Verfassen wissenschaftlicher Texte mit LAT_FX

PeP et al. Toolbox Workshop



Übersicht

Ergebnisse der Umfrage

Einführung

Grundlagen

Text erstellen

Error

Aufzählungen

Struktur

Formelsatz

Mathe-Umgebungen

Zahlen und Einheiten

Chemische Formeln

Fortgeschrittener Formelsatz

Gleitumgebungen

Tabellen

Fußnoten

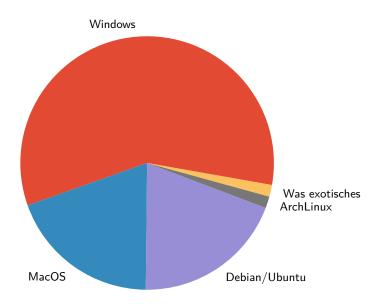
Literaturverzeichnis

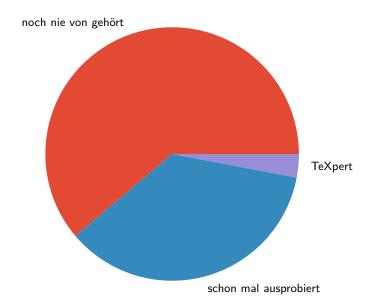
Übersicht

Fortgeschritten

- Ein bisschen Typografie
 - Makros
 - Mathe: Expert
 - \texorpdfstring
 - Links
 - Makefiles
 - **Breites**

Ergebnisse der Umfrage





Einführung

- → Programmiersprache zum Setzen von Text
- → Markup ⇒ kein What-You-See-Is-What-You-Get
- \rightarrow IAT_FX-Code \rightarrow Kompiler \rightarrow Ausgabedokument (meist PDF)
- → Open-Source, große Erweiterungsmöglichkeit (Pakete)
- → Standard-Werkzeug in der Wissenschaft

- → Hervorragender Text- und Formelsatz
- → Automatisierte Erstellung von Inhalts- und Literaturverzeichnis
- ightarrow T_FX -Dateien sind reine Text-Dateien
 - ⇒ Gut für Versionskontrolle geeignet
- → Sehr gute Vorlagen für wissenschaftliches Arbeiten

- → Ausgezeichnete Dokumentation
- → Erweiterbar durch zahlreiche und mächtige Pakete
- → Auf allen geläufigen Betriebssystemen verfügbar
- → Ausgabe direkt als PDF mit Hyperlinks

$T_{F}X:$

- → Geschrieben von Donald E. Knuth 1978, um sein Buch "The Art of Computer Programming" zu setzen
- → Auf Aussprache achten!
- → Version (2014): $3.14159265 \rightarrow \pi$
- → Viele Erweiterungen: ε -T_FX, pdfT_FX, X_HT_FX, LuaT_FX

- → Geschrieben von Leslie Lamport 1984
- \rightarrow Version (1994): \LaTeX 2 $_{\varepsilon}$
- → IATEX3 seit Anfang der Neunziger in Arbeit...





- ightarrow In IAT $_{
 m E}$ X gibt es immer viele Möglichkeiten, ein Ziel zu erreichen
- → Wir zeigen einen modernen Ansatz
- → Wir erklären, warum wir diesen Ansatz gewählt haben
- → Weitere Ansätze werden an manchen Stellen kurz erwähnt

 $\begin{array}{ll} \textbf{T}_{\underline{E}}\textbf{X}\textbf{-Engine} & \text{Implementierung von } T_{\underline{E}}X, \text{ wird als Programm ausgeführt} \\ \textbf{T}_{\underline{E}}\textbf{X}\textbf{-Format} & \text{Paket, welches standardmäßig geladen wird, z.B. } I^{\underline{A}}T_{\underline{E}}X \\ \end{array}$

Eine Kombination davon ist oft ein neues Programm.

 $\label{eq:beispiel:dvilualatex} \mbox{Beispiel: dvilualatex} = \mbox{LuaT}_E \mbox{X} + \mbox{LAT}_E \mbox{X} + \mbox{DVI-Output (statt PDF)}$

Grundlagen

Diese drei Zeilen braucht jedes LATEX-Dokument:

```
Code

\documentclass[optionen] {klasse}
% .
% Präambel
% .
% .
\begin{document}
% Inhalt des Dokuments
\end{document}
```

\documentclass

Vorlage wählen, mit Optionen anpassen.

Präambel

Globale Optionen und zusätzliche Pakete.

document-Umgebung

Inhalt des Dokuments.

Code

```
\documentclass{scrartcl}
\begin{document}
   Hallo Welt!
\end{document}
```

Ergebnis

Hallo Welt!

```
\LaTeX Befehle beginnen stets mit einem \ (Backslash).
```

Obligatorische Argumente stehen in { }, optionale Argumente stehen in [].

Syntax \befehl[optional]{obligatorisch} \befehl*[optional]{obligatorisch}

* ruft häufig eine Alternativform des Befehls auf.

Code \documentclass[paper=a4]{scrartcl} \tableofcontents \frac{1}{2} % Kommentar

Erklärung

Dokumentenklasse scrartcl, Papierformat DIN A4 Keine Argumente Zwei oder mehr Pflichtargumente %-Zeichen für Kommentare

- → Einstellungen für Bereich des Dokuments
- → Extrem vielseitig
- → Können ggfs. auch Optionen übergeben bekommen
- → Oft auch Alternativform mit *

```
Syntax
\begin{Umgebung} [optional] {obligatorisch}
% .
\end{Umgebung}
```

```
Beispiel
\begin{flushright}
% .
\end{flushright}
```

- → Können weitere Umgebungen enthalten
- → Diese müssen aber in der Umgebung wieder geschlossen werden

```
Geht:
\begin{document}
  \begin{flushright}
    % .
  \end{flushright}
\end{document}
```

```
Geht nicht:

\begin{itemize}
  \begin{enumerate}
    % .
\end{itemize}
  \end{enumerate}
```

Die hier aufgezählten Pakete sollten immer geladen werden, da sie wesentliche Funktionen bieten und wichtige Einstellungen vornehmen.

```
Paket
\usepackage[aux]{rerunfilecheck}
\usepackage{fontspec}
\usepackage[main=ngerman]{babel}
% mehr Pakete hier
\usepackage[unicode] {hyperref}
\usepackage{bookmark}
```

Funktion

Warnung, falls nochmal kompiliert werden muss.

Für Fonteinstellungen Deutsche Spracheinstellungen.

Für Hyperlinks (z.B. Inhaltsverzeichnis → Kapitel).

Bessere Bookmarks im PDF, korrekte Seitenzahlen im Viewer wenn mehrere Numerierungen

Die Reihenfolge ist manchmal wichtig, z.B. damit Pakete die Spracheinstellung kennen.

KOMA-Script-Klassen

Doku: KOMA-Skript

- → scrartcl, scrreprt und scrbook
- → Sehr gute Vorlagen
- → Schnell global mit Klassenoptionen anpassbar

Fürs Praktikum empfohlenene Klasse

\documentclass[...]{scrartcl}

Fonteinstellungen Doku: fontspec

Standardeinstellung sind die Latin-Modern-Fonts.

```
Latin Modern
\usepackage{fontspec}
```

```
Alternativ zum Beispiel: Libertinus

\usepackage{fontspec}
\setmainfont{Libertinus Serif}
\setsansfont{Libertinus Sans}
\setmonofont{Libertinus Mono}
```

- → Jede System-Schriftart kann genutzt werden
- → Das ist i.A. nicht sinnvoll: Hallo Welt in Comic Sans!
- → Schriften müssen zueinander passen
- → Schriften müssen alle benötigten Sonderzeichen enthalten
- → Bei Änderung auch Mathefont anpassen → später
- → Welche Schriftarten zueinander passen ist eine Wissenschaft für sich.

```
VORSICHT BEIM KOPIEREN AUS PDFs! Besser selbst tippen
\documentclass{scrartcl}
\usepackage[aux]{rerunfilecheck}
\usepackage{fontspec}
\usepackage[main=ngerman]{babel}
% mehr Pakete hier
\usepackage[unicode] {hyperref}
\usepackage{bookmark}
% Einstellungen hier, z.B. Fonts
\begin{document}
  % Text hier
\end{document}
```

Das Ausgabedokument erstellen

Es gibt verschiedene ${
m LaT}_E$ X-Kompiler, die verschiedene Ausgabeformate erzeugen können. Der modernste Kompiler, der PDF-Dateien erstellt, ist lualatex.

\LaTeX Lagrangian Lagran

Terminal öffnen:

lualatex MeinDokument.tex

Vorsicht!

- ightarrow Es muss fast immer mindestens zweimal kompiliert werden.
- → Es werden diverse Hilfs- und Logdateien erzeugt.
- → Die Input-Dokumente müssen UTF-8 codiert sein.

 AT_{EX} und (fast) alle Pakete sind hervorragend dokumentiert. Die Dokumentation wird automatisch mitinstalliert.

Dokumentation zu einem Paket

texdoc paket

Dabei ist paket ein Suchstring.

Nach Dokumentation suchen

texdoc -l name

Es ist wichtig zu lernen, Dokumentationen zu lesen. Probiert es an den oben genannten Paketen aus.

Alternativ kann man das Paket bei Google suchen, dann findet man auch die Dokumentation auf CTAN.

Text erstellen

Beispiel

```
% Präambel
\begin{document}
Hallo, Welt!

Dies ist ein dummer Beispieltext.
Er soll zeigen, dass \LaTeX sich nicht um
Zeilenumbrüche im Code oder zuviele
Leerzeichen kümmert.

Ein Absatz wird mit einer leeren Code-Zeile
markiert.
\end{document}
```

- → Höchstens ein Satz pro Code-Zeile
- → Absätze werden durch eine Leerzeile markiert
- → Im Fließtext sollten keine Umbrüche mit \\ erzwungen werden

Sonderzeichen

Viele Sonderzeichen sind LATEX-Steuerzeichen. Damit diese im Text genutzt werden können, muss meist ein \ vorangestellt oder ein Befehl genutzt werden.

Code

\# \\$ \% \& _ \{ \} \textbackslash \textasciicircum \textasciitilde Ergebnis

Änderungen der Schrifteigenschaften sind mit diesen Befehlen möglich:

```
Code

\textit{kursiv} \emph{kursiv}

\textbf{fett}

\textbf{\textit{fett-kursiv}}

\textrm{Serifen-Schrift}

\texttt{Mono-Schrift}

\textsf{Sans-Serif-Schrift}

\textsc{Kapitälchen}
```

```
Ergebnis

kursiv kursiv
fett
fett-kursiv
Serifen-Schrift
Mono-Schrift
Sans-Serif-Schrift
KAPITÄLCHEN
```

Diese Befehle sollten sehr selten benutzt werden, semantischer Markup ist besser.

