

Trabajo diseño de Base de Datos Creación Blog de Videojuegos

Creado por Roman Myziuk

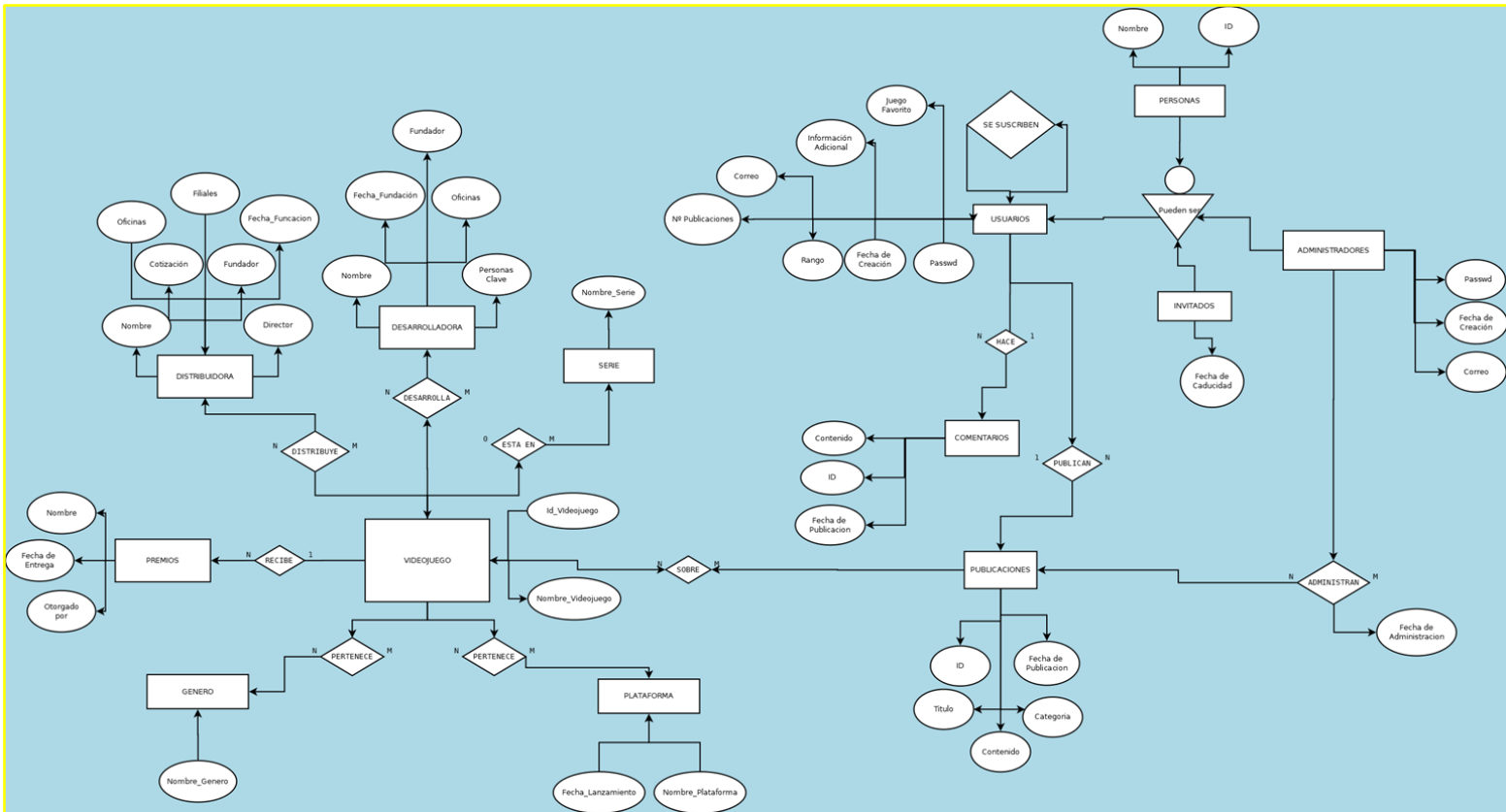
Parte 1

En este trabajo voy a realizar una Base de Datos sobre Un Blog de Videojuegos en el cual se publicarán reseñas, publicaciones, comentarios, guías u otros contenidos relacionados con los videojuegos.

