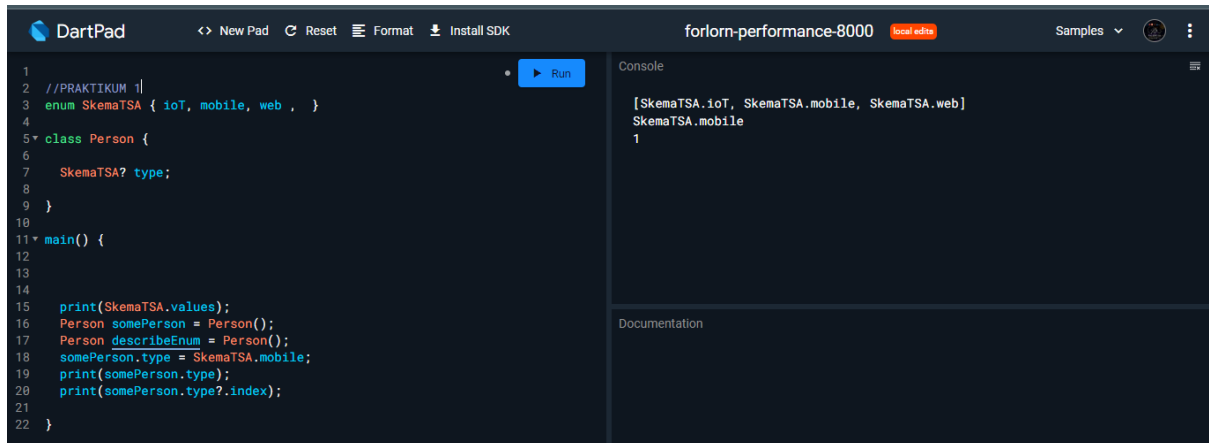


**NAMA : RAJENDRA RAKHA**  
**KELAS : FLUTTER MOBILE DEVELOPER**

## Praktikum 1: Menerapkan enum



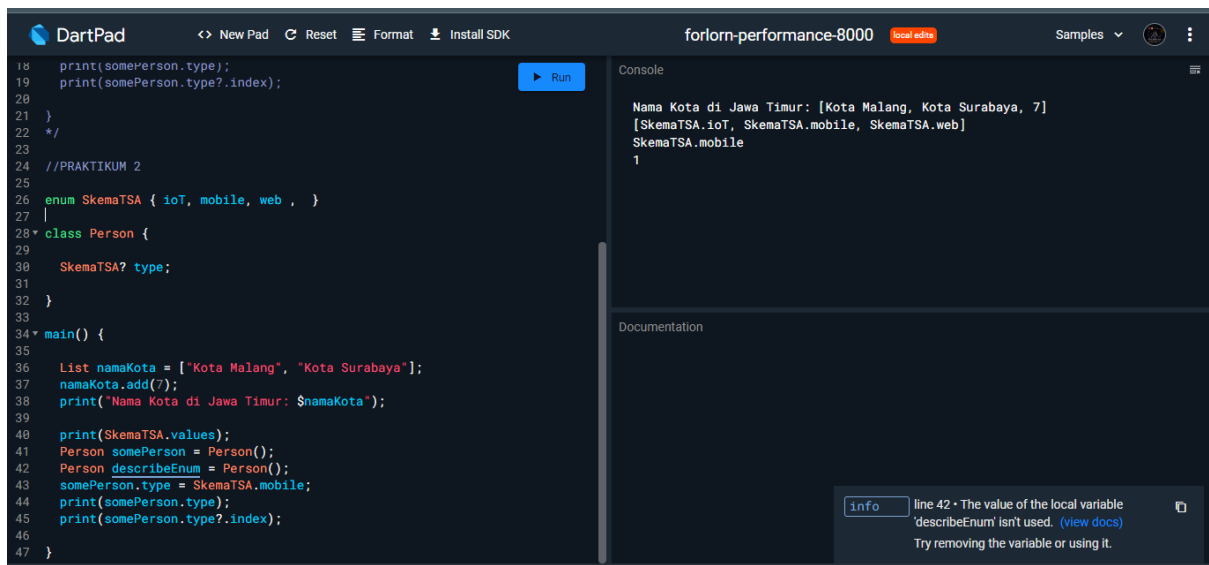
The screenshot shows the DartPad interface with the following code in the editor:

```
1 //PRAKTIKUM 1
2 enum SkemaTSA { IoT, mobile, web , }
3
4
5 class Person {
6
7     SkemaTSA? type;
8
9 }
10
11 main() {
12
13
14
15     print(SkemaTSA.values);
16     Person somePerson = Person();
17     Person describeEnum = Person();
18     somePerson.type = SkemaTSA.mobile;
19     print(somePerson.type);
20     print(somePerson.type?.index);
21
22 }
```

