



head_y

(tête : rotation
autour de l'axe y)

head_z

(tête : rotation
autour de l'axe z)

r_shoulder_y

(épaule droite:
rotation autour de
l'axe y)

l_shoulder_y

(épaule gauche:
rotation autour de
l'axe y)

r_shoulder_x

(épaule droite:
rotation autour de
l'axe x)

l_shoulder_x

(épaule gauche:
rotation autour de
l'axe x)

r_arm_z

(bras droit: rotation
autour de l'axe z)

l_arm_z

(bras gauche:
rotation autour de
l'axe z)

r_elbow_y

(coude droit:
rotation autour de
l'axe y)

l_elbow_y

(coude gauche:
rotation autour de
l'axe y)

bust_x

(buste: rotation
autour de l'axe x)

bust_y

(buste : rotation
autour de l'axe y)

abs_z

(abdominaux :
rotation autour de
l'axe z)

