3.7爬虫应用

2019年2月20日 21:08

```
from urllib import request
resp=request.urlopen("http://www,baidu.com")
print(resp.read())
request.urlretrieve("http://www,baidu.com","baidu.html")
#保存到文件
from urllib import parse
data={'name':'爬虫基础','greet':'hello world','age':100}
qs=parse.urlencode(data)
print(qs)
#例 将汉字进行编码
url='http://www.baidu.com/s'
params={"wd":"刘德华"}
qs=parse.urlencode(params)
url=url+"?"+qs
resp=request.urlopen(url)
print(resp.read())
#将列表进行解码
params={"wd":"刘德华"}
qs=parse.urlencode(params)
print(qs)
result=parse.parse_qs(qs)
print(result)
from urllib import parse
result=parse.urlpaese(url)
print(result)
#输出关于scheme netloc path params query fragment 的网址分解
print('scheme:':result.scheme)
result=parse.urlsplit(url)
print(result)
#唯一区别无params
from urllib import request
url='----
#resp=request.urlopen(url)
#print(resp.read())
headers={'User-Agent':'Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko)chrome/62.0.3202.94 Safari/537.36'}
#referer中复制 然后'Referer':'----
data={'first':'true','pn':1,'kd':'python'}
req = request. Request (url, headers = headers, data = parse. urlencode (data). encode ('utf-8'), method = 'POST')
#request.urlopen(reg)
resp=request.urlopen(req)
print(resp.read().decode('utf-8'))
#申请头
#网页neihanshequ.com/bar/1/
from urllib import request
url='http://httpbin.org/ip'
resp=request.urlopen(url)
print(resp.read())
#获取本身的ip
```

分区 computer 的第 1 页

#ProxyHandler处理器 即换ip地址 #西刺 http://www.xicidaili.com/

```
#获得修改之后的ip
```

```
1.代理的原理:在请求目的url之前,先请求代理服务器,然后让代理服务器去请求目的url,代理服务器拿到目的 网站的数据后,再转发给代码
2.http://httpbin.org 这个网站可以方便查看http请求的一些参数
3.在代码中使用代理
    使用'urllib.request.ProxyHandler'传入一个字典形式的代理。其key依赖于代理服务器能接收的类型。一般情况是http或者https。值是'ip:port'
    使用上一步创建的handler以及request.build_opener创建一个opener对象
    使用上一步创建的opener调用open函数发起请求
    如下代码:
    from urllib import request
    url='http://httpbin.org/ip'
    handler=request.ProxtHandler({"http":"218.66.161.88:31769"})opener=request.build opener(handler)
    #req=request.Request("http://httpbin.org/ip")
    #resp=opener.open(req)
    resp=opener.open(url)
    print(resp.read())
cookie是存储在浏览器的登陆账号密码
NAME 名字
VALUE 值
Expires 过期时间
Path 作用路径
Domain 作用域名 即子页面也可应用
SECURE 是否只在https协议下起作用
在浏览器抓包中是存储在profile-Response Headers中
Set-cookie: ---
模拟cookie登陆
from urllib import request
url=""
headers={
    'User-Agent':----
     "Cookie":----
}
req=request.Request
resp=request.urlopen(req)
with open('baocundewenjian.html'.'w',encoding='utf-8') as fp:
    fp.write(resp,read().decode('utf-8))
http.cookiejar模块
主要模块类有CookieJar FileCookieJar MozillaCookieJar LWPCookieJar
from urllib import request
from urllib import parse
from http.cookiejar import CookieJar
#登陆 创建对象 使用模块创建对象 登陆
cookiejar=CookieJar()
handler=request.HTTPCookieProcessor(cookiejar)
opener=request.build_opener(handler)
headers={
    'User-Agent':
data={
    'email':
    'password':
login_url=""
req = request. Request (login\_url, data = parse. urlencode (data). encode ('utf-8'), handers = headers)
opener.open(req)
#访问个人主页
dapeng_url="----"
#获取个人主页的页面的时候 不要新建一个opener
#而应该使用之前那个opener 因为之前的opener已经包含了
#登陆所需要的cookie信息
req=request.Request(dapeng_url,headers=headers)
resp=opener.open(req)
with open('----.html','w',encoding='utf-8') as fp:
    fp.write(resp.read().decode('utf-8'))
```