Gelten immer für den aktuellen Block, z. B. in einer Umgebung oder zwischen { }

```
Code
{\tiny tiny}
{\small small}
{\normalsize normal}
{\large large}
{\huge huge}
```

```
Ergebnis _{\rm tiny\ small\ normal\ large\ }huge
```

```
Alle Größen

\tiny, \scriptsize, \footnotesize, \small, \normalsize, \large, \Large, \LARGE, \huge, \Huge
```

Auch diese Befehle sollten nur über semantischen Markup benutzt werden.

Code \input{header.tex} \begin{document} \input{Teil1.tex} \input{Teil2.tex} % . \end{document}

- → Verschachtelung möglich
- → Zur Aufteilung größerer Dokumente (z.B. diese Präsentation)
- → Für häufig wiederverwendeten Code (Header, Erläuterungen zu Fehlerrechnung, ...)
- → Für per Skript erzeugte Tabelleninhalte

Anführungszeichen

Doku: csquotes

Die richtigen Anführungszeichen, wo die Satzzeichen hingehören und vieles mehr hängt von der Sprache ab. So macht man es richtig:

```
Benötigte Pakete

% babel mit anderen Sprachen laden
\usepackage[main=ngerman, english, french]{babel}
\usepackage[autostyle]{csquotes}  % babel
```

```
Code
foo \enquote{bar} baz
\enquote{foo \enquote{bar} baz}
\foreignlanguage{english}{\enquote{foo}}
\foreignlanguage{french}{\enquote{foo}}
\textcquote{root}{foo}
```

```
Ergebnis

foo "bar" baz
"foo 'bar" baz"
"foo"
« foo »
"foo" [1]
```

Error

- → Alles kaputt. Was nun?
- → Fehlermeldungen anfangs (und teils auch später) etwas kryptisch.

Code

Ich begrüße euch mit einem \enqote{Hallo Welt}

PeP et al. Toolbox Workshop – Pep et al. e.V. LATEX = Error 34/190

- → Alles kaputt. Was nun?
- → Fehlermeldungen anfangs (und teils auch später) etwas kryptisch.

Code

```
Ich begrüße euch mit einem \enqote{Hallo Welt}
```

⇒ Vertippt (es fehlt ein u in \enquote)

- → Angegebene Zeile und vorherige Zeilen kontrollieren
- → Teile des Codes auskommentieren um Ort des Fehlers einzugrenzen
- → Google → tex.stackexchange.com

Aufzählungen

Aufzählungen: Itemize

- → LAT_EX bietet drei Umgebungen für Aufzählungen
- → Standardeinstellungen gut, Änderungen mit Paket enumitem
- → Verschachteln für Unterpunkte
- → Unnummerierte Listen: itemize

```
Code

\begin{itemize}
  \item Punkt 1
  \item Punkt 2
  \begin{itemize}
    \item Unterpunkt 1
    \item Unterpunkt 2
  \end{itemize}
  \item[\rightarrow] Punkt 3
\end{itemize}
```

- Punkt 1
- Punkt 2
 - Unterpunkt 1
 - Unterpunkt 2
- $\rightarrow \ Punkt \ 3$

Für nummerierte Listen wird enumerate genutzt.

```
Code

\begin{enumerate}
  \item Punkt 1
  \item Punkt 2
   \begin{enumerate}
    \item Unterpunkt 1
    \item Unterpunkt 2
   \end{enumerate}
  \item Punkt 3
\end{enumerate}
```

- **1.** Punkt 1
- **2.** Punkt 2
 - a) Unterpunkt 1
 - b) Unterpunkt 2
- **3.** Punkt 3

Zur Beschreibung von Stichwörtern wird description benutzt, dabei wird das Stichwort \item als optionales Argument übergeben.

```
Code

\begin{description}
\item[\LaTeX] gut
\item[Word] böse
\end{description}
```

```
Ergebnis

IAT<sub>E</sub>X gut

Word böse
```

39 / 190

Struktur

40 / 190

 \LaTeX erstellt automatisch eine Titelei aus den Metadaten. Mit der Klassenoption <code>titlepage=firstiscover</code> wird diese als eigene Seite gesetzt.

Neue Klassenoption

\documentclass[..., titlepage=firstiscover, ...]{scrartcl}

Empfehlung fürs Praktikum:

```
\title{101 Titel des Versuchs}
% Mehrere Autoren mit \and:
\author{Max Mustermann \and Maria Musterfrau}
\date{Durchführung: 26.09.2014, Abgabe: 29.09.2014}
```

Titelseite generieren

\maketitle

 \LaTeX bietet Befehle zum erstellen von Gliederungsebenen. Diese werden automatisch nummeriert und in entsprechend größerer und fetter Schrift gesetzt.

```
Gliederungsebenen für scrartcl

\section{Überschrift}
\subsection{Überschrift}
\subsubsection{Überschrift}
\paragraph{Überschrift} % wird nicht nummeriert
\subparagraph{Überschrift} % wird nicht nummeriert
```

```
Höhere Gliederungsebenen für scrreprt und scrbook

\part{Überschrift}
\chapter{Überschrift}
\section{Überschrift}
```

Inhaltsverzeichnis

Aus den Gliederungselementen kann automatisch das Inhaltsverzeichnis erzeugt werden.

Inhaltsverzeichnis generieren

\tableofcontents

\newpage

Formelsatz

44 / 190

```
\usepackage{fontspec}
```

```
\usepackage{amsmath}
                      % unverzichtbare Mathe-Befehle
\usepackage{amssymb}  % viele Mathe-Symbole
\usepackage{mathtools} % Erweiterungen für amsmath
```

```
\usepackage{fontspec}
\usepackage{amssymb} % viele Mathe-Symbole
\usepackage{mathtools} % Erweiterungen für amsmath
\usepackage[
```

```
[unicode-math] % "Does exactly what it says on the tin."
% Laden von OTF-Mathefonts
% Ermöglich Unicode Eingabe von Zeichen: α statt \alpha
```

Benötigte Pakete

45 / 190

```
\usepackage{fontspec}
\usepackage{amssymb} % viele Mathe-Symbole
\usepackage{mathtools} % Erweiterungen für amsmath
\usepackage[
 math-style=ISO,  % \
 bold-style=ISO, %
 sans-style=italic, % | ISO-Standard folgen
 nabla=upright, %
 partial=upright, %
% Laden von OTF-Mathefonts
% Ermöglich Unicode Eingabe von Zeichen: α statt \alpha
```

```
\usepackage{fontspec}
\usepackage{amssymb} % viele Mathe-Symbole
\usepackage{mathtools} % Erweiterungen für amsmath
\usepackage[
 math-style=ISO,  % \
 bold-style=ISO, %
 sans-style=italic, % | ISO-Standard folgen
 nabla=upright, %
 partial=upright, %
\[ \text{unicode-math} \] \[ \text{"Does exactly what it says on the tin."} \]
% Laden von OTF-Mathefonts
% Ermöglich Unicode Eingabe von Zeichen: α statt \alpha
\setmathfont{Latin Modern Math}
% \setmathfont{Tex Gyre Pagella Math} % alternativ
```

Aktiviert den Mathematikmodus im Fließtext.

T_FX sorgt für gute Abstände

$$x = 5$$
, $y=3$

Satzzeichen u. Bindestriche gehören nicht in \$...\$

Dies ist eine Variable: \$x\$. Liste von Variablen \$x\$, \$y\$, \$z\$. \$y\$-Achse, \$x\$-\$y\$-Ebene

Vorsicht bei der Höhe von Formeln im Text

Text ohne eine Bedeutung.
Mit einer Formel:
\$\frac{1}{1- \frac{1}{1 - x}}\$
Text ohne eine Bedeutung.

Ergebnis

$$x = 5, y = 3$$

Ergebnis

Dies ist eine Variable: x. Liste von Variablen x, y, z. y-Achse, x-y-Ebene

Ergebnis

Text ohne eine Bedeutung.

Mit einer Formel: $\frac{1}{1-\frac{1}{1-x}}$ Text ohne eine Bedeutung.

\epsilon \theta \kappa \pi \rho \sigma \phi \varepsilon \vartheta \varkappa \varpi \varrho \varsigma \varphi \Alpha \Beta \Gamma \hbar \imath \jmath \ell \partial \nabla \square \increment \infty \diameter

Ergebnis

 $\epsilon \theta \kappa \pi \rho \sigma \phi$ εθи π ρ ς φ $\hbar i j \ell$

 $\partial \nabla \Box \Delta$

 $\infty \emptyset$

```
+ - / \cdot \times
\pm \mp
< > \leq \geq
= \simeq \equiv \cong
\approx \propto \sim
\coloneq \eqcolon
\to \iff \implies
\mapsto \leadsto
\forall \exists \in \subset \cup \cap
```

Ergebnis

```
+-/·×

±∓

<>≤≥

=~≡≅

≈~~

:= =:

→ ⇔ ⇒

→ ⇔
```

Negierte Variante mit n bzw. not

\neq \nsime \nexists \nni \notin

Ergebnis

 $\neq \not\simeq \not\exists \not\ni \not\in$

Häufig möchte man etwas über eine Relation schreiben:

\stackrel{!}{=} \stackrel{\text{def}}{=}

Ergebnis

! def = =

 $x^2 x_2 x_2$

Ergebnis

 $x^2 - x_2 - x^2$

Falsch

x^10 x^2^2

x_\sqrt[3]{2}

Ergebnis

 $x^{1}0$

A Error A

A Error A

Richtig

x^{10} x^{2^2}

x_{\sqrt[3]{2}}

Ergebnis

 x^{10}

 x^{2^2} $x\sqrt[3]{2}$

Text in Indizes

falsch: x_{min}, richtig: x_\text{min}

Ergebnis

Ergebnis

 $x' \quad x' \quad x'' \quad x''^{2}$

falsch: x_{min} , richtig: x_{min}

Striche & Linksseitiges

x' x^' x'' x'^2 {}^2 x

Nur wenige Befehle können ohne { } im Index stehen.

```
Code
\bar{x}
\hat{x}
\tilde{x}
\vec{x}
\mathring{x}
\dot{x} \ddot{x} \dddot{x} \dddot{x}
\underline{xy} \overline{xy}
```

Auf Position des Akzents achten:

```
\hat{x_\text{min}}
\hat{x}_\text{min}
```

Ergebnis

 \bar{x} \hat{x}

```
\dot{x} \ddot{x} \ddot{x} \ddot{x} \ddot{x}
 x y \overline{xy}
```

```
\hat{x_{\min}}
{}_{\parallel}\hat{x}_{\min}
```

Code x \sin y x \sin(y) \cos \tan \exp \ln \log_{10}(x) \lim_{x \to \infty} x^2

```
Ergebnis x \sin y \\ x \sin(y) \\ \cos \tan \exp \ln \log_{10}(x) \lim_{x \to \infty} x^2
```

