



Денис Савенко

📍 Москва
☎ +79297768525
✉ dasavenko_2@edu.hse.ru
✈ tg: Rjv_Pivs
🐙 GitHub: RjvPivs

Дата рождения: 11.03.2002

Общая информация

Студент третьего курса направления Программная инженерия, в поиске стажировки или позиции junior-разработчика. Открыт к новым идеям, быстро осваиваю новые технологии.

Образование

2020 – 2024

Бакалавриат, ОП Программная инженерия Высшая школа экономики

Факультет компьютерных наук

- Средняя оценка: 9.0

Технические навыки

Программирование и языки запросов

- Java (ООП, Spring framework, многопоточное программирование, рефлексия, JUnit, fuzzing-тестирование, JavaFX, Android-разработка)
- C# (ООП, WPF, многопоточное программирование, рефлексия, unit-тестирование)
- C++ (ООП, многопоточное программирование)
- Kotlin (Android-разработка)
- Solidity
- Python (Sklern, Pandas, Numpy)

Базы данных

- PostgreSQL
- SQLite
- MS SQL Server

Проекты

C#, WPF-приложение для вычисления объёма многогранников по структурным данным

- 3D WPF-приложение для подсчёта объёма многогранников и визуализации химических структур.
- <https://github.com/RjvPivs/Chem3D>

Java, Jigsaw

- Java-приложение, упрощённая тетрис-игра.
- <https://github.com/RjvPivs/Jigsaw>

Java, Currency App

- JavaFX-приложение для просмотра актуального курса валют с cbr.ru.
- <https://github.com/RjvPivs/CurrencyApp>

Java, Server

- Java-сервер с использованием Spring.
- <https://github.com/RjvPivs/javaServer>

Kotlin, Mentor's joy

- Андроид-приложение на Kotlin для генерации документации к курсовым проектам.
- <https://github.com/RjvPivs/Mentor-s-Joy>

Личные навыки

Знание языков

- Английский : Academic IELTS 7.0
- Русский : Родной язык

Сильные навыки

- Высокая мотивированность.
- Стрессоустойчивость.
- Умение работать как индивидуально, так и в команде.
- Коммуникабельность.
- Открытость к новому.
- Целеустремлённость.

Достижения

- 2021, участник Junior PayTech с проектом "Платформа для безопасного заключения сделок".
- 2023, Changellenge Cup Tech High Quality Awards.

Другие интересы

- Мировая история.
- Классическая литература.
- ПК-гейминг.