

Användarkrav

Ni får arbeta själva eller i grupp, det är helt valfritt. Det viktiga är att ni övar.

Hamburgerterminal

Tänk dig en beställningsterminal på en hamburgerrestaurang, hur skall vi göra för att designa en sådan så att den uppfyller användarnas krav?

Tänk dig att du har en meny med 10 olika hamburgarmåltider, 8 sallader, 9 wraps, 6 extra tillägg, 5 olika drycker och 6 olika sorters efterrätter. Gästerna skall kunna betala direkt med kort, med Swish och med kort om de betalar i kassan innan de hämtar maten.

Uppgift 1 användarfall

Gå igenom specifikationen för terminalen ovan och försök lista upp lämpliga användarfall för att täcka in terminalens funktion.

Uppgift 2 testplan

Utifrån användarfallen försöker ni skapa en övergripande testplan, de testfall ni hittar på behöver inte vara fullständiga, men de bör innehålla fler steg än "beställa, betala och äta hamburgare"...

Redovisning

Meningen är alltså inte att ni skall gå in i alla detaljer, men att ni tar tag i uppgifterna såpass noga att ni får känsla för vad den här typen av uppgifter handlar om i verkligheten.

Vi kommer att diskutera uppgiften här ovan imorgon torsdag 28/4. Men om du vill får du lämna in, jag lovar inte att kommentera alla era uppgifter, men jag svarar gärna på frågor.