



# Problemas Ad Hoc

**B.S. Rodolfo Mercado Gonzales**  
**Universidad Nacional de Ingeniería**

# Problema Ad Hoc

- ❑ Problemas que al intentar ser clasificados no encajan en ninguna “categoría estándar”.
- ❑ No requerimos de grandes conocimientos para resolverlos

# ¿Cómo afrontarlos?

- ❑ Leer cuidadosamente la descripción del problema.
- ❑ Muchas veces solo tenemos que hacer una “simulación” o “implementación”.
- ❑ Tener paciencia si la implementación es extensa.
- ❑ El tiempo límite generalmente no es inconveniente.



son considerados  
los más fáciles.

# Problemas

[HackerRank - Divisible Sum Pairs](#)

[Codeforces – Word](#)

[Codeforces - String Task](#)

[UVA – TEX Quotes](#)

[Codeforces - Canvas Frame](#)

[UVA – Beat the Spread!](#)

[UVA – Reverse and Add](#)

[HackerRank – Best Divisor](#)

[Codeforces – Young Physicist](#)

[Codeforces – Way Too Long Words](#)

[Codeforces – Caps Lock](#)

[HackerRank – Breaking the Records](#)

[UVA – Mother Bear](#)

[UVA – Guessing Game](#)

[UVA – Leap Year or Not Leap Year and ...](#)

# Referencias

- ❑ Halim, Steven and Halim, Felix - **Competitive Programming 3**

¡ Good luck and have fun !