Man kann auch eigene Funktionen definieren:

```
% direkt in der Matheumgebung:
\operatorname{xyz}_i(a)
\operatorname*{xyz}_i(a)

% in Präambel definieren
\DeclareMathOperator{\xyz}{xyz}
\DeclareMathOperator*{\Xyz}{Xyz}

% dann überall im Dokument nutzbar:
\xyz_i(a)
\Xyz_i(a)
```

$$\mathbf{xyz}_i(a)\\\mathbf{xyz}(a)$$

Code $\sum_{i=0}^{i=0} \sin x_i$ \prod_{x \neq 0} \int_0^1 \iiint \oint $\int_{0}^{1} f(x) \ , \symup{d}x$

Auslassungspunkte sind sehr ... wichtig.

```
Ergebnis a_1,\dots,a_n\\ a_1+\dots+a_n\\ a_1\cdots a_n\\ \int\dots\int
```

Für andere Fälle gibt es Befehle mit festen Positionen:

```
Code
x \ldots x
x \cdots x
\vdots
\ddots
\adots
```

Im Text kann man einfach \dots benutzen.

```
Code
x \alpha \symup{x \alpha}
\symbf{x\alpha}
\symbfsf{x \alpha}
\symbfsf{R N 1 0 x}
\symcal{I A 0} \symbfcal{I A 0}
\symfrak{A B c} \symbffrak{A B c}
```

Für mehrbuchstabige Bezeichungen gibt es andere Befehle:

```
Code

Re \mathit{Re}
diff \quad \mathit{diff}
\mathbf{NP} \subseteq \mathbf{PSPACE}
```

Ergebnis

 $egin{array}{ll} Re & Re \\ diff & diff \\ \mathbf{NP} \subseteq \mathbf{PSPACE} \end{array}$

Manchmal muss man manuell eingreifen, um das Spacing zu perfektionieren.

```
Code

% Kein Space
\,
\:
\;
\quad
\qquad
```

```
Ergebnis

⇒←
⇒←
⇒←
⇒←
⇒←
⇒←
⇒←
⇒←
⇒←
```

Negativer Space um zu viel Platz zu korrigieren:

```
Code
% kein Space
\! % negativer \,
```

```
Ergebnis

⇒←

⇒←
```



(x) [x] \{x\} \langle x\rangle
\lvert x\rvert \lVert x\rVert

Ergebnis

 $\begin{array}{c} (x) \; [x] \; \{x\} \; \langle x \rangle \\ |x| \; \|x\| \end{array}$

Häufig braucht man größere Klammern

\bigl(x\bigr) \Biggl(x\Bigr) \biggl(x\biggr) \Biggl(x
\Biggr)

\bigl<x\bigr> \bigl|x\bigr| \bigl\|x\bigr\|

Ergebnis

 $\langle x \rangle |x| ||x||$

- → Größe des Ausdrucks zwischen \left und \right bestimmt Größe der Klammern
- → Ein \left muss in der gleichen Zeile wieder mit \right geschlossen werden
- → \left. oder \right. falls nur eine Klammer gewünscht wird

Code $\left(\frac{1}{2}\right) \left(\frac{1}{2}\right) \left(\frac{1}{2}\right).$ $\left(x \right, \$ \\ x<\\ frac{1}{2} \\ right\\}



```
Hat kein optimales Spacing:
\sin(x)
\sin\left(x\right)
 (sin\!\left(x\right)
```

```
Ergebnis
\sin(x)
\sin(x)
\sin(x)
```

57 / 190

Doku: unimath-symbols

Praktischer Link: http://detexify.kirelabs.org/classify.html (Symbol malen und LATFX-Code angezeigt bekommen)

- → Variablen/Größen werden kursiv gesetzt
- → Mathematikmodus: alles erstmal Variable
- → Alles, was keine Variable ist: aufrecht
 - \rightarrow Konstanten: e, i, π

```
$\symup{e}$, $\symup{i}$, $\symup{\pi}$
```

 \rightarrow Infinitesimales: dx

→ Indizes wie "min" oder "max"

```
x_\text{min}
```

→ Vektoren und Matritzen: fett

$$\boldsymbol{\S}_{r} = (0, 1, -1)^{\wedge} \boldsymbol{P} = (0, 1, -1)^{\top}$$

- \rightarrow dx wird durch kleines Leerzeichen (\,) vom Integranden abgetrennt
- \rightarrow \, auch zwischen verschiedenen d x_i

$$\int_0^1 \int_0^\pi \int_0^{2\pi} r^2 \sin(\vartheta) \,\mathrm{d}\phi \,\mathrm{d}\vartheta \,\mathrm{d}r = \frac{4}{3}\pi$$

Formelsatz

Mathe-Umgebungen

- → amsmath stellt Mathe-Umgebungen für alles was man so braucht zur Verfügung
- → Alle Gleichungen werden automatisch nummeriert
- → * nach dem Umgebungsnamen sorgt für unnumerierte Gleichung
- → Unnumerierte Gleichungen sollten selten sein
- → Achtung: Leere Zeilen führen in allen Mathe-Umgebungen zu einem Fehler

Ergebnis

Es gilt

$$\nabla \cdot \boldsymbol{E} = \frac{\rho}{\varepsilon_0}.\tag{1}$$

Schon Gauß hatte das Durchflutungsgesetz (1) aufgestellt.

- → Satzzeichen gehören in die equation-Umgebung!
- → Gleichung ist grammatikalisch ein Substantiv
- → Gleichungen müssen immer Teil eines vollständigen Satzes sein

Die gather-Umgebung

- → Für mehrere Gleichungen
- → \\ erzeugt neue Zeile
 - → Kein \\ nach der letzten Zeile!
- → Jede Zeile bekommt eine Gleichungsnummer

Code \begin{gather} (a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2 \\ (a - b)^2 = a^2 - 2ab + b^2 \\ (a+b) \cdot (a-b) = a^2 - b^2 \\ end{gather}

Ergebnis

$$(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2 (2)$$

$$(a-b)^2 = a^2 - 2ab + b^2 \tag{3}$$

$$(a+b)\cdot(a-b)=a^2-b^2 \qquad \ (4)$$

→ Abhängig vom Fall ist die gather-Umgebung grammatikalisch ein Substantiv oder eine Aufzählung

Die align-Umgebung

- → Für mehrere Gleichungen, die aneinander ausgerichtet werden
- → & steuert Ausrichtung
- → \\ erzeugt neue Zeile
- → Jede Zeile bekommt eine Gleichungsnummer

$$a = 1 \qquad b = 2 \tag{5}$$

$$a \cdot b = 2 \qquad \frac{a}{b} = 0.5 \qquad (6)$$

- → Um überlange Gleichungen auf zwei Zeilen aufzuteilen.
- → Kommt in den anderen Umgebungen zum Einsatz
- → & steuert Ausrichtung
- → \\ erzeugt neue Zeile
- → Gemeinsame Gleichungsnummer

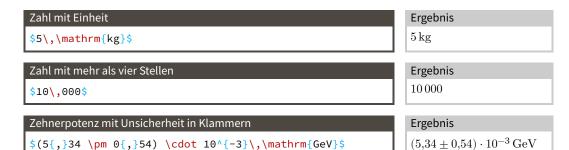
$$(a+b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$$
 (7)

Zahlen und Einheiten

67 / 190

Zahlen und Einheiten

- → Regeln zur Benutzung der SI-Einheiten: https://www.bipm.org/utils/common/pdf/si-brochure/SI-Brochure-9-EN.pdf
- → Einheiten werden aufrecht gesetzt
- → Zwischen Zahl und Einheit steht ein kleines Leerzeichen
- → Ab 5 Stellen wird ein kleines Leerzeichen als 1000er Trennzeichen genutzt:



Zahlen und Einheiten

- → Regeln zur Benutzung der SI-Einheiten: https://www.bipm.org/utils/common/pdf/si-brochure/SI-Brochure-9-EN.pdf
- → Einheiten werden aufrecht gesetzt
- → Zwischen Zahl und Einheit steht ein kleines Leerzeichen
- → Ab 5 Stellen wird ein kleines Leerzeichen als 1000er Trennzeichen genutzt:



Das muss einfacher gehen



- → siunitx stellt Befehle zur Verfügung, die das korrekte Setzen von Zahlen und Einheiten stark vereinfachen
- → Funktioniert in Fließtext und Matheumgebung
- ⇒ Dieses Paket sollte immer und für jede Zahl mit oder ohne Einheit verwendet werden.

Benötigte Pakete \usepackage[locale=DE, separate-uncertainty=true, % Immer Fehler mit ± per-mode=symbol-or-fraction, % m/s im Text, sonst \frac % alternativ: % per-mode=reciprocal, % m s^{-1} % output-decimal-marker=., % . statt , für Dezimalzahlen]{siunitx} % Fix missing micro sign with TL2017 \sisetup{math-micro=\text{\mu}, text-micro=\mu}

Zahlen mit automatischen 3er-Gruppen

```
\num{1.23456}
\num{987654321}
```

Einfaches Eingeben von 10er Potenzen

\num{6.022e23}

Angabe von Fehlern

```
\num{1.54 +- 0.1}
\num{1.54(10)}
\num{1.54 \pm 0.1}
\num[separate-uncertainty=false]{1.54 +- 0.1}
\num{3.5(1)e6}
```

Ergebnis

1,234 56 987 654 321

Ergebnis

 $6,022 \cdot 10^{23}$

Ergebnis

```
\begin{aligned} 1, & 54 \pm 0, 10 \\ 1, & 54 \pm 0, 10 \\ 1, & 54 \pm 0, 10 \\ 1, & 54(10) \\ (3, & 5 \pm 0, 1) \cdot 10^6 \end{aligned}
```

Einheiten

```
\si{\meter\per\second}
\si[per-mode=fraction]{\meter\per\second}
\si{\meter\per\second\squared}
\si[per-mode=reciprocal]{\gram\per\cubic\centi\meter}
\si{\kelvin\tothe{4}}
```

Ergebnis

```
{m/s \over {m \over s}}
{m/s^2 \over {g \ cm^{-3}}}
{K^4}
```

per-mode=symbol-or-fraction

```
\begin{equation}
 \si{\kilo\gram\meter\per\second\squared}
\end{equation}
$\si{\kilo\gram\meter\per\second\squared}$
```

Ergebnis

$$\frac{\text{kg m}}{\text{s}^2}$$
 (8)

 $kg m/s^2$

Meter mal Sekunde oder Millisekunde?

```
\si{\milli\second}
\si{\meter\second}
\si[inter-unit-product=\cdot]{\meter\second}
```

Ergebnis

ms ms $m \cdot s$

```
\SI = Kombination aus \num und \si
\SI{5}{\percent}
\SI{10}{\celsius}
\SI{2.5(1)e6}{\kilo\gram\square\meter\per\second\squared}
```

1. Argument Kann alles, was \num kann

2. Argument Kann alles, was \si kann

```
Winkel
\ang{5;;}
\ang{;5;}
\ang{;;5}
\ang{5;55;}
\ang{5;55;59}
```

```
Ergebnis
```

```
\begin{array}{l} 5\,\% \\ 10\,^{\circ}\mathrm{C} \\ (2.5\pm0.1)\cdot 10^{6}\,\mathrm{kg}\,\mathrm{m}^{2}/\mathrm{s}^{2} \end{array}
```

