja Grafana	 Juraj Brodniansky	🟡 Medium	DONE
✔	Vytvorenie webového sídla	 Juraj Brodniansky	🔴 High	DONE
✔	Vytvoriť metodiky pre FE developerov	 Juraj Brodniansky	🔴 Highest	DONE
✔	Vytvorenie prototypu pre TV a PC verziu FE rozhrania	 Lenka Husárová	🟡 Medium	DONE
✔	Porovnanie Grafana a PowerBI a vypracovanie príslušnej analýzy	 Lenka Husárová	🟡 Medium	DONE
✔	Analýza spôsobu získavania dát zo systému DAMAS do dátového úložiska	 Martin Mislovič	🟡 Medium	DONE
✔	Výber dátového úložiska – prieskumný spike	 Martin Mislovič	🟡 Medium	DONE
✔	Naplánovanie šprintu č.2	 Michal Lomenčík	🟡 Medium	DONE
✔	Zhodnotenie šprintu č.1	 Michal Lomenčík	🟡 Medium	DONE

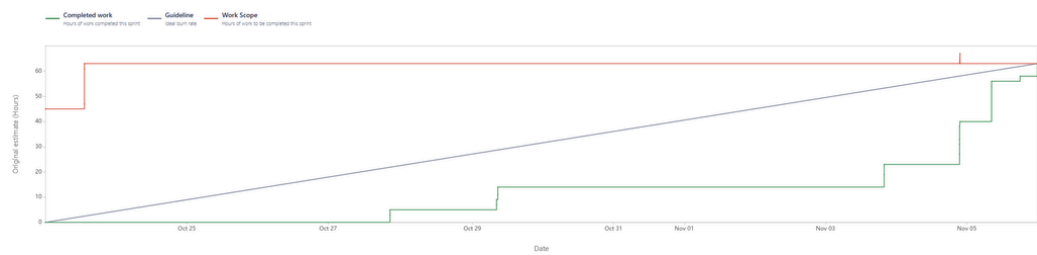
29 items

Synced just now 

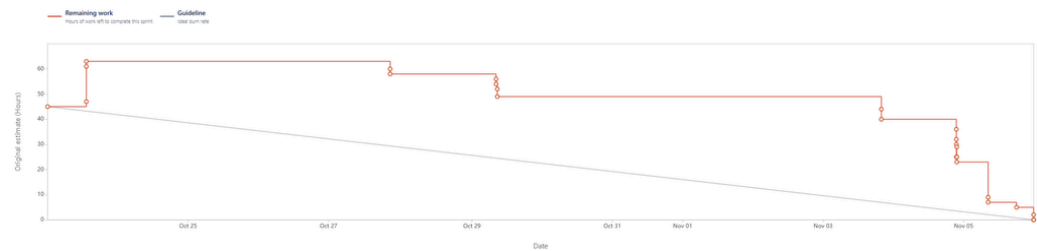
✖ Preplánované úlohy

 Do ďalšieho šprintu neboli preplánované žiadne úlohy.

Burnup graf



Burndown graf



Cumulative flow diagram

**i** Graf nezobrazuje záznamy o stave "To Do", keďže šprint je odštartovaný so začiatočným stavom úloh v stave "Ready"

