

## Diagramas UML

### a) Biblioteca

- A biblioteca realiza empréstimos e este empréstimo deve ser registrado pelos funcionários, que também consultam os empréstimos realizados;
- Os alunos pesquisam os livros e também podem reservar livros;
- Os funcionários também realizam o registro de devolução dos livros e pode ser necessário realizar cálculo de uma multa, caso a entrega seja feita com atraso.

### b) Montadora de carros

- Um funcionário possui permissão para cadastrar partes do carro e consultar a sua disponibilidade para a fabricação dos carros.
- O sistema emite um aviso ao funcionário, quando as peças estiverem abaixo do limite mínimo.

### c) Gestão Escolar

- O sistema a ser projetado deverá permitir à Secretaria:
  - Cadastrar cursos contendo código, descrição e coordenador;
  - Cadastrar disciplinas de cursos, contendo código, descrição, carga horária, ementa e pré-requisitos;
  - Cadastrar alunos, contendo matrícula, nome, endereço, telefone e curso para o qual foi aprovado;
  - Abrir turmas de disciplinas de cursos, informando ano e semestre, dias da semana e horários de realização;
  - Matricular alunos em turmas;
  - Emitir diários de classe das turmas;
  - Emitir históricos escolares dos alunos.
- Ao Departamento de Recursos Humanos:
  - Cadastrar professores, contendo nome, endereço, telefone e titulação máxima (graduação, especialização, mestrado, doutorado) e cursos que esteja vinculado;
- Aos Coordenadores de Curso:
  - Alocar professores em determinadas turmas.
- Aos Professores:
  - Registrar os programas de aula
  - Lançar avaliações (duas notas parciais, nota da prova final e frequência) dos alunos das turmas que estejam sob sua responsabilidade.
- Aos Alunos:
  - Consultar programa de aulas e avaliações.
- Todos os usuários devem estar logados para poder realizar qualquer atividade no sistema.