Ergebnis

5°

5' 5" 5°55' 5°55'59"

Chemische Formeln

73 / 190

Benötigte Pakete \usepackage[version=4, math-greek=default, text-greek=default,]{mhchem}

```
Code

$\ce{H202}$
$\ce{^{227}_{90}Th+}$

$c_{\ce{H20}} = \SI{4184}{\joule\per
    \kilo\gram\per\kelvin}$

$\ce{^{14}_6C -> ^{14}_7N + e-
    + \bar{\symup{\nu}}_e}$

$\ce{CO2 + C <=> 2CO}$
```

Ergebnis

$$\begin{split} \mathrm{H_2O_2} \quad & ^{227}\mathrm{Th}^+ \\ c_{\mathrm{H_2O}} = 4184\,\mathrm{J/(kg\,K)} \\ \\ ^{14}\mathrm{C} & \longrightarrow {}^{14}\mathrm{N} + \mathrm{e}^- + \bar{\nu}_e \\ & \mathrm{CO_2} + \mathrm{C} \Longrightarrow 2\,\mathrm{CO} \end{split}$$

Fortgeschrittener Formelsatz

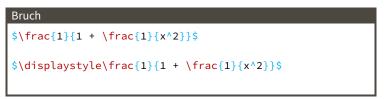
Displaystil vs. Textstil

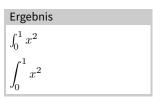
LATEX besitzt zwei Stile zum darstellen von Formeln

textstyle Standardmäßig in \$...\$. Kleiner, weniger hoch.

displaystyle Formeln werden in der vollen Höhe dargestellt, standardmäßig in allen Mathematik-Umgebungen.

Integral \$\int_0^1 x^2\$ \$\displaystyle\int_0^1 x^2\$





```
Ergebnis \frac{1}{1+\frac{1}{x^2}} \frac{1}{1+\frac{1}{x^2}}
```

Matrizen (und damit Vektoren) werden fett geschrieben.

```
\scriptstyle \symbf\{M\}^{\prime} \
\symbf{M}^\dagger \symbf{M}^{-1} M_{12}
```

Ergebnis

```
M^{\top} M^*
M^{\dagger} M^{-1} M_{12}
```

Verschiedene Klammern

```
\begin{pmatrix} \begin{bmatrix} \begin{Bmatrix}
 x & y \\ -1 \\
 z & abc 2
.end{pmatrix} \end{bmatrix} \end{Bmatrix}
```

Ergebnis

$$\begin{pmatrix} x & y \\ z & abc \end{pmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} -1 \\ 2 \end{Bmatrix}$$

Unterschiedliche Ausrichtung mit *

```
-1 & 2
 -1 & 2
\end{pmatrix*} \end{pmatrix*}
\begin{pmatrix*}[r]
 1 & -1 \\
 -1 & 2
\end{pmatrix*}
```

Ergebnis

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$$

Mehr Möglichkeiten in der Doku.

Unnötigen Leerraum loswerden

mathtools stellt zwei wichtige Befehle, um Leerraum zu eliminieren:

```
\mathclap
\lim_{x\to\infty} f(x)
\lim_{\mathclap{x\to\infty}} f(x)
\sum_{i \in \{1, 2, 3, 4, 5\}} i
\sum_{\mathclap{i \in \{1, 2, 3, 4, 5\}}} i
```

```
\cramped
2^{2^2} \cramped{2^{2^2}}
```

```
Ergebnis \lim_{x\to\infty} f(x) \lim_{x\to\infty} f(x) \sum_{i\in\{1,2,3,4,5\}} i i\in\{1,2,3,4,5\}
```

```
Ergebnis 2^{2^2}2^{2^2}
```

Fallunterscheidungen

- → Umgebungen mit * aktivieren den Textmodus nach dem &.
- → Umgebungen mit d am Anfang nutzen den Displaystil

```
Code
\begin{drcases*}
```

Ergebnis $f(x) = \begin{cases} x, & x \geq 0 \\ \int_0^1 x, & \text{sonst} \end{cases}$ $\begin{cases} x, & x < 0 \\ \int_0^1 x, & \text{sonst} \end{cases} \neq -|x|$

\intertext

\intertext erhält die Ausrichtung der align-Umgebung.

```
Code
Es gilt
\begin{align*}
    f &= xyz , \\
    \intertext{wobei dies ein langer
        Erklärungstext ist, und dass}
    g' &= \symup{e}^x \\
    \shortintertext{von}
    g &= \symup{e}^x
\end{align*}
gelöst wird.
```

Ergebnis

Es gilt

$$f = xyz$$
,

wobei dies ein langer Erklärungstext ist, und dass

$$g' = e^x$$

von

$$g = e^x$$

gelöst wird.

Code f(x)= \underbrace{g(x)}_{x + x^2 + x^3} + \overbrace{h(x)}^{\mathclap{\text{mehr Erklärung}}} + 2

Ergebnis

$$f(x) = \underbrace{g(x)}_{\text{mehr Erklärung}} + \widetilde{h(x)} + 2$$

Ergebnis

$$f_{123} = 2x + 3y + z$$

$$g = x + 3y + z$$

$$h = x + 3y + z$$

```
Code

\begin{align*}
    f &= \frac{1}{2} x\\
    g &= \hphantom{\frac{1}{2}} x\\
\end{align*}
\begin{align*}
    f &= \frac{1}{2} x\\
    g &= \hphantom{\frac{1}{2}} x\\
    g &= \phantom{\frac{1}{2}} x\\
    g &= \phant
```

Ergebnis

$$f = \frac{1}{2}x$$

$$f = \frac{1}{2}x$$

$$g = x$$

$$g = x$$

\hphantom wirkt nur horizontal und hat keine Höhe.

Ergebnis

$$f = \left(\frac{1}{2} + x\right)^2$$

\vphantom wirkt nur vertikal und hat keine Breite.

Gleitumgebungen

85 / 190

- → Zum setzen von Elementen, die nicht Fließtext sind
- → Hauptsächlich Grafiken und Tabellen
- → Position wird von LAT_FX automatisch bestimmt
- → Nicht auf früherer Seite als umgebender Text
- → Bekommen meist \caption und \label

Benötigte Pakete

```
% Floats innerhalb einer Section halten
\usepackage[section, below]{placeins}
\usepackage[...]{caption} % Captions schöner machen
```

\FloatBarrier kann benutzt werden, um alle vorigen Floats zu setzen.

Bilder einbinden Doku: graphicx

Benötigte Pakete

```
\usepackage{graphicx}
\usepackage{grffile}
```

Code

```
\begin{figure}
  \centering
  \includegraphics[width=\textwidth]{logos/pep.pdf}
  \caption{Das Pep-Logo.}
  \label{fig:peplogo}
\end{figure}
```

Ergebnis



Abbildung 1: Das PeP-Logo.

- → Auch möglich: height=..., scale=...
- → \caption endet immer mit einem Punkt.

Subfigures Doku: subcaption

Benötigte Pakete

\usepackage{subcaption}



(a) PeP-Logo.



(b) Das TU-Logo.

Abbildung 2: Zwei Logos, Abbildung b: das TU-Logo.

```
Code
\begin{figure}
  \centering
  \begin{subfigure}{0.48\textwidth}
    \centering
    \includegraphics[height=0.75cm]{logos/pep.pdf}
    \caption{PeP-Logo.}
    \label{fig:pep2}
  \end{subfigure}
  \begin{subfigure}{0.48\textwidth}
    \centering
    \includegraphics[height=0.75cm]{logos/tu.pdf}
    \caption{Das TU-Logo.}
    \label{fig:TU}
  \end{subfigure}
  \caption{Zwei Logos, Abbildung \subref{fig:TU}: Das TU-Logo.}
  \label{fig:logos}
\end{figure}
```

Code \section{Messung mit Apparatur 2} \label{sec:apparatur2} % . \section{Auswertung} Wie in \ref{sec:apparatur2} beschrieben, ...

- → Auch für Gleichungen, Grafiken, Tabellen
- → Für Übersichtlichkeit sollten Labels den Typ der Referenz nennen:

```
Sections sec:
Gleichungen eqn:
Abbildungen fig:
Tabellen tab:
```

- → Bei Gleichungen: \eqref statt \ref → setzt Klammern: (1)
- → \label immer nach dem, worauf verwiesen wird

Code

```
In Abbildung \ref{fig:logos} sehen
    Sie zwei Logos.
```

In Abbildung \ref{fig:pep2} sehen
 Sie das PeP-Logo.

In Abbildung \subref{fig:pep2} sehen
 Sie das PeP-Logo.

In \autoref{fig:pep2} sehen Sie das
 PeP-Logo.

Ergebnis

In Abbildung 2 sehen Sie zwei Logos.

In Abbildung 2a sehen Sie das PeP-Logo.

In Abbildung a sehen Sie das PeP-Logo.

In Abbildung 2a sehen Sie das PeP-Logo.

90 / 190

\subref nur in \caption{...} zu Subfigures sinvoll.
\autoref erfordert eine Sprachoption für hyperref: \usepackage[german, ...] {hyperref}

Positionen der Gleitumgebungen

- → IAT_FX hat 4 Regionen, in die es Float-Umgebungen platziert
 - **h** here, zwischen Text
 - t top, oben auf einer Seite
 - **b** bottom, unten auf einer Seite
 - p page, eigene Seite nur für Floats
- → Standardmäßig nur t,b,p genutzt
- → Nicht empfohlen: Änderung mit optionalem Argument an Umgebung
- → Änderung des Standards mit dem Paket float

```
Benötigte Pakete

\usepackage{scrhack} % nach \documentclass

\usepackage{float}
\floatplacement{figure}{htbp}
\floatplacement{table}{htbp}
```

Tabellen

Tabellen Doku: booktabs

Benötigte Pakete

\usepackage{booktabs}

 \neg

Neue Klassenoption

\documentclass[..., captions=tableheading, ...]{scrartcl}

```
Code
\begin{table}
  \centering
  \caption{Eine Tabelle mit Messdaten.}
  \label{tab:some data}
  \begin{tabular}{c c c c c}
    \toprule
    $f$ & $l_\text{start}$ & $l_1$ & $l_{\text{kor},1}
    }$ & $B 1$ \\
    \midrule
                                 4.30 \\
    100 & 1.14 & 3.51 & 0.00 &
    300 & 1.27 & 2.42 & 0.13 &
                                41.14 \\
    500 & 1.21 & 1.70 & 0.25 & 168.73 \\
    \bottomrule
  \end{tabular}
 end{table}
```

- → Äußere table-Umgebung behandelt Tabelle wie ein float
- → Innere tabular-Umgebung für eigentlichen Tabelleninhalt
- → l, c oder r geben Ausrichtung der einzelnen Spalten an
- → \caption, \label oberhalb von tabular