The console output on the right shows:

```
[SkemaTSA.IoT, SkemaTSA.mobile, SkemaTSA.web]
SkemaTSA.mobile
1
```

## Praktikum 2: Menerapkan generic pada collection



The screenshot shows the DartPad interface with the following code in the editor:

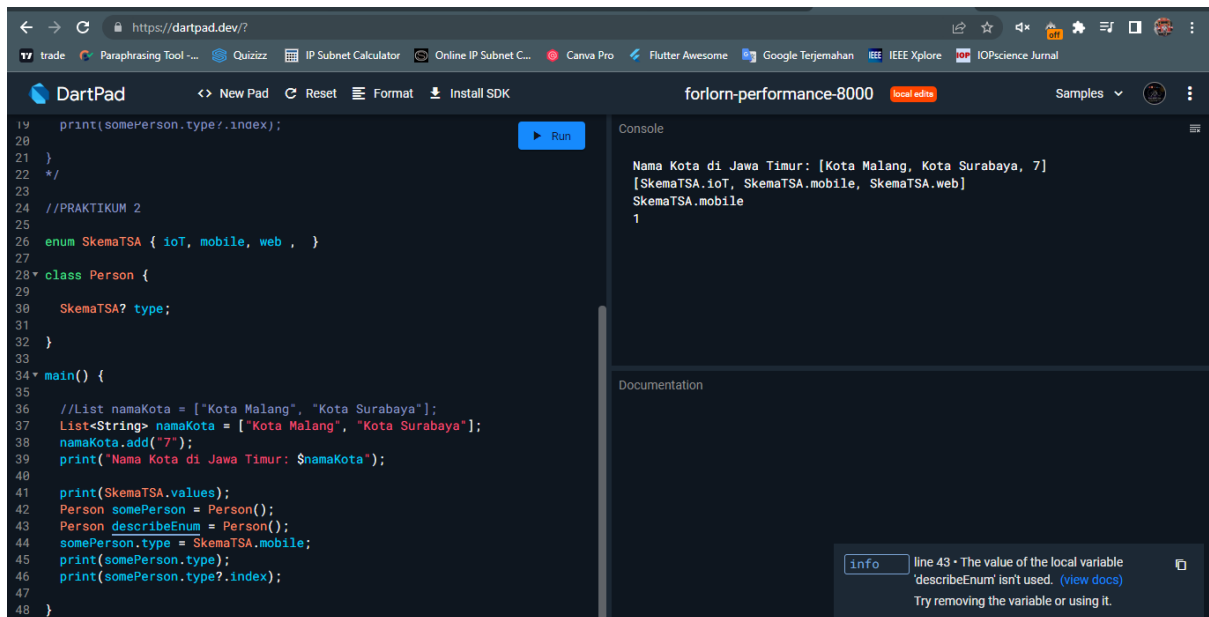
```
18 print(somePerson.type);
19 print(somePerson.type?.index);
20
21 }
22 */
23
24 //PRAKTIKUM 2
25
26 enum SkemaTSA { IoT, mobile, web , }
27
28 class Person {
29
30     SkemaTSA? type;
31
32 }
33
34 main() {
35
36     List namaKota = ["Kota Malang", "Kota Surabaya"];
37     namaKota.add(7);
38     print("Nama Kota di Jawa Timur: $namaKota");
39
40     print(SkemaTSA.values);
41     Person somePerson = Person();
42     Person describeEnum = Person();
43     somePerson.type = SkemaTSA.mobile;
44     print(somePerson.type);
45     print(somePerson.type?.index);
46
47 }
```