En la base de datos se almacenarán datos sobre las personas que acceden a la Web y los contenidos que publican, así como sus datos y algunos datos secundarios mas.

Parte 2

Diagrama completo E/R del problema



Descripción de los atributos de cada entidad con sus dominios

Personas(Id, Nombre).

Id → Conjunto de enteros positivos de 6 dígitos.

Nombre → Cadena de 25 caracteres.

Clave Primaria → {Id}

Usuarios(Id, Nombre, Correo, Juego_Favorito, Num_Publicaciones, Contraseña, Fecha_de_Creación, Información_Adicional).

Id → Conjunto de enteros positivos de 6 dígitos.

Nombre → Cadena de 25 caracteres.

Correo → Cadena de 50 caracteres.

Juego_Favorito → Cadena de 25 caracteres.

Num_Publicaciones → Conjunto de enteros positivos de 3 dígitos.

Contraseña → Cadena de 25 caracteres.

Fecha_de_Creación → Fecha

Información_Adicional → Cadena de 150 caracteres.

Clave Primaria → {Id}

Invitados(Id, Nombre, Fecha_de_Caducidad).

Id → Conjunto de enteros positivos de 6 dígitos.

Nombre → Cadena de 25 caracteres.

Fecha_de_caducidad → Fecha.

Clave Primaria → {Id}

Administradores(Id, Nombre, Contraseña, Correo, Fecha_de_creación).

Id → Conjunto de enteros positivos de 6 dígitos.

Nombre → Cadena de 25 caracteres.

Contraseña → Cadena de 25 caracteres.

Correo → Cadena de 50 caracteres.

Fecha_de_Creación → Fecha

Clave Primaria → {Id}

Comentarios(Id, Contenido, Fecha_de_publicación).

Id → Conjunto de enteros positivos de 6 dígitos.

Contenido → Cadena de 250 caracteres.

Fecha_de_publicación → Fecha.

Clave Primaria → {Id}

Publicaciones(Id, Titulo, Fecha_de_publicación, Categoría, Contenido).

Id → Conjunto de enteros positivos de 6 dígitos.

Titulo → Cadena de 30 caracteres.

Fecha_de_publicación → Fecha.

Categoría → Cadena de 25 caracteres.

Contenido → Cadena de 2500 caracteres.

Clave Primaria → {Id}

Videojuego(Id, Nombre).

Id → Conjunto de enteros positivos de 6 dígitos.

Nombre → Cadena de 30 caracteres.

Clave Primaria → {Id}

Premios(Nombre, fecha de entrega, otorgado por).

Nombre → Cadena de 30 caracteres.

Fecha de entrega → Fecha.

Otorgado por → Cadena de 30 caracteres.

Clave Primaria → {Nombre}

Distribuidora(Nombre, cotización, oficinas, filiales, fundador, fecha_fundacion, director).

Nombre → Cadena de 30 caracteres.

Cotización → Conjunto de enteros positivos de 12 dígitos.

Oficinas → Cadena de 25 caracteres.

Filiales → Cadena de 25 caracteres.

Fundador → Cadena de 25 caracteres.

Fecha_fundacion → Fecha.

Director → Cadena de 25 caracteres.

Clave Primaria → {Nombre}

Desarrolladora(Nombre, personas clave, oficinas, fundador, fecha_fundacion).

Nombre → Cadena de 30 caracteres.

Personas clave → Cadena de 25 caracteres.

Oficinas → Cadena de 25 caracteres.

Fundador → Cadena de 25 caracteres.

Fecha_fundacion → Fecha.

Clave Primaria → {Nombre}

Serie(Nombre_serie).

Nombre_serie → Cadena de 30 caracteres.

Clave Primaria → {Nombre_serie}

Género(Nombre_genero).

Nombre_genero → Cadena de 30 caracteres.

Clave Primaria → {Nombre_genero}

Plataforma(Nombre_plataforma, fecha_lanzamiento).

Nombre_ plataforma → Cadena de 30 caracteres.