 ${\bf Abbildung \ 3:} \ {\rm Eine \ Tabelle \ mit \ Mess daten}.$

f	$l_{ m start}$	l_1	$l_{ m kor,1}$	B_1
100	1.14	3.51	0.00	4.30
300	1.27	2.42	0.13	41.14
500	1.21	1.70	0.25	168.73

- → Keine vertikalen Linien!
- → Keine horizontalen Linien zwischen Daten!

```
Code
\begin{table}
  \centering
  \caption{Eine schöne Tabelle mit Messdaten.}
  \label{tab:some_data}
  \sisetup{table-format=1.2}
  \begin{tabular}{S[table-format=3.0] S S S S[table-format=3.2]}
    \toprule
    {$f$} & {$l_\text{start}$} & {$l_1$} & {$l_{\text{kor},1}$} & {$B_1$} \\
    \midrule
    100 & 1.14 & 3.51 & 0.00 &
                               4.30 \\
    200 & 1.30 & 2.99 & 0.06 & 25.98 \\
    300 & 1.27 & 2.42 & 0.13 &
                                41.14 \\
    400 & 1.28 & 1.47 & 0.20 & 53.76 \\
    500 & 1.21 & 1.70 & 0.25 & 168.73 \\
    \bottomrule
  \end{tabular}
\end{table}
```

Abbildung 4: Eine schöne Tabelle mit Messdaten.

f	$l_{ m start}$	l_1	$l_{ m kor,1}$	B_1
100	1,14	3,51	0,00	4,30
200	1,30	2,99	0,06	25,98
300	$1,\!27$	2,42	0,13	41,14
400	1,28	1,47	0,20	53,76
500	1,21	1,70	$0,\!25$	168,73

- → S-Spalte eröffnet mehr Ausrichtungsmöglichkeiten mit \sisetup und [...]
- → s-Spalte für Einheiten
- → Standard: Ausrichtung an Dezimalkomma
- → Spaltennamen durch { } schützen

Kommandostruktur

\multicolumn{#Spalten}{Ausrichtung}{Inhalt}

```
Beispiel
\begin{table}
  \centering
  \caption{Messdaten für dubiose Elemente.}
  \sisetup{table-format=2.1}
  \begin{tabular}{S[table-format=3.1] S S S S}
    \toprule
    & \multicolumn{2}{c}{Technetium} & \multicolumn{2}{c}{Molybdan} \\
    \cmidrule(lr){2-3}\cmidrule(lr){4-5}
    {$\lambda \:/\: \si{\nano\meter}$}
    & {$\phi 1$} & {$\phi 2$} & {$\phi 1$} & {$\phi 2$} \\
    \midrule
    663.0 & 12.1 & 14.4 & 13.1 & 16.9 \\
    670.0 & 10.9 & 12.9 & 11.8 & 15.7 \\
    678.0 & 9.1 & 11.4 & 10.3 & 14.6 \\
    684.0 & 8.2 & 10.2 & 9.5 & 13.5 \\
    \bottomrule
  \end{tabular}
\end{table}
```

 ${\bf Abbildung~5:}~{\bf Mess daten~f\"{u}r~dubiose~Elemente}.$

	Technetium		Molybdän	
λ / nm	ϕ_1	ϕ_2	$\overline{\phi_1}$	ϕ_2
663,0	12,1	14,4	13,1	16,9
670,0	10,9	12,9	11,8	15,7
678,0	9,1	11,4	10,3	14,6
684,0	8,2	10,2	9,5	13,5

→ Einheiten werden im Tabellenkopf herausdividiert.

```
Code
\begin{tabular}{
  S[table-format=3.1]
 @{${}\pm{}$}
  S[table-format=2.1]
  \toprule
  \multicolumn{2}{c}{$x \:/\: \si{\ohm}$} \\
  \midrule
  663.0 & 12.1 \\
  670.0 & 10.9 \\
  678.0 & 9.1 \\
  684.0 & 8.2 \\
  \bottomrule
\end{tabular}
```

@{...} ersetzt den Spaltenabstand durch ...

Fußnoten

100 / 190

Code

In diesem Versuch werden
PMTs\footnote{Photo-Multiplier-Tubes}
eingesetzt.

Ergebnis

In diesem Versuch werden ${\rm PMTs}^1$ eingesetzt.

101 / 190

 $^{1} {\it Photo-Multiplier-Tubes}$

ightarrow Anpassung von Fußnoten mit dem Paket footmisc

Vorsicht bei Float-Umgebungen! \begin{figure} \includegraphics[height=0.5cm]{pep.pdf} \caption{Bla\protect\footnotemark} \end{figure} \footnotetext{Unsinnige Caption.}

- → \footnotemark an der Stelle wo die Fußnote sein soll
- → In einer \caption muss dem \footnotemark ein \protect vorangestellt werden.
 - → Aufpassen, wenn man eine \listoffigures hat
- → \footnotetext{...} außerhalb der Umgebung für den Text der Fußnote
- → Fußnoten in Abbildungen sollten vermieden werden.

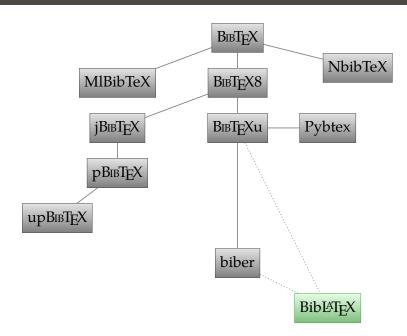
Literaturverzeichnis

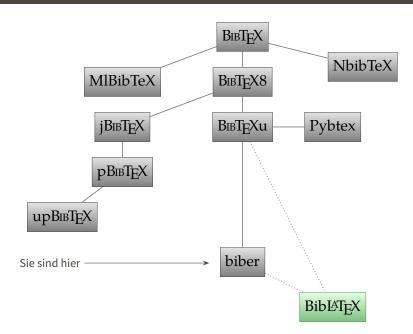
Literaturverzeichnis

- → Wichtiger Teil vieler Dokumente, für wissenschaftliche Texte zwingend
- → BibIAT_EX und biber bieten eine sehr angenehme Arbeitsweise
- → Auch für sehr große Referenzdatenbanken geeignet
- → Es gibt viele unterschiedliche Stile
- → Standardstil fürs Praktikum geeignet
- → Referenzen in .bib-Dateien

Neue Klassenoption

\documentclass[..., bibliography=totoc, ...]{scrartcl}





- → Unterstützt Unicode-Input
- → Wird weiterentwickelt, zusammen mit BibLAT_EX
- → Sortiert richtig, nach regeln der jeweiligen Sprache
- → Kann noch viele weitere Formate außer .bib lesen

.bib-Dateien (I)

```
@manual{anleitung01,
   author = "TU Dortmund",
   title = "Versuchsanleitung zu Versuch Nr. 01 Lebensdauer der Myonen",
   year = 2004,
}
```

TU Dortmund. Versuchsanleitung zu Versuch Nr. 01 Lebensdauer der Myonen. 2004

```
@article{numpy,
   author = "Oliphant, Travis E.",
   title = "Python for Scientific Computing",
   publisher = "IEEE",
   year = "2007",
   journal = "Computing in Science \& Engineering",
   volume = "9",
   number = "3",
   pages = "10--20",
   url = "http://link.aip.org/link/?CSX/9/10/1",
   version = "1.8.1",
}
```

Travis E. Oliphant. "Python for Scientific Computing". Version 1.8.1. In: Computing in Science & Engineering 9.3 (2007), S. 10–20. URL: http://link.aip.org/link/?CSX/9/10/1

```
@inproceedings{root,
   author = "Brun, Rene and Rademakers, Fons",
   booktitle = "AIHENP'96 Workshop, Lausanne",
   url = "http://root.cern.ch/",
   journal = "Nucl. Inst. \& Meth. in Phys. Res. A",
   pages = "81--86",
   title = "ROOT -- An Object Oriented Data Analysis Framework",
   volume = 389,
   year = 1996,
   version = "5.34.18",
}
@online{wingate,
```

Rene Brun und Fons Rademakers. "ROOT – An Object Oriented Data Analysis Framework". In: AIHENP'96 Workshop, Lausanne. Bd. 389. 1996, S. 81–86. URL: http://root.cern.ch/

```
@online{wingate,
  author = "Liu, Zhaofeng and Meinel, Stefan and Hart, Alistair and Horgan, Ron R.
     and Müller, Eike H. and Wingate, Matthew",
  title = "A lattice calculation of $\symup{B} \to \symup{K}^{{(*)}}$ form factors",
  date = "2011-01-14",
  eprinttype = "arXiv",
  eprint = "1101.2726v1",
  eprintclass = "hep-ph",
}
```

Zhaofeng Liu u. a. A lattice calculation of $B \to K^{(*)}$ form factors. 14. Jan. 2011. arXiv: 1101.2726v1 [hep-ph]

```
@book{hastie,
   title = "The Elements of Statistical Learning",
   subtitle = "Data Mining, Inference, and Prediction",
   author = "Hastie, Trevor and Tibshiranu, Robert and Friedman, Jerome",
   edition = "2",
   year = "2009",
   publisher = "Springer-Verlag New York",
}
```

Trevor Hastie, Robert Tibshiranu und Jerome Friedman. *The Elements of Statistical Learning. Data Mining, Inference, and Prediction.* 2. Aufl. Springer-Verlag New York, 2009

111 / 190

.bib-Dateien (VI)

```
@online{curvefit,
   title = "Documentation for scipy.optimize.curve\_fit",
   urldate = "2017-09-21",
}
```

Documentation for scipy.optimize.curve_fit. (Besucht am 21. 09. 2017)

Benötigte Pakete \usepackage{biblatex} % nach babel \addbibresource{lit.bib}

```
Zitieren
\cite{numpy}
\cite[20]{numpy}
\cite[1--3]{numpy}
\cite{hastie, root}
```

```
Ergebnis
[6]
[6, S. 20]
[6, S. 1–3]
[4, 1]
```

```
Verzeichnis ausgeben
```

```
\nocite{wingate}  % ins Verzeichnis, obwohl nicht explizit zitiert
\nocite{*}  % alles aus .bib ins Verzeichnis
\printbibliography
```



Literaturverzeichnis

???

biber



Die Idee ist:

- **1.** $Bib \LaTeX_E X$ erstellt eine Liste der . bib-Dateien und der benötigten Referenzen \rightarrow . bcf-Datei
- 2. biber liest Anweisungen, liest .bib, sucht und sortiert Referenzen
 → .bbl-Datei
- 3. BibLAT_FX liest .bbl, gibt Verzeichnis aus

Also:

Aufrufe mit Literaturverzeichnis

lualatex file.tex
biber file.bcf
lualatex file.tex

- [1] Rene Brun und Fons Rademakers. "ROOT An Object Oriented Data Analysis Framework". In: AIHENP'96 Workshop, Lausanne. Bd. 389. 1996, S. 81–86. URL: http://root.cern.ch/.
- [2] Documentation for scipy.optimize.curve_fit. (Besucht am 21. 09. 2017).
- [3] TU Dortmund. Versuchsanleitung zu Versuch Nr. 01 Lebensdauer der Myonen. 2004.
- [4] Trevor Hastie, Robert Tibshiranu und Jerome Friedman. *The Elements of Statistical Learning. Data Mining, Inference, and Prediction.* 2. Aufl. Springer-Verlag New York, 2009.
- [5] Zhaofeng Liu u. a. A lattice calculation of $B \to K^{(*)}$ form factors. 14. Jan. 2011. arXiv: 1101.2726v1 [hep-ph].
- [6] Travis E. Oliphant. "Python for Scientific Computing". Version 1.8.1. In: Computing in Science & Engineering 9.3 (2007), S. 10–20. URL: http://link.aip.org/link/?CSX/9/10/1.

