

Отчёт по проекту CTF

Тема: шифрование и базовые криптографические преобразования

Содержание

1	Введение	2
1.1	Цель работы	2
1.2	Идея и формат	2
1.3	Состав проекта (файлы)	2
2	Развёртывание на GitHub Pages	2
3	Механика прохождения и проверка ответов	3
3.1	Навигация по токену	3
3.2	Нормализация ответа	3
3.3	Проверка ответа на шаге (salt + SHA-256)	3
3.4	Получение токена следующего шага	3
3.5	Финальная проверка (AES-GCM)	3
3.6	Замечание о «секретности»	3
4	Описание заданий (10 шагов)	4
4.1	Шаг 1	4
4.2	Шаг 2	4
4.3	Шаг 3	4
4.4	Шаг 4	4
4.5	Шаг 5	4
4.6	Шаг 6	5
4.7	Шаг 7	5
4.8	Шаг 8	5
4.9	Шаг 9	6
4.10	Шаг 10 (финал)	6
5	Ответы	7
5.1	Таблица ответов	7
5.2	Чистый блок ответов (для копирования)	7
A	Токены шагов (для проверки навигации)	7

1 Введение

1.1 Цель работы

Разработать обучающий мини-CTF (Capture The Flag) по теме «Шифрование» в виде статического сайта, публикуемого через GitHub Pages. Участнику доступен только веб-интерфейс: задания выстроены в цепочку, а переход к следующему шагу выполняется только после ввода корректного ответа.

1.2 Идея и формат

Проект представляет собой последовательность криптографических мини-задач: Base64, ROT13, Атбаш, Цезарь, Вижнер, XOR, SHA-256, повторное Base64, сборка ключа из промежуточных результатов, финальная проверка через AES-GCM. Такой формат позволяет закрепить базовые операции, часто встречающиеся в CTF.

1.3 Состав проекта (файлы)

Сайт статический и состоит из четырёх ключевых файлов:

- `index.html` — разметка страницы;
- `style.css` — минималистичное оформление;
- `stages.js` — данные заданий (тексты/подсказки) и проверочные значения;
- `app.js` — логика навигации и проверки ответов.

2 Развёртывание на GitHub Pages

1. Убедиться, что `index.html`, `style.css`, `stages.js`, `app.js` лежат в корне репозитория.
2. Закоммитить и запустить изменения в ветку `main`.
3. В репозитории открыть `Settings` → `Pages`.
4. В разделе `Build and deployment` выбрать:
 - `Source`: Deploy from a branch;
 - `Branch`: `main`;
 - `Folder`: `/(root)`.
5. Сохранить настройки. После деплоя появится ссылка.

3 Механика прохождения и проверка ответов

3.1 Навигация по токену

Каждый шаг доступен по URL-фрагменту `#token`. Переходы записываются в историю браузера, поэтому можно возвращаться назад/вперёд стандартными кнопками браузера.

3.2 Нормализация ответа

Перед проверкой ответ приводится к нижнему регистру и обрезаются пробелы по краям:

```
answer ← trim(lower(answer))
```

3.3 Проверка ответа на шаге (salt + SHA-256)

Для каждого шага в `stages.js` хранится `salt` и контрольная `hash`. Ответ считается корректным, если:

$$\text{SHA256}(\text{salt} \parallel \text{answer}) = \text{hash}$$

Где `SHA256` возвращает hex-строку длиной 64 символа.

3.4 Получение токена следующего шага

После верного ответа генерируется токен следующего шага:

$$\text{nextToken} = \text{SHA256}(\text{token} \parallel \text{answer})[0..11]$$

То есть первые 12 hex-символов.

3.5 Финальная проверка (AES-GCM)

На финальном шаге вводится ключ-пароль `passphrase`, из которого формируется ключ AES-GCM:

$$K = \text{bytes}(\text{SHA256}(\text{passphrase}))$$

Затем выполняется расшифрование AES-GCM с заданными параметрами:

- IV (base64),
- CT (base64),
- AAD = `ctf2026`.

Если расшифрование успешно (аутентификация проходит), на сайте выводится сообщение «Поздравляем, вы добрались!». Сам открытый текст используется как внутренний маркер корректности ключа.

3.6 Замечание о «секретности»

Так как сайт полностью клиентский (весь код доступен в браузере), абсолютную «неизвлекаемость» ответов гарантировать нельзя. Однако ответы не хранятся в явном виде: проверка реализована через хэши (salt + SHA-256), что убирает прямое чтение и требует реального решения задач или перебора.

4 Описание заданий (10 шагов)

4.1 Шаг 1

Дано:

Y2lwaGVyX3RyYWlsX3N0YXJ0

Смысл: тренировка распознавания и декодирования Base64.

