

Webbutveckling HTML

Torsdag 2/6

# Planering

31/5 Tisdag - Introduktion, Publicering av webbsidor, HTML-syntax

1/6 Onsdag – Mer syntax, färger, canvas, multimedia, doctypes

2/6 Torsdag – Meddelanden, metoder, CSS Cascading Style Sheets

3/6 Fredag – CSS och CSS bibliotek, exempelvis Bootstrap

# Praktiska taggar

`<html>`

Inleder dina dokument

`<head>`

Information om sidan

`<title>`

Det som visas i sidans flik eller i webbläsarens huvud när sidan visas

`<body>`

Plats för sidans "text"

# Färger

Du kan ange färg med engelska namn, Red Blue Yellow...  
BlueViolet, BurlyWood, DarkCyan

Eller med koder:

#1DA003

[https://www.w3schools.com/tags/ref\\_colornames.asp](https://www.w3schools.com/tags/ref_colornames.asp)

# Bilder

`<img>`

Bilder bör försees med alt-attribut dels för att underlätta när bilden inte kan visas av någon orsak, men även för att hjälpa dem som har synhjälpmedel

# Media

I html 5 kom en rad eftertraktade funktioner för att hantera ljud och video via taggarna `<audio>` och `<video>`, med dessa kan webbläsaren i princip användas som ljud och filmspelare utan ytterligare tillägg.

[https://www.w3schools.com/tags/ref\\_av\\_dom.asp](https://www.w3schools.com/tags/ref_av_dom.asp)

# Doctypes

Inte helt nödvändig för att sidan skall visas, men nödvändig för att du skall få precision i hur sidan visas.

[https://www.tutorialspoint.com/html/html\\_doctype\\_tag.htm](https://www.tutorialspoint.com/html/html_doctype_tag.htm)

Strikt HTML version 4:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"  
  "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

# Doctypes

HTML 5

```
<!DOCTYPE html>
```



# Canvas

Canvas är en "rityta" som kom med HTML 5 så att du dels kan rita (skapa grafiska former) direkt från din html-kod, men framför allt via skript.

[https://www.w3schools.com/tags/ref\\_canvas.asp](https://www.w3schools.com/tags/ref_canvas.asp)

# Felkoder

När webbservern får problem, levererar den en felkod och en sida som visar denna, så att den som försöker surfa på webbplatsen vet vad som är problemet. Den vanligaste 404, att URL:en inte existerar.

[https://www.w3schools.com/tags/ref\\_httpmessages.asp](https://www.w3schools.com/tags/ref_httpmessages.asp)

<https://http.cat/>

<https://httpstatusdogs.com/>

# Doctypes

HTML 4 fast lite friare:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01  
Transitional//EN"  
  "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

HTML 4 med ramar (frames):

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01  
Frameset//EN"  
  "http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">
```

Var (hur) lägger vi in dem?

Vi jobbar normalt i <head> och separata mallar anropas via en link-tagga:

```
<link rel="stylesheet" href="stilmall.css">
```

Mallarna direkt i html-filen:

```
<style>
```

```
  p { color: red; }
```

```
  ul { color: blue; }
```

```
</style>
```

# Syntax

Exempel, webbsida:

```
<h1>Saker att komma ihåg</h1>
```

```
<p>Tvätta händerna <ul>noga</ul></p>
```

Exempel CSS:

```
h1 { font-size: 40px; }
```

```
p { color: darkblue; background-color: white }
```

```
ul { color: red; font-size: 30px; }
```

# Stilmallar – CSS Cascading Style Sheets

Det man menar med "cascading" är att man kan koppla in och koppla ihop flera stilmallar på en sida.

Ni kan skriva CSS direkt i html-dokumentet, men ni kan även ha det separat.

Fördelen med separata stilmallar är att de enkelt kan återanvändas.

Det underlättar även underhållet eftersom varje viktig sak bara behöver skrivas på ett ställe.

## Direkt stilmall, "inline"

Om du behöver göra en justering på ett vist ställe på en sida kan du lägga in stilinformationen direkt som ett attribut till den taggen du vill modifiera:

```
<p style="color: red;">En viktig text du inte skall läsa nu...</p>
```

# Olika mallar för samma objekt

När du definierat utseendet för ett objekt på flera olika ställen, vad skall webbläsaren göra då?

- CSS som attribut till en tag tar alltid överhanden
- Interna och externa stilmallar i den ordning de lästs in (sista definitionen vinner)
- Default-inställningar i webbläsaren



# Exempel

Du kan ställa in färger, typsnitt, placering, skuggor, storlekar, vad som händer när muspekaren flyger över ett element (hover), rundning på hörn m.m.