- → Standardstil ist "numeric"
- → Häufig genutzte Alternative: "alphabetic"
- → Kombination aus Autorenname und Jahr: z.B. [Oli07]
- → Viele weitere Stile → Doku
- → Setzen mit style=... als Option für biblatex

Code

\usepackage[style=alphabetic]{biblatex}

Fortgeschritten

118 / 190

Fortgeschritten

Ein bisschen Typografie

Absatzauszeichnung

- → Zur Erinnerung: Leerzeile im Code erzeugt neuen Absatz
- → Zwei Möglichkeiten: Einzug der ersten Zeile oder vertikaler Abstand
- → Standard ist Einzug
- → halbzeiliger vertikaler Abstand mit:

Klassenoption

\documentclass[parskip=half, ...]{scrartcl}

microtype

- → Ihr werdet den Effekt kaum sehen
- → Das ist Absicht
- → Kleine Korrekturen, die das Schriftbild verbessern
- → z.B. "-" etwas in den Rand hinein für homogenen Grauanteil

Benötigte Pakete

\usepackage{microtype}

Benötigte Pakete

\usepackage{xfrac}

- → Problem: \frac{1}{2} zu hoch
- → unschöne Alternative: 1/2
- → schön: \sfrac{1}{2}

Code

```
\sfrac{1}{2}
\sfrac{$\symup{\pi}$}{2}
```

Ergebnis

 $1/_{2}$

 $\pi/2$

Geschützte Leerzeichen

Es gibt Leerzeichen, an denen nicht umgebrochen werden soll.

- → Zwischen Titel und Name
- → Bei Referenzen
- → Bei Datumsangaben
- → Zweiteilige Ortsnamen
- → Zweiteilige Abkürzungen (kleines Leerzeichen)
- → Zwischen Zahl und Einheit (→ siunitx)

Dafür gibt es die Tilde ~ (normaler Abstand) und \, (kleiner Abstand).

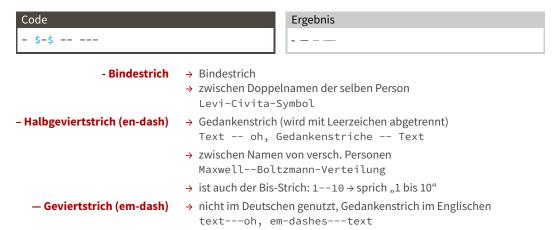
Code

```
Prof.~Dr.~Pr.~Rhode
Abbildung~\ref{fig:peplogo}
2.~Oktober~2014
St.~Helena
z.\,B.\
\SI{3}{\newton\s}
```

Ergebnis

Prof. Dr. Dr. Rhode Abbildung 1 2. Oktober 2014 St. Helena z. B. 3 N s

Es gibt vier verschiedene Striche:



Trennung bei Strichen

Benötigte Pakete

\usepackage[shortcuts]{extdash} % nach hyperref, bookmark

Falls ein Wort Striche enthält, trennt №T_EX ausschließlich an diesen. So ermöglicht man mehr Trennung:

Trennbare Striche

Normal-Verteilung Normal\-/Verteilung

Ergebnis

Normal-Verteilung Normal-Verteilung

So verhindert man die Trennung an den Strichen:

$$x$$
\=/Achse

Silbentrennung

- → Manchmal kann LAT_EX ein Wort nicht richtig trennen
- → Manche Fachwörter sollten nicht nach deutschen Regeln getrennt werden

```
Trennung für Wort vorgeben
```

```
% Präambel
\hyphenation{Dia-mag-ne-tis-mus hy-phen-ate hy-phen-a-tion}
% statt Di-a-mag-ne-tis-mus
hy\-phen\-ate % im Text
```

Fortgeschritten

Makros

Nach 20 Mal \symup{e} oder \symup{i} schreiben hat man keine Lust mehr.

```
Code
% in Präambel
\usepackage{expl3}
\usepackage{xparse}
\ExplSyntax0n
\NewDocumentCommand \I {} {
  \symup{i}
\ExplSyntaxOff
```

Erklärung

experimental LATEX3

bequeme Syntax für Definition von Befehlen

Befehl \I definieren, keine Argumente Ergebnis von \I

Syntax wieder ausschalten, wichtig!

\ExplSyntax0n

- → Leerzeichen werden völlig ignoriert
- → ~ gibt ein Leerzeichen

```
\NewDocumentCommand \Befehl {Argumente} { Code }
```

- → \Befehl sollte nicht vorher existieren
- → Argumente: ab 1 nummeriert

```
m (mandatory) Pflichtargument (in {})
O{foo} optional mit Standardwert foo (in [])
```

- → Weitere Argumenttypen in der Doku
- → Argument im Code mit #1 usw. verwenden
- → ## gibt ein echtes #

```
\NewDocumentCommand \dif {m}
{
    \mathinner{\symup{d} #1}
}
```

```
Ergebnis \int dx d^2 \boldsymbol{y} \, x^2 |\boldsymbol{y}| \qquad (9)
```

Das Prinzip gilt auch für Dx, δx , Δx . Dabei sind D, δ , Δ gerade, weil sie keine Variablen sind.

```
Code \dif{x} \Dif{x} \del{x} \Del{x}
```

```
Ergebnis \mathrm{d}x\,\mathrm{D}x\,\delta x\,\Delta x
```

```
Code

\v{a}
\begin{equation}
    \int^{{}} \dif{x} \dif{^2 \v{y}} x^2 |\v{y}|
\end{equation}
```

```
Ergebnis \int dx d^2 \boldsymbol{y} \, x^2 |\boldsymbol{y}| \qquad (10)
```

```
Code

\begin{CenterStrip}{3}
  vertikal zentriert!
\end{CenterStrip}
\\[2\baselineskip]
\hfill
\begin{CenterStrip}
     [0.6\textwidth]{4}
  vertikal zentriert!
\end{CenterStrip}
```

```
Ergebnis

vertikal zentriert!

vertikal zentriert!
```

```
Alte Befehle, die man häufig trifft:

\newcommand*\Befehl[Anzahl Argumente]{Code}
\newcommand*\Befehl[Anzahl Argumente][Default]{Code}
\newenvironment*{Umgebung}[Anzahl Argumente]{\begin-Code}{\end-Code}
```

- → Nur ein optionales Argument möglich, muss erstes Argument sein
- → \end-Code kann Argumente nicht benutzen

Fortgeschritten

Mathe: Expert

134 / 190

Manchmal braucht man einen Script-Font oder einen zweiten kalligraphischen.

```
Code
\symcal{IA} \symbfcal{IA} % Latin Modern
\symcal{IA} \symbfcal{IA} % XITS Math, StylisticSet=1
\symscr{IA} \symbfscr{IA} % XITS Math
```

```
I A I A
I A I A
I A I A
```

135 / 190

```
Mathe-Fonts einstellen
```

```
\setmathfont{XITS Math}[range={scr, bfscr}]
\setmathfont{XITS Math}[range={cal, bfcal}, StylisticSet=1]
```

\Re und \Im sehen nicht aus, wie erwartet:

```
Code
|| Re z | Im z |
```

```
Ergebnis \Re z = \Im z
```

```
\AtBeginDocument{ % wird bei \begin{document} ausgeführt
 % werden sonst wieder von unicode-math überschrieben
  \RenewDocumentCommand \Re {} {\operatorname{Re}}
  \RenewDocumentCommand \Im {} {\operatorname{Im}}}
}
```

Besser:

```
Code
\Re z \Im z
```

```
Ergebnis \operatorname{Re} z \qquad \operatorname{Im} z
```

Benötigte Pakete \usepackage{mleftright}

Man kann natürlich eigene kurze Makros für \mleft und \mright definieren. Beispiel:\l und \r (Textbedeutungen beachten!).

```
\let\ltext=\l
\RenewDocumentCommand \l {}
{
   \TextOrMath{ \ltext }{ \mleft }
}
\let\raccent=\r
\RenewDocumentCommand \r {}
{
   \TextOrMath{ \raccent }{ \mright }
}
```

\DeclarePairedDelimiter

- → Mit dem mathtools-Befehl \DeclarePairedDelimiter k\u00f6nnen Befehle erzeugen werden, die Symbole um Ausdr\u00fccke setzen
- → Automatische *-Variante, die mitwächst
- → Automatisch richtiges Spacing

```
Code
% in Präambel
\DeclarePairedDelimiter{\abs}{\lvert}{\rvert}
\DeclarePairedDelimiter{\norm}{\lVert}{\rVert}

% in Mathe:
\abs{x} \abs*{\frac{1}{x}}
\norm{\symbf{y}}

\sin\abs*{\frac{1}{2}}
\sin\left|\frac{1}{2}\right|
```

```
Ergebnis |x| \quad \left|\frac{1}{x}\right| \ \|y\| \ \sin\left|\frac{1}{2}\right| \ \sin\left|\frac{1}{2}\right|
```

Schonmal für Physik IV und Quantenmechanik vormerken.

```
In der Präambel

\DeclarePairedDelimiter{\bra}{\langle}{\rvert}
\DeclarePairedDelimiter{\ket}{\lvert}{\rangle}
% <name> <#arguments> <left> <right> <body>
\DeclarePairedDelimiterX{\braket}[2]{\langle}{\rangle}{
    #1 \delimsize| #2
}
```

→ \delimsize gibt Größe der äußeren Klammern in <body>

Klammern wachsen nicht immer:

```
Ergebnis ((((x)))) \Big(\big(((x))\big)\Big)
```

Fortgeschritten

\texorpdfstring

Motivation

- → hyperref bezieht den Text für seine Bookmarks, z.B. aus \section{ }
- → Bookmarks mögen meist keine IAT_FX-Befehle
- → hyperref fängt vieles ab, aber nicht alles
- → \section{\$\alpha + 1\$} ergibt Fehlermeldung:

Package hyperref Warning:

Token not allowed in a PDFDocEncoded string:

! Improper alphabetic constant.