The console output on the right shows:

```
Nama Kota di Jawa Timur: [Kota Malang, Kota Surabaya, 7]
[SkemaTSA.IoT, SkemaTSA.mobile, SkemaTSA.web]
SkemaTSA.mobile
1
```

An info message at the bottom right states: "line 42: The value of the local variable 'describeEnum' isn't used. (view docs) Try removing the variable or using it."

Mengapa ada angka 7 (tujuh) diantara nama kota tersebut? Jelaskan! **Dikarenakan Perintah print langsung mengarah ke List \$namakota dan variabel nama kota di .add dengan angka 7 sehingga ada angka 7 di akhir**



```
19 print(somePerson.type?.index);
20 }
21 */
22 */
23
24 //PRAKTIKUM 2
25
26 enum SkemaTSA { IoT, mobile, web , }
27
28 class Person {
29   SkemaTSA? type;
30 }
31
32
33
34 main() {
35
36   //List namaKota = ["Kota Malang", "Kota Surabaya"];
37   List<String> namaKota = ["Kota Malang", "Kota Surabaya"];
38   namaKota.add("7");
39   print("Nama Kota di Jawa Timur: $namaKota");
40
41   print(SkemaTSA.values);
42   Person somePerson = Person();
43   Person describeEnum = Person();
44   somePerson.type = SkemaTSA.mobile;
45   print(somePerson.type);
46   print(somePerson.type?.index);
47
48 }
```

Console

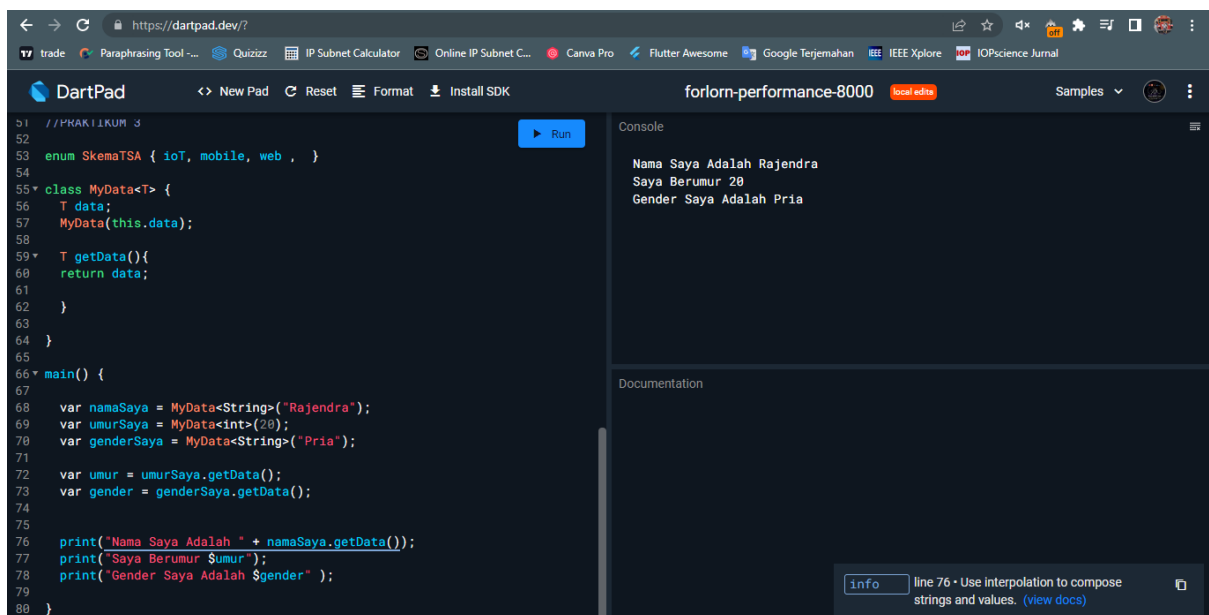
```
Nama Kota di Jawa Timur: [Kota Malang, Kota Surabaya, 7]
[SkemaTSA.iot, SkemaTSA.mobile, SkemaTSA.web]
SkemaTSA.mobile
1
```

Documentation

info line 43 • The value of the local variable 'describeEnum' isn't used. (view docs)  
Try removing the variable or using it.

