

**TP2 – Interactivité**

Par :

**Philippe Henry (111 073 034)**

**Bastien Paul Raymondeau (536 789 681)**

**Équipe #25**

Pour satisfaire les exigences du cours

**Programmation de jeux vidéo**

**IFT-2103**

Travail Présenté à

François Chéné

25 novembre 2020

Flot d’application

L

Schéma de contrôle des agents

La

Intelligence artificielle de l’agent autonome

Fonctionnalités supplémentaires

## A (Philippe Henry) :

Puisque

## B (Bastien Paul Raymondeau)

Puisque

Références :

Textures :

-Bois : <https://www.webfx.com/blog/images/cdn.designinstruct.com/files/390-free_wood_textures/wood_texture_01.jpg>

- Stone Floor : <https://3dtextures.me/category/floor/stone-floor/>

-Stylized Wood plank : <https://3dtextures.me/tag/wood/>

- Blue Metal : <https://3dtextures.me/2020/08/21/metal-plate-sci-fi-002/>

-Organic : <https://3dtextures.me/2018/04/22/organic-abstract-001/>

WoodBack : https://pngtree.com/freebackground/wood-background\_582421.html