Lösung

\texorpdfstring{LaTeX-Code}{Unicode-Äquivalent}

Beipiel

 $\ensuremath{\mbox{\sc tion}}\ensuremath{\mbox{\sc tion}}$

Fortgeschritten

Links

- → Es ist sehr empfehlenswert, auf der Titelseite eure Mailadressen anzugeben!
- → hyperref stellt den \href{link}{text} Befehl
- → \url{url} = \href{url} {url}

max@mustermann.de}

```
Code

\href{www.google.de}{Google}

\href{mailto:max@mustermann.de}{
```

```
Google
max@mustermann.de
```

```
Autoren mit Mailadressen:

\author{
   Max Mustermann\\
   \texorpdfstring{\href{mailto:max@mustermann.de}{max@mustermann.de}\and}{,}
   Felix Mustermann\\
   \texorpdfstring{\href{mailto:felix@mustermann.de}{felix@mustermann.de}}{}
}
```

Fortgeschritten

Makefiles

 ${
m LuaT}_{
m F}{
m X}$ und biber bieten Optionen an, um einen build-Ordner zu benutzen.

Aufrufe

```
lualatex --output-directory=build file.tex
biber build/file.bcf
```

Um Dateien aus dem build-Ordner zu finden (Plots, Tabellen):

Aufrufe

```
TEXINPUTS=build: lualatex --output-directory=build file.tex BIBINPUTS=build: biber build/file.bcf
```

- ightarrow TEXINPUTS, BIBINPUTS: Suchpfade für $T_{F,X}$ und .bib-Dateien
- → Elemente getrennt mit:, der erste Treffer wird genommen (wie PATH)
 - → Auf Windows muss man: durch; ersetzen
- → TEXINPUTS auch für \includegraphics
- → : am Ende der Liste: Standardsuchpfade anhängen (wichtig!)
- → . (der aktuelle Ordner) ist am Anfang der Standardliste, braucht man also nicht selbst angeben
- → Endet ein Element mit //, werden auch alle Unterordner durchsucht

nonstopmode

In Makefiles will man keine Interaktion.

Keine Interaktion

lualatex --interaction=nonstopmode file.tex

Beim ersten Fehler abbrechen

lualatex --interaction=nonstopmode --halt-on-error file.tex

Neben nonstopmode gibt es auch batchmode, was die Ausgabe nur in der .log-Datei speichert, aber nicht ausgibt.

Log schöner machen

max_print_line=1048576 lualatex file.tex

Fortgeschritten

Breites

\includegraphics[width=\textwidth+15pt]{figures/Panorama.jpg}



Bild oder Tabelle ist zu breit, passt aber auf die Seite.

Wie kriegt man es in die Mitte?

\OverfullCenter{\includegraphics[width=\textwidth+15pt]{figures/Panorama.jpg}}}



```
Code
```

```
\NewDocumentCommand \OverfullCenter {+m} {
  \noindent\makebox[\linewidth]{#1} }
```

Falls das Bild oder die Tabelle wirklich breiter als die Seite ist, ist vielleicht eine gedrehte Seite die Lösung.

```
Benötigte Pakete
\usepackage{pdflscape}
```

```
Code

\begin{landscape}
  \begin{table}
    % .
  \end{table}
\end{landscape}
```

- → Inhalt der landscape-Umgebung wird horizontal gesetzt (separate Seite)
- → Seite wird im PDF-Reader horizontal angezeigt → schöner zu lesen

Ist hier natürlich etwas merkwürdig, da Beamer-Slides bereits im Landscape-Modus sind ...

⟨insert wide table here⟩

latexmk

152 / 190

- → Problem: Mehrfaches Kompilieren von Dokumenten ist aufwändig und fehleranfällig
- → latexmk ist ein Kommandozeilenwerkzeug, das automatisch tex (und andere Programme wie biber) oft genug aufruft
- → Bei TeXLive mitgeliefert
- → Auswahl von LualAT_EX durch Parameter --lualatex
- → Versteht auch viele tex-Argumente wie --interaction und --halt-on-error

Aufruf auf der Kommandozeile

latexmk --lualatex --output-directory=build --interaction=nonstopmode --halt-onerror file.tex

- → Noch mehr Kontrolle durch Konfigurationsdatei latexmkrc
- → Siehe dazu Dokumentation

```
Im Makefile
build/file.pdf: FORCE plots... tabellen...
      TEXINPUTS=build: \
      BIBINPUTS=build: \
      max_print_line=1048576 \
    latexmk \
      --lualatex \
      --output-directory=build \
      --interaction=nonstopmode \
      --halt-on-error \
    file.tex
FORCE:
.PHONY: FORCE all clean
```

- → latexmk bestimmt Abhängigkeiten selbst
- → Sollte also immer ausgeführt werden
 - → FORCE

Kontinuierliche Updates

 ${\tt latexmk} \ \ {\tt -pvc} \ \ {\tt --interaction=nonstopmode} \ \ {\tt ...} \ \ {\tt document.tex}$

- → latexmk merkt, wenn ihr eure Dateien ändert
- → Kompiliert automatisch neu
- → Öffnet den Standard-PDF-Betrachter
- → Einfach im Hintergrund laufen lassen

$T_{\!E}\!X$ in matplotlib in $T_{\!E}\!X$

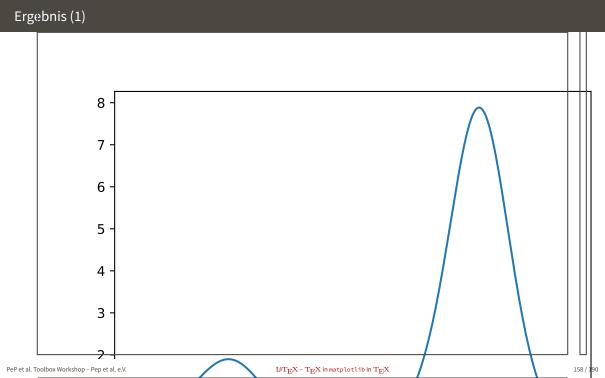
$T_E\!X$ in matplotlib (1)

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
```

```
x = np.linspace(0, 10, 1000)
y = x ** np.sin(x)

plt.plot(x, y)
plt.xlabel(r'$\alpha / \Omega$')

plt.savefig('build/figures/mattex1.pdf')
```



```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
```

```
x = np.linspace(0, 10, 1000)
y = x ** np.sin(x)
plt.figure(figsize=(4.76, 2.94))
plt.plot(x, y)
plt.xlabel(r'$\alpha / \Omega$')

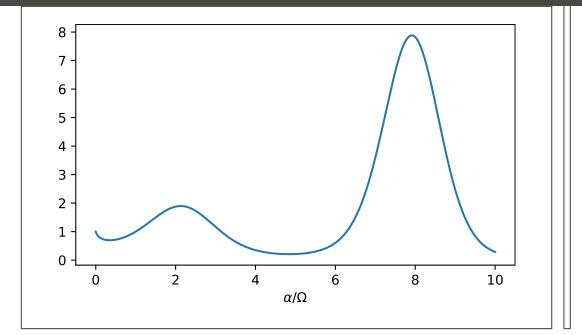
plt.tight_layout(pad=0, h_pad=1.08, w_pad=1.08)
plt.savefig('build/figures/mattex2.pdf')
```

```
plt.figure(figsize=(4.76, 2.94))
```

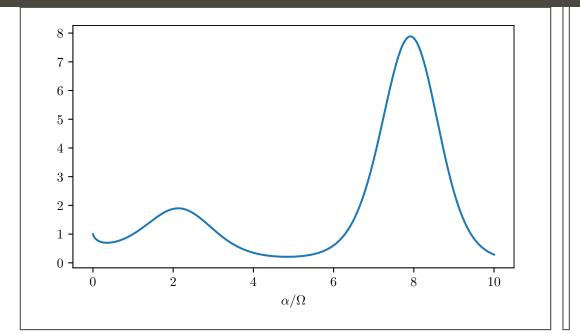
- → Größe der Zeichenfläche setzen (in Zoll)
- → Breite des Textes kann mit \the\textwidth ins Dokument geschrieben werden
- $\rightarrow 1 \text{ in} = 72,27 \text{ pt}$
- → Goldener Schnitt für Höhe
- → Für scrartcl mit Standardeinstellungen: 5.78, 3.57

```
plt.tight_layout(pad=0)
plt.savefig(..., bbox_inches='tight', pad_inches=0)
```

- → Weiße Leerräume am Rand eliminieren
- → Inhalt des Bilds ist genauso breit wie der Text



```
import matplotlib as mpl
mpl.use('pgf')
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
mpl.rcParams.update({
    'font.family': 'serif',
    'text.usetex': True.
    'pgf.rcfonts': False,
    'pgf.texsystem': 'lualatex',
    'pgf.preamble': r'\usepackage{unicode-math}\usepackage{siunitx}',
})
x = np.linspace(0, 10, 1000)
y = x ** np.sin(x)
plt.figure(figsize=(4.76, 2.94))
plt.plot(x, y)
plt.xlabel(r'$\alpha / \si{\ohm}$')
plt.tight_layout(pad=0, h_pad=1.08, w_pad=1.08)
plt.savefig('build/figures/mattex3.pdf')
```

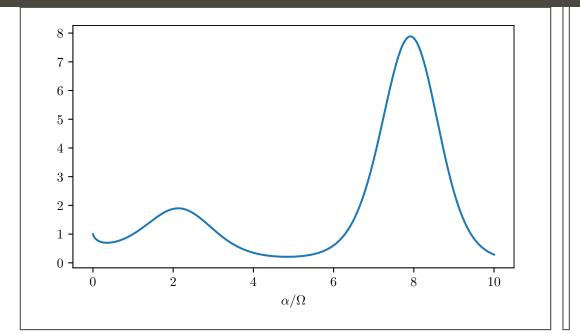


```
import matplotlib as mpl
mpl.use('pgf')
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
mpl.rcParams.update({
    'font.family': 'serif',
    'text.usetex': True.
    'pgf.rcfonts': False,
    'pgf.texsystem': 'lualatex',
    'pgf.preamble': r'\input{header-matplotlib.tex}',
})
x = np.linspace(0, 10, 1000)
y = x ** np.sin(x)
plt.figure(figsize=(4.76, 2.94))
plt.plot(x, y)
plt.xlabel(r'$\alpha / \si{\ohm}$')
plt.tight_layout(pad=0, h_pad=1.08, w_pad=1.08)
plt.savefig('build/figures/mattex4.pdf')
```

```
\usepackage{amsmath}
\usepackage{amssymb}
\usepackage{mathtools}
\usepackage{fontspec}
\usepackage[
  math-style=ISO,
  bold-style=ISO,
  sans-style=italic,
  nabla=upright,
  partial=upright,
]{unicode-math}
\setmathfont{Latin Modern Math}
\usepackage[
  per-mode=reciprocal,
1{siunitx}
 → T<sub>F</sub>X wird von matplotlib in /tmp ausgeführt
     → Datei kann nicht gefunden werden
 → Lösung: TEXINPUTS setzen!
 → TEXINPUTS=$(pwd): python script/mattex4.py
 → Makefile: TEXINPUTS=$$(pwd): python script/mattex4.py
```

Windows

