

**TP3 – Rétroaction audiovisuelle**

Par :

**Philippe Henry (111 073 034)**

**Bastien Paul Raymondeau (536 789 681)**

**Équipe #25**

Pour satisfaire les exigences du cours

**Programmation de jeux vidéo**

**IFT-2103**

Travail Présenté à

François Chéné

20 décembre 2020

Flot d’application

Au

Schéma de contrôle des agents

La

Intelligence artificielle de l’agent autonome

Notre

Fonctionnalités supplémentaires

## Personnalisation des méthodes d’entrées (Philippe Henry) :

Les

## Intelligence artificielle (Bastien Paul Raymondeau)

PEAS

## Ressources :

* Les textures utilisées pour les balles ont été téléchargées sur le site 3dtextures.me[[1]](#endnote-1)
* L’image de fond des menus a été prise sur le site pngtree.com[[2]](#endnote-2)
* Les modèles 3D pour les chapeaux ont tous été pris sur turbosquid.com[[3]](#endnote-3)

1. <https://3dtextures.me/2020/08/21/metal-plate-sci-fi-002/> [↑](#endnote-ref-1)
2. https://pngtree.com/freebackground/wood-background\_582421.html [↑](#endnote-ref-2)
3. https://www.turbosquid.com/ [↑](#endnote-ref-3)