



Rémi Jahnich SESAM 1 - MECSE

GROUPE PROJET





Samuel Flipo SESAM 1 - MECSE



Miguel Barrocas SESAM 1 - MECSE





Programme

Site web



Kinect Pro



Vidéoprojecteur

Escalade en réalité augmentée

(ex: Time Trial à Brooklyn de Randori)

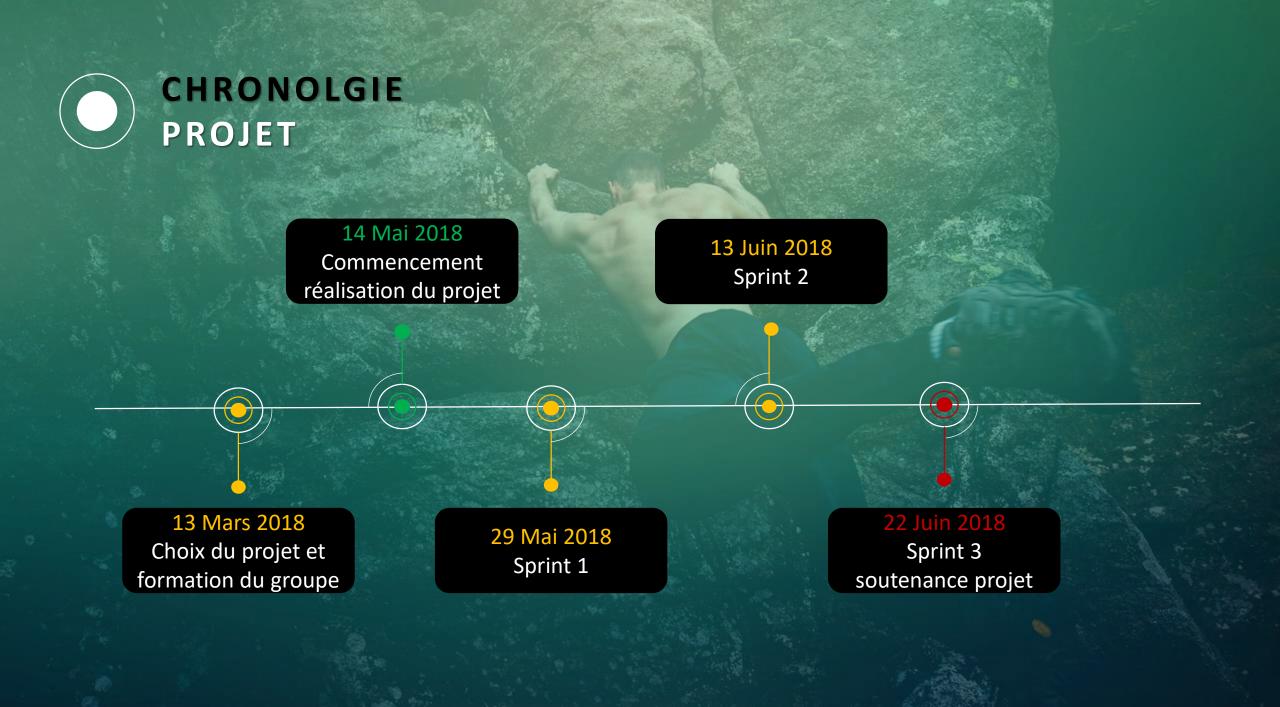
Objectifs:

Développer une application d'escalade en réalité augmentée

Travaux à réaliser:

- Développer un site Web permettant d'accéder à l'interface jeu;
- Développer une interface de jeu;
- Intégrer la Kinect Pro au programme;
- Projeter le jeu sur un mur d'escalade.

Partenariat avec Roc & Résine à Thiais Village







Corps du site :

- image de fond
- particules dynamiques

Nom du projet

Formulaires:

- Inscription
- Connexion



Texte de présentation

Bouton d'accès:

- La plateforme
 ClimbGame
- Présentation des membres

Bouton d'accès:

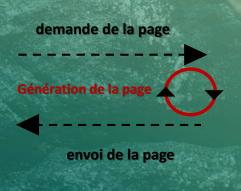
- Test de l'application

WebSite PHP/MySQL

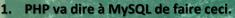


Utilisateur









2. PHP va demander à MySQL d'enregistrer ce message.



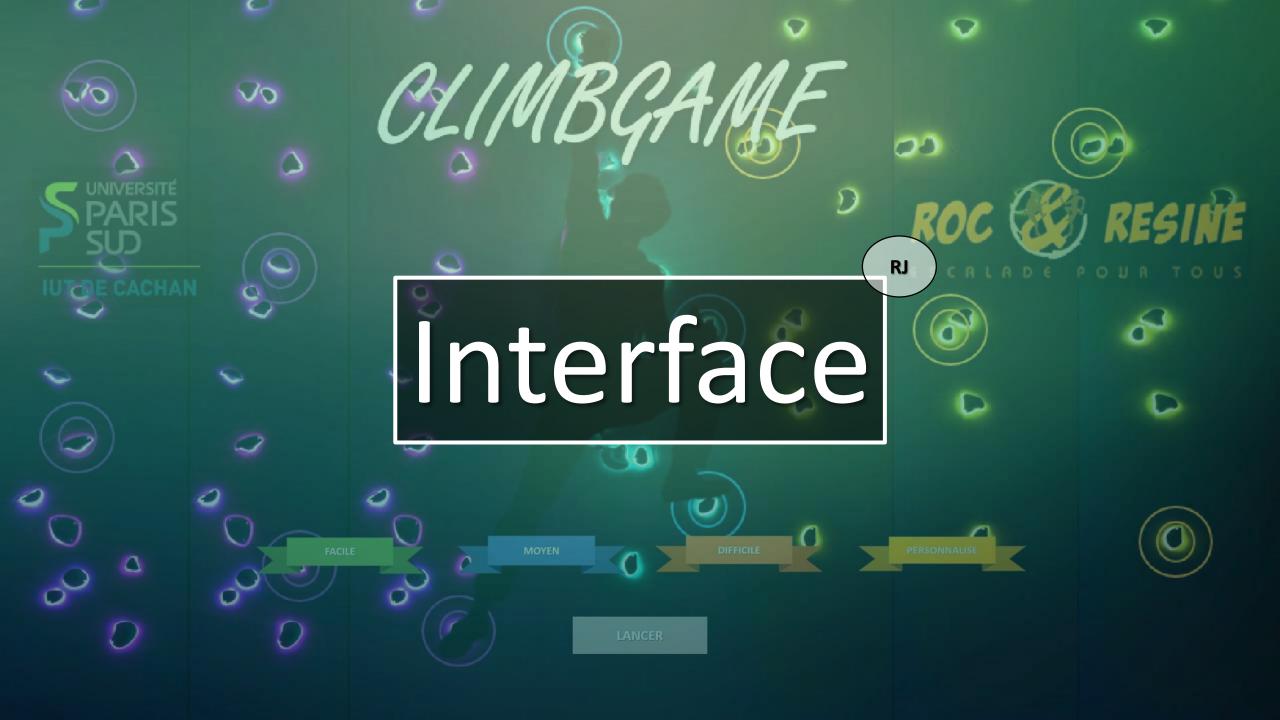
- 1. MySQL: « OK, c'est bon! »
- 2. PHP renvoi le fait que MySQL a fait son travail.

PHP/MySQL

Wampserver:

- Apache
- MySQL
- phpMyAdmin



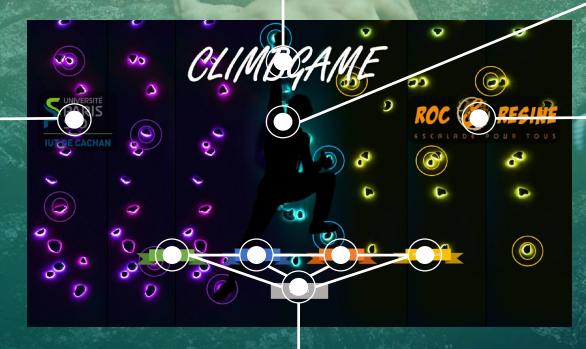




Nom du projet



Logo IUT Cachan



Logo Partenaire

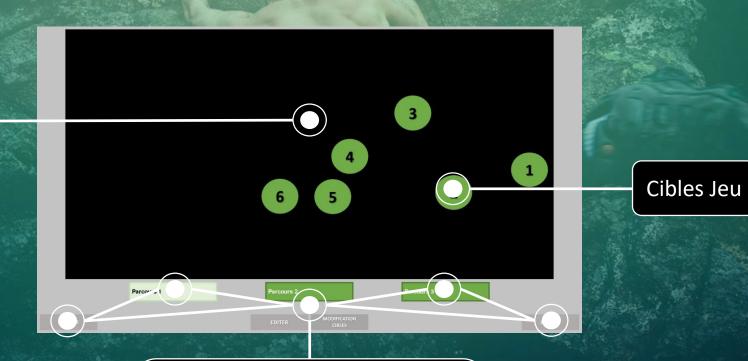
Boutons d'accès :

- Niveaux/Mode
- Lancement





Renvoi de l'image (mur d'escalade) avec la Kinect Pro



Boutons d'accès :

- Parcours
- Editer
- Changer position cibles
- Lancement/Retour





Kinect Pro Squelette





Récupération du squelette



Etape n°2

Isolation des mains



Etape n°3

Remplacement des arrêtes





- Bases de données (exemples : score/timer)
- Perfectionnement du site
- Responsive

Interface jeu:

- Renvoi de l'image de la Kinect Pro
- Perfectionnement de l'interface

Kinect Pro:

- Détection des cibles avec les mains
- Projection des cibles sur un mur d'escalade