```
build/document.pdf: ...
    TEXINPUTS=build: ...
build/figures/mattex4.pdf: script/mattex4.py
    TEXINPUTS=$(pwd): python script/mattex4.py
```



$|\mathrm{T_{\!E}\!X}$ in matplotlib (5)

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
```

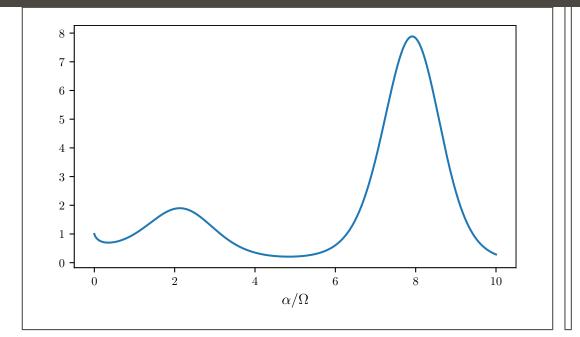
```
x = np.linspace(0, 10, 1000)
y = x ** np.sin(x)

plt.plot(x, y)
plt.xlabel(r'$\alpha / \si{\ohm}$')
# in matplotlibrc leider (noch) nicht möglich
plt.tight_layout(pad=0, h_pad=1.08, w_pad=1.08)
plt.savefig('build/figures/mattex5.pdf')
```

matplotlibrc

```
backend : pgf # mpl.use('...')
figure.figsize : 4.76, 2.94 # 5.78, 3.57 für scrartcl
font.family : serif
font.size : 11 # standard Textgröße in scrartcl
legend.fontsize : medium
xtick.labelsize : 9
ytick.labelsize : 9
pgf.rcfonts : False
text.usetex : True
pgf.texsystem : lualatex
pgf.preamble : \input{header-matplotlib.tex}
```

- → Datei heißt matplotlibrc ohne Endung!
- → Wird im aktuellen Verzeichnis gesucht
 - → nicht unbedingt gleich dem Ordner, wo das Skript liegt



Präsentationen mit LATEX: beamer

- → Dokumentenklasse für Präsentationen
- → frame-Umgebung erzeugt eine Folie
- → Bei Nutzung mit fontspec und unicode-math muss das fonttheme professionalfonts genutzt werden.
- → Aussehen wird durch "themes" gesteuert
- ightarrow Viele themes werden mit T_FX -Live mitgeliefert
- → Sehen leider alle fast gleich aus
- → Alternativen: z. B. mtheme

Minimal-Beispiel

```
\documentclass[aspectratio=1610]{beamer}
\usefonttheme{professionalfonts}
\usepackage{fontspec}
\usepackage[
 math-style=ISO,
 bold-style=ISO,
 nabla=upright,
  partial=upright,
  sans-style=italic,
]{unicode-math}
\setmathfont{Latin Modern Math}
\begin{document}
  \begin{frame}{title}
    Hallo Welt!
  \end{frame}
\end{document}
```

Mehrere Spalten

- → columns-Umgebung für Bereich mit mehreren Spalten
- → Option onlytextwidth damit nichts in den Rand ragt
- → Mögliche option für vertikale Ausrichtung der Spalten:
 - t top, funktioniert nicht bei Bildern
 - **c** center
 - **b** bottom
 - T wie t, funktioniert aber auch bei Bildern
- → column-Umgebung erzeugt Spalte, Breite ist Pflichtargument

```
\begin{columns}[onlytextwidth]
  \begin{column} {0.45\textwidth}
    Hallo
  \end{column}
  \begin{column} {0.45\textwidth}
    Welt
  \end{column}
\end{column}
\end{column}
```

Blöcke

- → (Zu?) Oft genutztes Element in beamer-Präsentationen
- → Standardblöcke können nicht viel → tcolorbox

```
Code
\begin{block}{Titel}
  Block Body
\end{block}
\begin{exampleblock}{Titel}
  Block Body
\end{exampleblock}
\begin{alertblock}{Titel}
  Block Body
\end{alertblock}
```



Nervige Buttons abschalten

```
\documentclass[...]{beamer}
% ...
% packages here
% ...
\setbeamertemplate{navigation symbols}{}
\begin{document}
    \begin{frame}{title}
    Hallo Welt!
    \end{frame}
\end{document}
```

```
\documentclass[aspectratio=1610]{beamer}
%
   packages here
%
\usepackage{siunitx}
\AtBeginDocument{
  \sisetup{
    math-rm=\mathrm,
    math-micro=μ, % AltGr+m = MICRO SIGN, Unicode: U+00B5
\begin{document}
  \begin{frame}{title}
    \SI{5}{\micro\ohm}
  \end{frame}
\end{document}
```

Zeichnen mit Tikz

178 / 190

TikZ Doku: tikz/pgf

Benötigte Pakete

```
\usepackage{tikz}
```

- → Tikz ist kein Zeichenprogramm
- → Zeichnen mit Befehlen
 - ightarrow Sehr präzise (Kleinste Einheit in $T_F X \approx 5 \ \mathrm{nm}$)
 - → programmierfähig
 - → automatisierbar
 - → Versionskontrolle!
- → Extrem umfangreiche Doku mit zahlreichen Beispiel (>1000 Seiten)
- → Basis-Einheit ist cm

Code

```
\begin{tikzpicture}
  \draw[thick, ->] (0, 0) -- (1, 0);
\end{tikzpicture}
```



cycle \begin{tikzpicture} \draw[thick] (0, 0) -- (1, 0) -- (1, 1) -- cycle; \end{tikzpicture}

```
Ergebnis
```

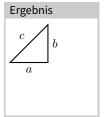
```
Polarkoordinaten

\begin{tikzpicture}
  \foreach\ang in {0, 45, 90, 135, 180, 215, 270, 315}
  {
    \draw (0, 0) -- (\ang: 10pt);
  }
\end{tikzpicture}
```



```
nodes

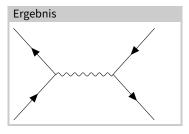
\begin{tikzpicture}
  \draw[thick] (0, 0)
   -- (1, 0) node[midway, below] {$a$}
   -- (1, 1) node[midway, right] {$b$}
   -- cycle node[midway, above left] {$c$};
\end{tikzpicture}
```



Benötigte Pakete

\usepackage{tikz-feynman}

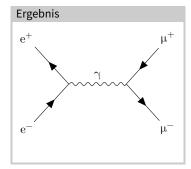
Tree-Graph \feynmandiagram [horizontal=a to b] { i1 -- [fermion] a -- [fermion] i2, a -- [photon] b, f1 -- [fermion] b -- [fermion] f2, };



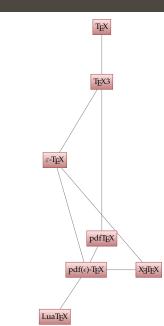
182 / 190

```
Tree-Graph

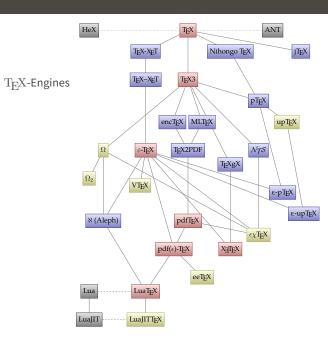
\feynmandiagram [horizontal=a to b] {
  i1 [particle=$\symup{e}^-$]
   -- [fermion] a
   -- [fermion] i2 [particle=$\symup{e}^+$],
   a -- [photon, edge label=$\symup{\gamma}$\forall b,
   f1 [particle=$\symup{\mu}^-$]
   -- [fermion] b
   -- [fermion] f2 [particle=$\symup{\mu}^+$],
};
```

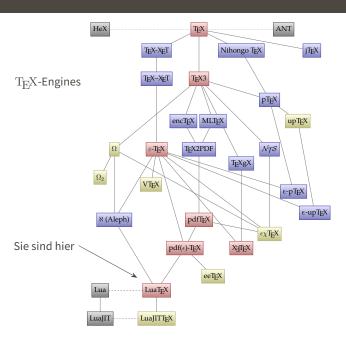


Ausblick



 $T_E X$ -Engines





Unicode-Input

→ Bequem, äöüßêéè funktioniert einfach

OTF-Fonts

→ Alle Fonts benutzen, die man auf dem Rechner hat

Unicode-Math

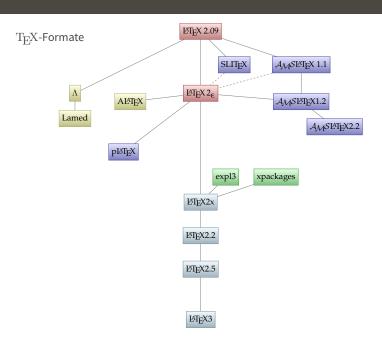
- → Mathe-Input über Unicode
- → Stichwort: Compose-Key (XCompose, Linux)
- → Code lesbarer, Tippen schneller
- → Mehr Font-Möglichkeiten

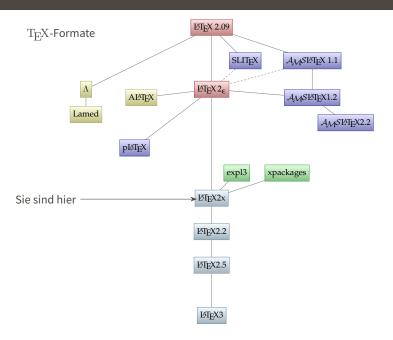
Lua-Programmierung

- ightarrow T_EX -Programmierung ist nicht besonders einfach
- → Manche Pakete bieten weitergehende Funktionen nur über Lua

 $T_{\!E}\!X\text{-Formate}$







- → LAT_EX3 existiert (noch) nicht
- \rightarrow expl3 ist \LaTeX 2 unter \LaTeX 2
- → xpackages sind Pakete, die auf expl3 aufbauen und neue Möglichkeiten bieten
- → xparse macht das schreiben neuer (auch komplizierter) Befehle sehr einfach
- → viele Pakete benutzen jetzt schon expl3 und xparse

scrlettr2 Briefe

MusiXTeX, Lilypond Notensatz

IEEEtrantools Mächtigere Matheumgebungen

Poster beamerposter, tcolorbox

todonotes TODOs im Text, Liste am Ende, Platzhalter für Grafiken

189 / 190

$\text{LAT}_{\text{E}}X$:

```
\DeclareRobustCommand{\LaTeX}{%
   L\kern-.36em%
   {\sbox\z@ T%
     \vbox to\ht\z@{\hbox{%}
     \check@mathfonts
     \fontsize\sf@size\z@
     \math@fontsfalse\selectfont A}%
   \vss}%
}%
\kern-.15em%
\TeX}
```

... alles klar?