

ViewTetrisEinstellungen
<div>- labelLautstärke: Label</div> <div>- labelName : Label</div> <div>- textboxNamen : TextBox</div> <div>- trackBarLautstärke : trackBar</div> <div>- buttonSpeichern : Button</div>
<div>+ ViewTetrisEinstellungen()</div> <div>- buttonSpeichern_Click(sender:object , e:Events):void</div> <div>- onTetrisEinstellungenAktualisieren()</div>

TetrisEinstellungen
<div>- Name : string</div> <div>- Lautstärke : float</div>

ControlerTetrisEinstellungen
<div>+ einstellungenSpeichern(einstellungen:TetrisEinstellungen) : void</div> <div>+ einstellungenLesen(einstellungen:TetrisEinstellungen) : void</div>

ModelTetris
<div>+ event EventHandler TetrisEinstellungen</div>
<div>+ einstellungenSpeichern(einstellungen:TetrisEinstellungen) : void</div> <div>+ einstellungenLesen(einstellungen:TetrisEinstellungen) : void</div>