对以上代码进行封装

from urllib import request

```
from urllib import parse
from http.cookiejar import CookieJar
headers={
     'User-Agent':
def get_opener():
     cookiejar=CookieJar()
     handler=request.HTTPCookieProcessor(cookiejar)
     opener=request.build_opener(handler)
     return opener
def login_renren(opener):
     data={
          'email':
          'password':
     login_url=""
     req = request. Request (login\_url, data = parse.urlencode (data).encode ('utf-8'), handers = headers)
     opener.open(req)
def visit_profile(opener):
     dapeng_url="----"
     req = request. Request (dapeng\_url, headers = headers)
     resp=opener.open(req)
     with open('----.html','w',encoding='utf-8') as fp:
          fp.write(resp.read().decode('utf-8'))\\
if __name__ == '__main__':
     opener = get_opener()
     login renren(opener)
     visit_profile(opener)
完
cookie保存到本地
from urllib import request
from http.cookiejar import MozillaCookieJar
cookiejar=MozillaCookieJar('cookie.txt')
handler=request.HTTPCookieProcessor(cookiejar)
opener=request.build_opener(handler)
resp=opener.open('http://www.baidu.com/')
cookiejar.save()
打开浏览器http://httpbin.org/cookies/set?course=spider
会建立一个名为course 内容为spider 的cookie 浏览器关闭后失效
也就是说代码内建立的cookie也会同等失效
from urllib import request
from http.cookiejar import MozillaCookieJar
cookiejar=MozillaCookieJar('cookie.txt')
handler=request.HTTPCookieProcessor(cookiejar)
opener=request.build_opener(handler)
resp=opener.open('http://httpbin.org/cookies/set?course=abc')
cookiejar.save(ignore_discard=True)
运行后具体页将会保存在cookie.txt中
from urllib import request
from http.cookiejar import MozillaCookieJar
cookiejar=MozillaCookieJar('cookie.txt')
cookiejar.load(<mark>ignore_discard=True</mark>)
handler=request.HTTPCookieProcessor(cookiejar)
opener=request.build_opener(handler)
resp=opener.open('http://httpbin.org/cookies')
for cookie in cookiejar:
     print(cookie)
#将会打印cookie
requests库
import requests
response=requests.get('http://www.baidu.com/')
#print(type(response.txt))
#未传入指定解码方式 可能会解码错误 需要手动解码
```

```
#print(response.txt)
   #会发现类型是str并且解码失败
  print(type(response.content))
  #直接从网络上抓取的数据所以是<mark>bytes</mark>类型
  print (response.content.decode ('utf-8')) \\
  #即解码成功
  print(response.url)
  #查看完整url地址
  print(response.encoding)
   #查看相应头部字符编码
  print(response.status_code)
  #查看响应码
  import requests
  params={
       'wd':'中国'
  #以字典的形式传入
  headers={
       'User-Agent':'---'
  }
  response=requests.get('http://www.baidu.com/s',params=params,headers=headers
  with open('baidu.html','w',encoding='utf-8') as fp:
       fp.write(response.content.decode('utf-8')
   print(response.url)
? #多线程爬虫
   #进阶知识点
  import threading
  VALUE=0
  gLock=threading.Lock()#上锁
                                         ↓就不会出错
  def add_value():
       global VALUE #调入并修改全局变量
       gLock.acquire()
       for x in range(1000);#改为1000000时输出数据会发生错误
            VALUE +=1
       gLock.release()
       print('value:%d'%VALUE)
  def main ():
       for x in range(2):
            t=threading.Thread(target=add_value)
            t.start()
  if __name__ == '__main__':
       main()
  Lock法
  import threading
  import rendom #随机
  import time #时间
  gmoney=1000
  gTotalTimes=10
  gTimes=0
  gLock=threading.Lock()#上锁
  class\ Producer (threading. Thread:
       def run(self):
            global gMoney
            global gTimes
            while True:
                 money=random.randint(100,1000)
                 gLock.acquire()
                 if \ gTimes \! > \! = \! gTotalTimes :
                      gLock.release()#记得先解锁
                      break#停止生产
                 qMoney += money
                 print('\%s生产了%元钱,剩余%d元钱'%(threading.current_thread(),money,qMoney))
                 gTimes+=1
                 gLock.release()
                 time.sleep(0.5)
   class Consumer(threading.Thread:
       def run(self):
            global gMoney
            while True:
```

```
money=random.randint(100,1000)
             gLock.acquire()
             if gMoney >= money:
                 gMoney-=money
                 print('%消费者消费了%d元钱,剩余%d元钱'%(threading.current_thread(),money,gMoney))
                 if \ gTimes \! > \! = \! gTotalTimes :
                     gLock.release()
                     break
                 print('%s消费者准备消费%d元钱,剩余%d元钱,不足!'%(threading.current_thread(),money,gMoney))
                 gLock.release()#必须解锁
                 time.sleep (0.5)
def main():
    for x in range(3):
        t=Consumer(name='消费者线程%d'%x)
    for x in range(5):
        t=Producer(name='生产者线程%d'%x)
        t.start()
if __name__ == '__main__':
    main()
Condition版模式
与Lock不同的是 L运行时一直在不断地加锁解锁而C是一次性的从而减少了cpu资源的占用
1、acquire: 上锁。
2. release:解锁。
3. wait:将当前线程处于等待状态,并且会 释 放 锁。可以被其他线猩使用notify和notify-an函数唤。被 唤 醒 后会继 续等待上锁,上锁后继续执行下面的代码。
4、notify: 通知某个正在等待的线程, 默认是第1个等待的
5、notify-an: 通知所有正在等待的线程。 notify 和 notify-an 不会放锁。并且需要在 release 之前调用。
import threading
import rendom #随机
import time #时间
gMoney=1000
gTotalTimes=10
aTimes=0
gConditon=threading.Condition()#上锁
class Producer(threading.Thread:
    def run(self):
        global gMoney
        global gTimes
        while True:
             money=random.randint(100,1000)
             gConditon.acquire()
             if \ gTimes \! > \! = \! gTotalTimes \! :
                 gCondition.release ()\\
             qMoney += money
             print('%s生产了%元钱,剩余%d元钱'%(threading.current_thread(),money,qMoney))
             qTimes+=1
             gConditon.notify\_all()
             gCondition.release()
             time.sleep(0.5)
class Consumer(threading.Thread:
    def run(self):
        global gMoney
             money=random.randint(100,1000)
             gCondition.acquire()
             while gMoney < money:
                 if \ gTimes > = gTotalTimes:
                     gCondition.release()
                     return #注意
                 ptiny('%s准备消费%d元钱,剩余%d元钱,不足!'%(threading.current_thread(),money,gMoney))
                 gCondition.wait()
             gMoney-=money
             print('%s消费者消费了%d元钱,剩余%d元钱'%(threading.current_thread(),money,gMoney))
             gLock.release()#必须解锁
             time.sleep (0.5)
def main():
    for x in range(3):
        t=Consumer(name='消费者线程%d'%x)
        t.start()
```

```
for x in range(5):
         t=Producer(name='生产者线程%d'%x)
if __name__ == '__main__':
    main()
Queue线程安全队列
1. 初始化 Queue(maxsize): 创建一个先进先出的队列。
2. qsize(): 返回队列的大小。
3. empty(): 判断队列否为空。
4. full(): 判断队列是否满了。
5. get():从队列中取最后一个数据。先进先出。
6. put(): 将一个数据放到队列中。
import requests
from lxml import etree
from urllib import request
import os
import re
def parse_page(url):
    headers={
    'User-Adgent': 'Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64)AppleWekit/537.36 (KHTML, like Geoko) Chrome/62.0.3202.94 Safari/537.36'
    response = resquests.get(url,headers=headers)
    text=reponse.text
    html=etree.HTML(text)
    imgs = html.xpath("//div[@class = 'page-content text-center']//img[@class! = 'gif'")
    for img in imgs:
         #print(etree.tostring(img)) 会发现能找都所有的标签了
         img_url=img.get('data-original')#data-original里是关于图片的链接
         #print(img_url)完成了提取的图片链接
         alt=img.get('alt')
         alt = re.sub(r'[\?? \ \.. \ \!! \ ]','',alt)
         #'abc.txt'以os模块提取后缀名的文件格式
         #request.urlretrieve(img url,'images/')
         suffix=os.path.splitext(img_url)[1]#os模块提取文件格式的后缀名
         #print(suffix)
         filename=alt+suffix
         #print(filename)
         request.urlretrieve(img_url,'images/'+filename)
def main():
    for x in range(1,101):
         url='http://www.doutula.com/photo/list/?page=%d'%x
         parse_page(url)
         #break 中断第一次爬取的数据
if __name__ == '__main__':
    main()
       -完毕-
```

