

Spring, day02, 主讲：汤小洋

一、实例化bean的方式

1. 简介

可以通过多种方式创建对象：

- 构造方法：无参、有参
- 静态工厂：无参、有参（静态方法）
- 实例工厂：无参、有参（非静态方法）

2. 构造方法

```
1  <!-- 无参-->
2  <!--<bean id="springBean" class="ioc09.SpringBean">-->
3  <!--<property name="username" value="tom"/>-->
4  <!--<property name="password" value="123"/>-->
5  <!--<property name="age" value="21"/>-->
6  <!--</bean>-->
7
8  <!-- 带参 -->
9  <bean id="springBean2" class="ioc09.SpringBean">
10     <constructor-arg name="name" value="alice"/>
11     <constructor-arg name="pwd" value="456"/>
12     <constructor-arg name="age" value="18"/>
13     </bean>
```

3. 静态工厂

```

1  <!-- 无参 -->
2  <!--<bean id="springBean" class="ioc10.SpringBeanFactory" factory-
    method="getSpringBean">-->
3  <!--<property name="name" value="jack"/>-->
4  <!--</bean>-->
5
6  <!-- 带参 -->
7  <bean id="springBean2" class="ioc10.SpringBeanFactory" factory-
    method="getSpringBean">
8      <constructor-arg name="name" value="lucy"/>
9  </bean>

```

4.实例工厂

```

1  <!-- 无参 -->
2  <!--<bean id="springBean" factory-bean="springBeanFactory" factory-
    method="getSpringBean">-->
3  <!--<property name="name" value="tom"/>-->
4  <!--</bean>-->
5
6  <!-- 带参 -->
7  <bean id="springBean2" factory-bean="springBeanFactory" factory-
    method="getSpringBean">
8      <constructor-arg name="name" value="alice"/>
9  </bean>

```

二、实例化bean的时机

1. ApplicationContext容器

默认预先实例化，即在容器启动时实例化

可以设置为懒实例化，即在第一次使用bean时实例化

```

1  <bean id="springBean" class="ioc14.SpringBean" lazy-init="true">
2      <property name="name" value="alice"/>
3  </bean>

```

实际应用中都是使用预先实例化，虽然启动时较慢，但用户访问时速度较慢

2.BeanFactory容器

只能懒实例化，使用bean时才会实例化

三、Bean的作用域

1.简介

在IoC容器中bean默认是单例的，存在的问题：

单例bean中的属性是线程不安全的，多线程并发访问时数据不安全

设置scope属性来指定作用域，配置为非单例的

2.用法

```
1  <!--
2      scope作用域，取值：
3          singleton: 单例
4          prototype: 非单例
5          request: 同一个请求中单例
6          session: 同一个会话中单例
7  -->
8
9  <bean id="springBean" class="ioc15.SpringBean" scope="prototype">
10     <property name="name" value="alice"/>
11 </bean>
```

四、继承配置

1.简介

用来简化代码，减少配置

2.用法

- 用法1：不同的子bean类继承自父bean
- 用法2：相同的子bean类继承自父bean

五、自动装配

1.简介

IoC容器可以根据bean的名称、类型或构造方法自动进行注入，称为自动装配

只针对于其他bean的引用

2. 配置方式

```
1  <!--
2      autowire, 取值:
3          default, 不进行自动装配, 等同于no
4          byName, 根据属性名自动装配, 查找同名的bean
5          byType, 根据属性类型自动装配, 查找同类型的bean (推荐)
6              如果刚好找到一个, 则注入
7              如果找到多个, 则抛出异常
8          constructor, 根据构造方法自动装配
9              同时根据byName和byType自动装配, 先按byName, 再按byType
10         注: 此时不是通过setter方法进行装配的, 所以可以不写对应的
11         setter方法
12
13  -->
14
15  <bean id="springBean" class="ioc17.SpringBean" autowire="constructor">
16      <!--<property name="otherBean" ref="otherBean"/>-->
17  </bean>
18
19  <bean id="otherBean" class="ioc17.OtherBean">
20      <property name="name" value="tom"/>
21  </bean>
```

六、在Bean中获取IoC容器

1.定义一个IoC容器工具类

步骤:

1. 定义一个类, 实现ApplicationContextAware接口、
2. 将该工具bean添加到IoC容器
3. 调用工具类, 获取IoC容器中的bean

2.基本用法

```

1  /**
2   * Author: 汤小洋
3   * Date: 2018-03-23 15:32
4   * Description: IoC容器的工具类，用于获取并操作IoC容器
5   */
6  public class ApplicationContextHolder implements
    ApplicationContextAware {
7
8      private static ApplicationContext ac;
9
10     @Override
11     public void setApplicationContext(ApplicationContext
    applicationContext) throws BeansException {
12
13         System.out.println("ApplicationContextHolder.setApplicationContext");
14         ac=applicationContext;
15
16         //一般不直接提供获取ApplicationContext的方法，不安全
17         //public static ApplicationContext getApplicationContext(){
18         //    return ac;
19         //}
20
21     public static Object getBean(String beanName) {
22         return ac.getBean(beanName);
23     }
24
25     public static <T> T getBean(Class<T> clazz) {
26         return ac.getBean(clazz);
27     }
28
29 }

```

七、FactoryBean

1. 简介

Spring中有两种类型的Bean:

- 普通Bean，返回的是Bean本身的对象
- 工厂Bean，即FactoryBean

应用场合：如果普通bean的配置比较复杂，在配置文件中定义时步骤比较多，此时可以使用FactoryBean

2. 定义FactoryBean

步骤:

1. 定义一个类，实现FactoryBean接口
2. 将该bean添加到IoC容器中
3. 从容器中获取该bean，返回的是该FactoryBean中的getObject()方法返回的对象

八、Resource类

1.简介

本质上就是java.io.File的封装

根据资源位置的不同，提供了不同的实现类，用来快速获取文件资源

- FileSystemResource
- ClassPathResource
- UrlResource
- InputStreamResource

2. 基本用法

```
1 //Resource resource=new FileSystemResource("e:/create.sql");
2 Resource resource=new ClassPathResource("ioc21/spring.xml");
3
4 System.out.println(resource.getFilename());
5 System.out.println(resource.contentLength());
6 System.out.println(resource.exists());
7 InputStream inputStream = resource.getInputStream();
8 StreamUtils.copy(inputStream,new FileOutputStream("e:/itany.xml"));
```

3. 装配Resource

```
1 <bean id="springBean" class="ioc21.SpringBean">
2     <!--<property name="resource" value="file:e:/create.sql"/>-->
3     <property name="resource" value="classpath:ioc21/spring.xml"/>
4 </bean>
```

九、后(置)处理器

1.两种后处理器

- Bean后处理器，实现BeanPostProcessor接口
- BeanFactory后处理器，实现BeanFactoryPostProcessor接口，也称为容器后处理器

2. BeanPostProcessor

2.1 简介

Bean后处理器用来对bean的功能进行扩展增强，对IoC容器中的所有bean都有效

时机：执行初始化方法之前和之后

bean的生命周期：

代码块——>实例化——>数据装配——>初始化之前——>初始化方法——>初始化之后——>就绪——>使用——>销毁方法——>从容器销毁

2.2 实现步骤

1. 定义一个类，实现BeanPostProcessor接口
2. 将该后处理器添加到IoC容器中

2.3 练习

需求：读取properties文件，为所有bean注入值

3.BeanFactoryPostProcessor

3.1 简介

容器后处理器在bean创建之前，修改bean的定义属性

bean的生命周期：

BeanFactoryPostProcessor——>代码块——>实例化——>数据装配——>初始化之前——>初始化方法——>初始化之后——>就绪——>使用——>销毁方法——>从容器销毁

3.2 实现步骤

1. 定义一个类，实现BeanFactoryPostProcessor
2. 将该bean添加到IoC容器中
3. 定义属性编辑器PropertyEditor（转换器），实现PropertyEditor接口或继承PropertyEditorSupport父类
4. 在容器后处理器中注册属性编辑器

3.3 练习

通过容器后处理器，完成birthday、sex的转换和装配

3.4 内置容器后处理器

Spring预定义了容器后处理器

- CustomEditorConfigurer 用来注册自定义的属性编辑器
- PropertyPlaceholderConfigurer 用来读取属性文件，同时内置了常用的属性编辑器