

## Diagrama de Classes de Análise

Análise e Projeto de Software

3º Semestre

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Prof. Cibele da Rosa Christ Sinoti





### Diagrama de Classes de Análise

- Ajudam na definição de atributos e métodos, mas sem o compromisso com detalhamento;
- O objetivo maior deste diagrama é estabelecer as relações entre as classes;
- Normalmente, se cria um diagrama de classe de análise para cada ator.





#### Classes de Análise

• Podem ser enquadradas em três estereótipos:

Fronteira (boundary): ⊢ OU <<box>
<br/>
<box>
<br/>
<br/

– Controle (control):



ΟU

<<control>>

- Entidade (entity):



ΟU

<<entity>>





#### **Classe Fronteira**



- Usada para modelar a interação entre o sistema e seus atores.
- Cada classe de fronteira deve estar relacionada a pelo menos um ator e vice-versa.
  - Representa a interação com o usuário.





#### Classe de Controle



- Representa coordenação, sequência, transações e controle de objetos.
- Frequentemente utilizada para encapsular controle relacionado a um caso de uso específico.
  - É a operação executada.





#### Classe Entidade

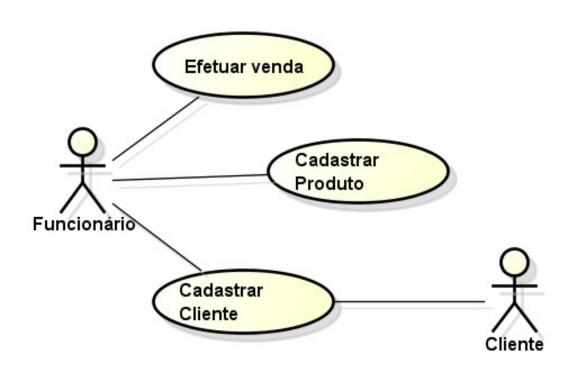


- Utilizada para modelar informações que tem vida longa no sistema (persistentes);
- Para encontrá-las, precisamos fazer a seguinte pergunta:
  - Que classe é afetada (alterada ou consultada) pela operação que está sendo executada?





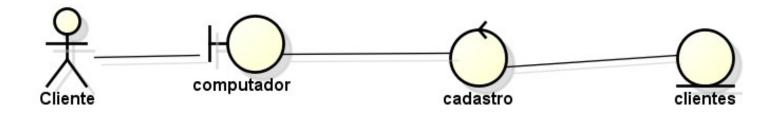
### Exemplo







# Exemplo (Classe de Análise – Cliente)



powered by Astah





# Exemplo (Classe de Análise – Funcionário)