#接下来是以多线程方式去爬取图片

```
t requests
from lxml import etree
from urllib import request
import os
from queue import Queue
import threading
class Procuder(threading.Thread):
    headers = {'user-agent': 'Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/72.0.3626.119 Safari/537.36
    def __init__(self, page_queue, img_queue, *args, **kwargs):
    super(Procuder, self).__init__(*args, **kwargs)
    self.page_queue = page_queue
         self.img_queue = img_queue
    def run(self):
            if self.page_queue.empty():
                  break
             url = self.page_queue.get()
              self.parse_page(url)
    def parse_page(self,url):
         response = requests.get(url, headers=self.headers)
         text = response.text
         html = etree.HTML(text)
         imgs = html.xpath("//div[@class='page-content text-center']//img[@class!='gif']")
         for img in imgs:
              img_url = img.get('data-original')
             alt = img.get('alt')
alt = re.sub(r'[\??\...!!\*]', ' ', alt)
              suffix = os.path.splitext(img_url)[1]
              filename = alt + suffix
             self.img_queue.put((img_url, filename))
class Consumer(threading.Thread):
    def __init__(self, page__queue, img_queue, *args, **kwargs):
    super(Consumer, self).__init__(*args, **kwargs)
    self.page_queue = page__queue
         self.img_queue = img_queue
             if self.img_queue.empty() and self.page_queue.empty():
                  break
              img_url,filename = self.img_queue.get()
             request.urlretrieve(img_url,'images/' + filename)
print(filename + "下载完成!")
def main():
    page_queue = Queue(100)
     img_queue = Queue(1000)
    for x in range(1, 101):
    url = 'http://www.doutula.com/photo/list/?page=%d' % x
         page_queue.put(url)
     for x in range(5):
        t = Procuder(page_queue,img_queue)
        t.start()
     for x in range(5):
t = Consumer(page_queue,img_queue)
if __name__ == '__main__':
    main()
```