Apa yang terjadi? Mengapa demikian? Jelaskan **Tipe data** tersebut adalah **String**, nilai 7 bertipe data integer maka dari itu jika ingin print dengan tipe String harus ditambahkan "7" tanda petik 2.

## Praktikum 3: Menerapkan generic pada class



```
51 //PRAKTIKUM 3
52
53 enum SkemaTSA { IoT, mobile, web , }
54
55 class MyData<T> {
56   T data;
57   MyData(this.data);
58
59   T getData(){
60     return data;
61   }
62 }
63
64
65
66 main() {
67
68   var namaSaya = MyData<String>("Rajendra");
69   var umurSaya = MyData<int>(20);
70   var genderSaya = MyData<String>("Pria");
71
72   var umur = umurSaya.getData();
73   var gender = genderSaya.getData();
74
75
76   print("Nama Saya Adalah " + namaSaya.getData());
77   print("Saya Berumur $umur");
78   print("Gender Saya Adalah $gender" );
79
80 }
```

Console

```
Nama Saya Adalah Rajendra
Saya Berumur 20
Gender Saya Adalah Pria
```

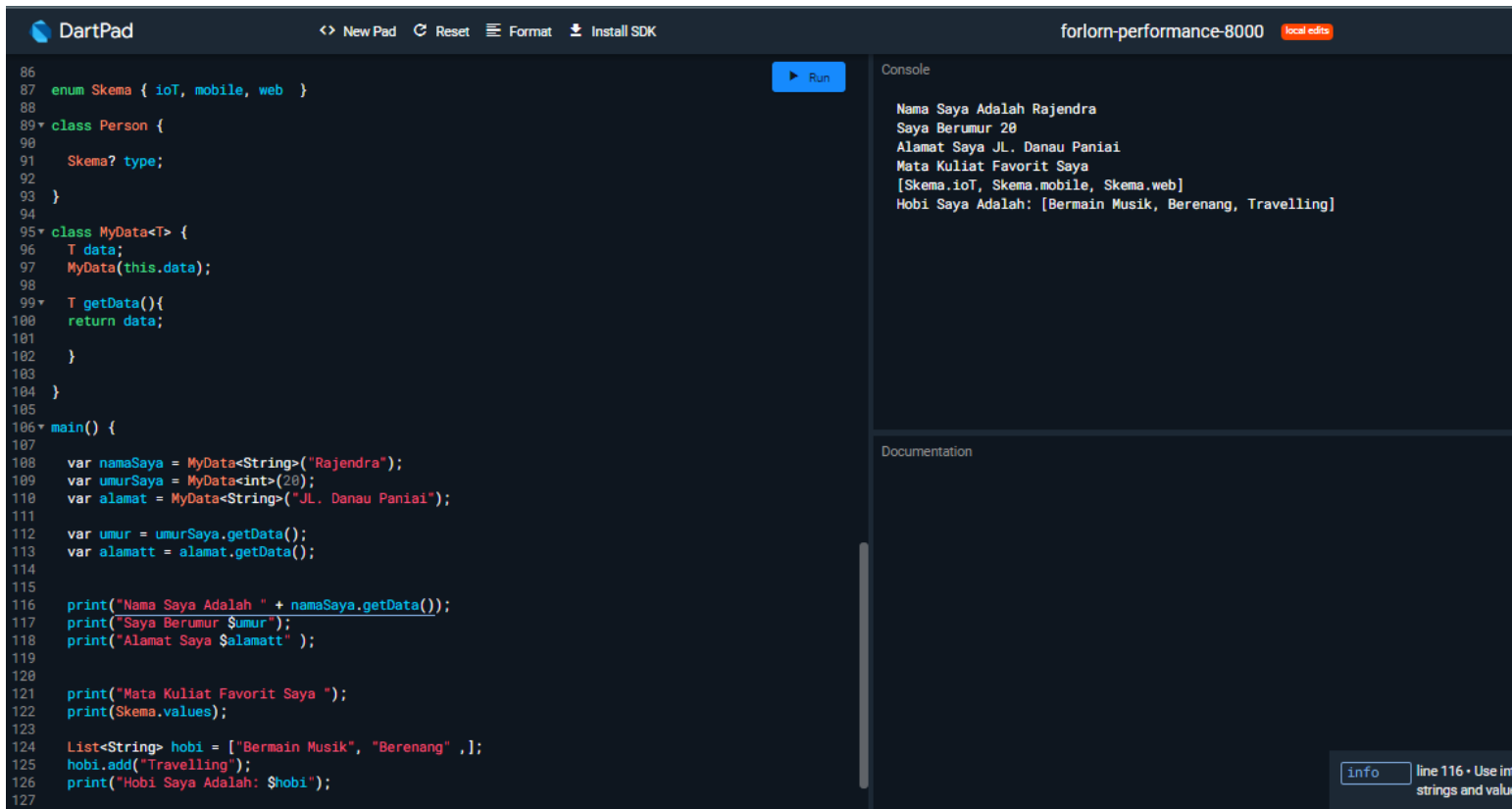
Documentation

info line 76 • Use interpolation to compose strings and values. (view docs)

Apa yang terjadi? Mengapa demikian? Jelaskan **Variabel** setelah di inputkan harus di get data , ini adalah metode setter dan getter jika sudah variabel tersebut dapat di print.

# Praktikum

1. Buatlah sebuah program yang terdiri dari class generic, enum, dan collection generic yang didalamnya terdapat identitas nama lengkap dan alamat tinggal Anda!



The screenshot shows the DartPad web IDE interface. The top bar includes the DartPad logo, navigation icons (New Pad, Reset, Format, Install SDK), and a session identifier 'forlorn-performance-8000' with a 'local edits' button. The main editor area