

Magazyn domowy

Rafał Michałowski, Anna Ledworowska

Aplikacja webowa „Organizer domowy” pomaga użytkownikowi w segregowaniu przedmiotów posiadanych w domu.

Główne menu posiada zakładki: „Lista rzeczy”, „Lodówki” , „Pomieszczenia” , „Widok”. Poszczególne zakładki przekierowują na nową stronę, która odpowiada za wyświetlanie, dodawanie oraz usuwanie danych elementów.

W prawym górnym rogu widoczne są dwie ikony nawigacyjne. Strzałka pozwala przejść do poprzednio odwiedzanej strony oraz ikonka menu, która przekierowuje użytkownika na stronę główną.

W Zakładce „Lista rzeczy” znajdują się wszystkie rzeczy - elementy dodane do bazy danych. Wyświetlane są w formie tabeli, każdy przedmiot ma swoje cechy, takie jak nazwa, ilość, itp. W tym miejscu możemy dodawać kolejne rzeczy do magazynu, usuwać już dodane oraz wyszukiwać je po nazwie.

Zakładka „Lodówka” wyświetla wszystkie istniejące lodówki, które przypisane są do konkretnych pomieszczeń. Ponadto zaimplementowana jest możliwość wyszukiwania ich po nazwie oraz formularz dodawania nowej lodówki. Po kliknięciu na nazwę konkretnej lodówki zostajemy przekierowani do spisu produktów, znajdujących się wewnątrz danej lodówki. Możemy tam dodać lub usuwać produkty spożywcze.

Po wciśnięciu zakładki „Pomieszczenia” otrzymujemy stronę wyświetlającą wszystkie istniejące pomieszczenia. Możemy wyszukać je tu po nazwie, dodać nowe lub usunąć istniejące. Po kliknięciu na nazwę pomieszczenia zostajemy przekierowani na kolejną podstronę z półkami znajdującymi się wewnątrz konkretnego pomieszczenia. Istnieje możliwość dodania nowej półki i ich usuwania. Po kliknięciu na nazwę półki, zostajemy przekierowani na stronę z listą rzeczy znajdujących się na danej półce. Jest tu możliwość dodania nowej rzeczy i usuwania istniejących.

„Widok” zawiera stronę pokazującą spis pomieszczeń. Po wejściu w konkretne pomieszczenie wyświetla się obraz, który jest planem pomieszczenia. Służy orientacji w rozmieszczeniu półek w pomieszczeniu. Znajdujący się tu formularz umożliwia dodawanie półek, według współrzędnych X,Y oraz długości półki A,B. Półki dodane z poziomu zakładki „Pomieszczenia”, również dodawane są do widoku.

Projekt oparty jest na frameworku „Django” oraz języku python. Dodatkowo użyte zostały biblioteki takie jak: numpy, skimage , imageio, PIL, os, matplotlib, time, datetime.