

Spring，主讲：汤小洋

一、Spring简介

1. Spring是什么？

Spring是一个开源的**控制反转（IoC）**和**面向切面（AOP）**的容器框架，用来简化企业开发

版本：3.x 4.x 5.x

2. 为什么使用Spring

- 降低组件之间的耦合度，实现软件各层之间解耦合
Controller——>Service——>DAO
- 让代码结构更良好
面向接口编程
高低原则：高内聚、低耦合
开闭原则：对扩展开放、对修改关闭
- 提供了许多技术支持
提供了辅助类，如：JdbcTemplate、HibernateTemplate、StringUtils、CollectionUtils、StreamUtils等
提供了各种服务，如：事务管理服务、消息服务等
提供单例模式
提供了AOP技术
- 对主流框架提供了集成支持
集成MyBatis、Hibernate、JPA、Struts等

3. Spring体系结构

IoC、AOP、Data Access、Web

二、核心概念

1. IoC

Inversion of Control 控制反转

```
1 public class UserServiceImpl{
2     //UserDao由Service创建及维护
3     private UserDao userDao=new UserDaoImpl();
4
5     public void regist(User user){
6         userDao.save(user);
7     }
8 }
```

控制反转就是指本身不负责依赖对象的创建及维护，依赖对象的创建及维护交由外部容器来负责，这样控制权发生转移，控制权转移就是控制反转。

外部容器/IoC容器：存储对象(bean)的容器

2. DI

dependency injection 依赖注入

```
1 public class UserServiceImpl{
2     //UserDao由外部容器创建及维护
3     private UserDao userDao;
4
5     //让容器将创建好的对象注入到Service中
6     public void setUserDao(UserDao userDao){
7         this.userDao=userDao
8     }
9
10    public void regist(User user){
11        userDao.save(user);
12    }
13 }
```

依赖注入就是指在运行期，由外部容器动态的将依赖对象注入到组件

三、第一个Spring程序

1. 添加jar包

```

1  <dependency>
2    <groupId>org.springframework</groupId>
3    <artifactId>spring-core</artifactId>
4    <version>${spring.version}</version>
5  </dependency>
6  <dependency>
7    <groupId>org.springframework</groupId>
8    <artifactId>spring-beans</artifactId>
9    <version>${spring.version}</version>
10 </dependency>
11 <dependency>
12   <groupId>org.springframework</groupId>
13   <artifactId>spring-context</artifactId>
14   <version>${spring.version}</version>
15 </dependency>
16 <dependency>
17   <groupId>org.springframework</groupId>
18   <artifactId>spring-expression</artifactId>
19   <version>${spring.version}</version>
20 </dependency>

```

2. 核心配置文件

用来进行bean的配置，文件名可自定义，一般默认为applicationContext.xml

```

1  <!--
2    定义一个bean
3  -->
4  <bean id="helloSpring" class="ioc01.HelloSpring">
5    <!-- 为bean中的属性注入值-->
6    <property name="name" value="tom"/>
7    <!--<property name="name">-->
8    <!--<value>alice</value>-->
9    <!--</property>-->
10 </bean>

```

3. 测试

```

1 //获取IoC容器，读取配置文件，初始化Spring上下文
2 ApplicationContext ac=new
  ClassPathXmlApplicationContext("ioc01/applicationContext.xml");
3
4 //根据id获取容器中的bean
5 HelloSpring helloSpring = (HelloSpring) ac.getBean("helloSpring");
6
7 helloSpring.show();

```

四、依赖注入再体验

五、IoC容器的类型

1. 两种类型

- ApplicatoinContext
 - ClassPathXmlApplicationContext
 - FileSystemXmlApplicationContext
- BeanFactory
 - XmlBeanFactory 已过时

2. 操作

```

1 //ApplicationContext
2 //ApplicationContext ac=new
  ClassPathXmlApplicationContext("ioc03/spring.xml");
3 ApplicationContext ac=new
  FileSystemXmlApplicationContext("e:/spring.xml");
4 SpringBean springBean= (SpringBean) ac.getBean("springBean");
5 System.out.println(springBean);
6
7 //BeanFactory
8 //Resource resource=new ClassPathResource("ioc03/spring.xml");
9 Resource resource=new FileSystemResource("e:/spring.xml");
10 BeanFactory bf=new XmlBeanFactory(resource);
11 SpringBean springBean2 = (SpringBean) bf.getBean("springBean");
12 System.out.println(springBean2);

```

六、数据装配

1.简介

为bean中的属性注入值，称为数据的装配，可装配不同类型的值

- 简单类型（共19种）——>使用value

八种基本类型及包装类

byte short int long float double char boolean

Byte Short Integer Long Float Double Character Boolean

String Class Resource

- 其他bean的引用 ——>使用ref
- 集合类型
数组、List、Set、Map、Properties
- null类型

2. 基本用法

七、bean生命周期

1. 生命周期各阶段

代码块——>实例化——>数据装配——>初始化方法——>就绪——>使用——>销毁方法——>从容器销毁

2. 初始化方法/销毁方法

```
1  <!-- 生命周期的扩展 init destroy-->
2  <bean id="springBean" class="ioc07.SpringBean" init-method="init"
    destroy-method="destroy">
3    <property name="name" value="alice"/>
4    <property name="sex" value="female"/>
5  </bean>
```

3. 练习

读取properties文件并进行数据装配