Webbutveckling HTML Tisdag 7/6

Planering

7/6 Tisdag Avrundning HTML och CSS 8/6 Onsdag introduktion JavaScript 9/6 Torsdag färdiga paket, Bootstrap... 10/6 Fredag fördjupning

CSS

Vi vill styra sidans utseende utan att göra den dålig på vanliga skärmstorlekar:

Äldre datorer, en del info-skärmar 4:3, bredskärm 16:9, ännu bredare än så är vanligt, exempelvis 21:9.

Surpaddor ofta mellan 4:3 och 16:9, telefoner kan ha extremt långa och smala skärmar.

Vrid på telefonen så "ändras" skärmen. Kontorsskärmar går också att vrida...

Skärmstöd, CSS

Jobba med saker som align-content – stretch, center.. align-items aling-self background-origin background-position mm Var börjar vi?

Pröva att ställ in några "intressanta" värden för saker som är viktiga:

```
<!-- html kommentar -->
style> /* vi testar lite här */
a { color: blue } </style>
```

Var börjar vi?

Extern CSS:

```
<!-- exempel på extern kod -->
<link rel="stylesheet" hred="med-stil.css">
<!-- modifiera småsaker här -->
<style> a { color: blue } </style>
```

Bra att veta

När du modifierar dina CSS (eller ett färdigt paket) så kan du använda värdet "**initial**" för att ställa in default-värdet om du vill testa hur detta avviker från dina nuvarande inställningar.

Det finns en lång rad funktioner i CSS så att du kan anpassa exempelvis en positioneringsparameter efter skärmens bredd.

Vanliga "paket"

Bootstrap heter ett jättepopulärt paket för att snabbt komma igång med snygga och responsiva webbsidor:

https://getbootstrap.com/

https://getbootstrap.com/docs/3.3/getting-started/

https://www.w3schools.com/bootstrap/

Vanliga "paket"

Angular är ett annat mycket populärt alternativ.

https://angularjs.org/

https://www.w3schools.com/angular/

Vanliga "paket"

W3Schools har ett eget paket, W3CSS, som trots att det är kraftfullt ändå är relativt enkelt att komma igång med:

https://www.w3schools.com/w3css/

Lek och lär

Inkludera ett färdigt paket, modifiera olika parametrar i din egen html-fil och se vad som händer i din webbläsare.