contains Dart code for an enum, two classes, and a main function. The code defines an enum 'Skema' with values 'IoT', 'mobile', and 'web'. It defines a 'Person' class with a 'Skema?' property. It defines a generic 'MyData<T>' class with a 'data' property and a 'getData()' method. The 'main()' function creates instances of 'MyData' for name, age, and address, prints them, creates a list of hobbies, and prints the hobbies. The right sidebar shows the 'Console' output, which displays the results of the program execution. The 'Documentation' panel is empty.

```
86
87 enum Skema { IoT, mobile, web }
88
89 class Person {
90
91   Skema? type;
92
93 }
94
95 class MyData<T> {
96   T data;
97   MyData(this.data);
98
99   T getData(){
100     return data;
101   }
102 }
103
104 }
105
106 main() {
107
108   var namaSaya = MyData<String>("Rajendra");
109   var umurSaya = MyData<int>(28);
110   var alamat = MyData<String>("JL. Danau Paniai");
111
112   var umur = umurSaya.getData();
113   var alamat = alamat.getData();
114
115
116   print("Nama Saya Adalah " + namaSaya.getData());
117   print("Saya Berumur $umur");
118   print("Alamat Saya $alamat");
119
120
121   print("Mata Kuliat Favorit Saya ");
122   print(Skema.values);
123
124   List<String> hobi = ["Bermain Musik", "Berenang", .];
125   hobi.add("Travelling");
126   print("Hobi Saya Adalah: $hobi");
127
```

Run

Console

```
Nama Saya Adalah Rajendra
Saya Berumur 28
Alamat Saya JL. Danau Paniai
Mata Kuliat Favorit Saya
[Skema.IoT, Skema.mobile, Skema.web]
Hobi Saya Adalah: [Bermain Musik, Berenang, Travelling]
```

Documentation

info line 116 • Use int strings and values