Fecha_lanzamiento → Fecha.

Clave Primaria → {Nombre_genero}

PARTE 3

Modelo Relacional

Se_suscriben(suscriptor, creador)

Clave Primaria → {suscriptor, creador}

Administran(fecha_de_administracion, id_administrador▲, id_publicacion▲)

Clave Primaria → {id_administrador, id_publicacion}

Clave Ajena → {id_administrador} REFERENCIA A Administradores

Clave Ajena → {id_publicacion} REFERENCIA A Publicaciones

Personas(Id, Nombre).

Clave Primaria → {Id}

Usuarios(Id, Nombre, Correo, Juego_Favorito, Num_Publicaciones, Contraseña, Fecha_de_Creación, Información_Adicional).

Clave Primaria → {Id}

Invitados(Id, Nombre, Fecha_de_Caducidad).

Clave Primaria → {Id}

Administradores(Id, Nombre, Contraseña, Correo, Fecha_de_creación).

Clave Primaria → {Id}

Comentarios(Id, Contenido, Fecha_de_publicación, id_usuario▲).

Clave Primaria → {Id}

Clave Ajena → {Id_usuario} REFERENCIA A Usuario

Publicaciones(Id, Titulo, Fecha_de_publicación, Categoría, Contenido, id_usuario▲).

Clave Primaria $\rightarrow \{Id\}$

Clave Ajena $\rightarrow \{Id_usuario\}$ REFERENCIA A Usuario

Videojuego(Id, Nombre, Nombre_serie ▲).

Clave Primaria $\rightarrow \{Id\}$

Clave Ajena $\rightarrow \{Nombre_serie\}$ REFERENCIA A Serie

Premios(Nombre, fecha de entrega, otorgado por, id_videojuego ▲).

Clave Primaria $\rightarrow \{Nombre\}$

Clave Ajena $\rightarrow \{Id_videojuego\}$ REFERENCIA A Videojuegos

Distribuidora(Nombre, cotización, oficinas, filiales, fundador, fecha_fundacion, director).

Clave Primaria $\rightarrow \{Nombre\}$

Desarrolladora(Nombre, personas clave, oficinas, fundador, fecha_fundacion).

Clave Primaria $\rightarrow \{Nombre\}$

Serie(Nombre_serie).

Clave Primaria $\rightarrow \{Nombre_serie\}$

Género(Nombre_genero).

Clave Primaria $\rightarrow \{Nombre_genero\}$

Pertenece_genero(Id_videojuego ▲, Nombre_genero ▲).

Clave Primaria $\rightarrow \{Id_videojuego, Nombre_genero\}$

Clave Ajena $\rightarrow \{Id_videojuego\}$ REFERENCIA A Videojuego

Clave Ajena $\rightarrow \{Nombre_genero\}$ REFERENCIA A Genero

Pertenece_plataforma(Id_videojuego ▲, Nombre_plataforma ▲).

Clave Primaria → {Id_videojuego, Nombre_plataforma}

Clave Ajena → {Id_videojuego} REFERENCIA A Videojuego

Clave Ajena → {Nombre_plataforma} REFERENCIA A Plataforma

Plataforma(Nombre_plataforma, fecha_lanzamiento).

Clave Primaria → {Nombre_genero}

Sobre(Id_publicacion▲, id_videojuego▲).

Clave Primaria → {Id_publicacion, id_videojuego}

Clave Ajena → {Id_publicacion} REFERENCIA A Publicaciones

Clave Ajena → {Id_videojuego} REFERENCIA A Videojuego

Distribuye(Nombre_distribuidora▲, id_videojuego▲).

Clave Primaria → {Nombre_distribuidora, id_videojuego}

Clave Ajena → {Nombre_distribuidora} REFERENCIA A Distribuidora

Clave Ajena → {Id_videojuego} REFERENCIA A Videojuego

Desarrolla(Nombre_desarrolladora▲, id_videojuego▲).

Clave Primaria → {Nombre_desarrolladora, id_videojuego}

Clave Ajena → {Nombre_desarrolladora} REFERENCIA A Desarrolladora

Clave Ajena → {Id_videojuego} REFERENCIA A Videojuego