Как решается: выполнить Base64-decode и получить осмысленную строку (слово/фразу).

Что вводить: результат декодирования.

4.2 Шаг 2

Дано:

Arkg xrl: ebgngvba_xrl

Смысл: простой подстановочный шифр (ROT13).

Как решается: применить ROT13 к строке, извлечь значение после двоеточия.

Что вводить: ключ после двоеточия.

4.3 Шаг 3

Дано:

XRKSVIYLLP

Смысл: классическая моноалфавитная подстановка Атбаш.

Как решается: заменить $A \leftrightarrow Z$, $B \leftrightarrow Y$, ..., и получить слово.

Что вводить: расшифрованное слово.

4.4 Шаг 4

Дано:

L ORYH FUBSWRJUDSKB

Смысл: шифр Цезаря (сдвиг).

Как решается: подобрать сдвиг (по смыслу), расшифровать строку и взять итоговое слово.

Что вводить: итоговое слово.

4.5 Шаг 5

Дано (подсказка к ключу + шифротекст):

When the tide rises
A secret becomes visible
Vary the alphabet
Encrypt with a key

ribijemi_hatin

Смысл: шифр Виженера + извлечение ключа из первых букв строк.

Как решается:

- взять первые буквы строк: получается ключ **WAVE**;
- расшифровать Виженером шифротекст; символ **_** не изменяется.

Что вводить: полученную строку (с подчёркиванием).

4.6 Шаг 6

Дано (hex-строка):

140009041c1c

Смысл: XOR с повторяющимся ключом, практика работы с hex/байтами.

Как решается:

- перевести hex в байты;
- взять ключ как ASCII-байты (ответ прошлого шага);
- выполнить XOR побайтно (ключ циклический);
- результат интерпретировать как ASCII-строку.

Что вводить: расшифрованное слово.

4.7 Шаг 7

Дано:

A:B:C

A = шаг 3

B = шаг 5

C = шаг 6

Смысл: хэширование как способ фиксации/проверки данных.

Как решается:

- собрать строку **A:B:C** из уже найденных ответов;
- посчитать SHA-256 от строки;
- взять первые 10 hex-символов.

Что вводить: первые 10 hex символов хэша.

4.8 Шаг 8

Дано:

Wm1sdVlXeHJaWGs9

Смысл: распознавание «многослойного» Base64.

Как решается: декодировать Base64 несколько раз, пока не получится осмысленная строка.

Что вводить: итоговое слово.

4.9 Шаг 9

Дано:

- 1) `step3[0]`
- 2) `step5.split('_')[1][0]`
- 3) `step6[0]`
- 4) `step8[0]`

Смысл: сборка ключа из артефактов предыдущих шагов (типичный СТФ-приём).

Как решается: взять указанные символы и склеить в строку длиной 4.

Что вводить: полученную 4-буквенную строку.

4.10 Шаг 10 (финал)

Дано:

`binary|finalkey|clbf`

IV: `p+f2K1CQgFp3t+0f`

CT: `+0IWUyBONSwQaXM0Efg4t03B+pL4k/WjzYwqz7EWaoa4QyfMvxV2Kg==`

AAD: `ctf2026`

Смысл: полный цикл «получение ключа → симметричное шифрование с аутентификацией».

Как решается:

- посчитать SHA-256 (в байтах) от строки `binary|finalkey|clbf`;
- закодировать результат в Base32 (RFC4648) без символов `=`;
- взять первые 16 символов (в нижнем регистре) как `passphrase`;
- использовать `passphrase` для расшифрования AES-GCM с параметрами IV/CT/AAD.

Что вводить: `passphrase`. При успехе сайт выводит сообщение о завершении.

5 Ответы

5.1 Таблица ответов

Шаг	Ответ
1	cipher_trail_start
2	rotation_key
3	cipherbook
4	cryptography
5	vigenere_layer
6	binary
7	e28e8519d2
8	finalkey
9	clbf
10	3ozfgpym32dexyry

5.2 Чистый блок ответов (для копирования)

```
1: cipher_trail_start
2: rotation_key
3: cipherbook
4: cryptography
5: vigenere_layer
6: binary
7: e28e8519d2
8: finalkey
9: clbf
10: 3ozfgpym32dexyry
final_plaintext: CTF{crypto_is_not_magic}
```

A Токены шагов (для проверки навигации)

Токен — это значение после символа # в URL.

Шаг	Token
1	start
2	8f7aa9a64915
3	56f0ce4808ae
4	f5599f779fa3
5	8ef3c6ec3984
6	135e61c6e3cc
7	c2f0d343e007
8	ebc7cebafe82e
9	e4d2f335387a
10	70b3be9a6158