JOURNAL PROG

**1er compte rendu ( 3 première semaines) :**Semaine 1 : ETAPE 1   
  
Difficultés rencontrées :  
Stress du début, donc bien préparé avant !   
Problème de scons sur l’ordinateur de Raph, on ne pouvait compiler que sur l’ordi de Benoit donc un peu galère ..  
On finit 30 min après a fin de la séance avec des bug d’include trop débiles ..  
A cause d’une majuscule sur un fichier !  
Premier Segmentation fault : un nullptr mal annoncé   
  
Résultat : finit l’ étape 1 dans la journée du TP donc parfait   
  
  
Semaine 2 : ETAPE 2  
  
Bien avancé le projet pendant semaine/we ce qui nous a permis d’arriver presque à finir les 2 premiers volets à la fin de la séance de TP !   
Pas de difficultés particulières rencontrées !

Semaine 3 : ETAPE 2 bis   
  
Bien commencé, mais test 8-9 on a eu du mal, à cause d’une conception approximative de la fonction mise à jour et calcul\_force() mais bien corrigé au final..   
Beaucoup de difficulté à faire afficher le point d’orginie de la current\_target, Ghali nous a très bien expliquer finalement comment ça marchait car important pour la suite   
Etape 2 finit le jour même donc parfait

*L’etape 3 s’annonce difficile …*

**Journal du 13.04.2017 :**

Après avoir terminé l’étape 2 sans bug ou autre, nous avons réalisé les 2 premiers points de la troisième étape durant la première semaine de TP sans problème apparent, l’affichage des animaux, de l’herbe et des états/niveaux d’énergie s’est bien passé... Pourtant, nous avons dépensé beaucoup de temps pour essayer de rectifier un bug plutôt dérangeant découvert par la suite : le fait de poser un mouton dans le champ de vision d’un loup faisait disparaître celui-ci, de même pour de l’herbe dans le champ de vision d’un mouton. Le problème a été résolu en ce début de semaine et nous avons ainsi pu faire le troisième point de l’étape 3 qui n’est pas encore achevé à l’heure actuelle (le test 20 n’a pas encore été passé avec succès).