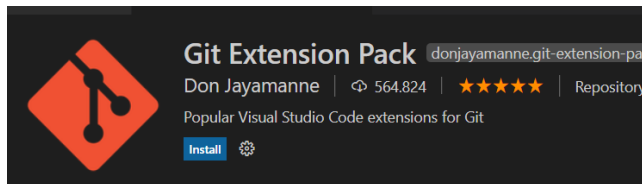


CASO: CREAR UN PROYECTO QUE QUIERO TENER SINCRONIZADO EN SERVIDOR Y REPO LOCAL USANDO VSC

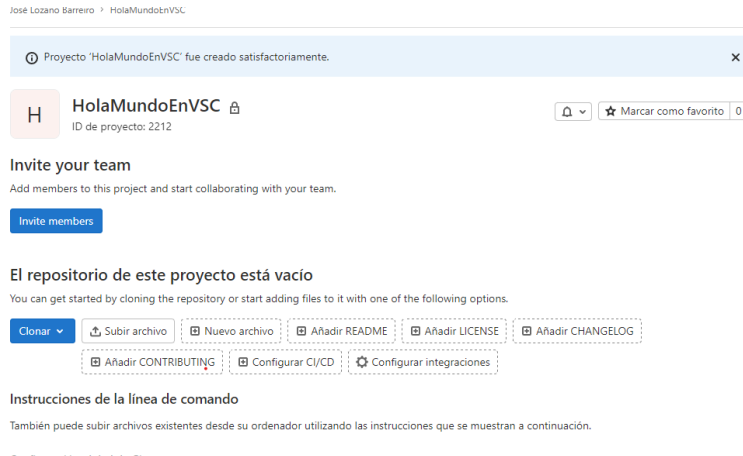
1. Se supone que git está instalado en el equipo local
2. Para gestionar el repo local usaremos en lugar de comandos la extensión git VSC (instalar si no está)



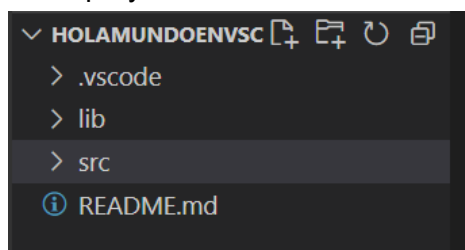
3. Cada vez que queramos crear un nuevo proyecto y que esté sincronizado en repo local y servidor, podemos hacerlo de varias formas pero haremos siempre así para simplificar:
 - a. Crear un proyecto vacío en servidor, sin readme
 - b. Crea un proyecto en local con el mismo nombre
 - c. Iniciar un repositorio local para ese proyecto
 - d. Confirmar cambios en repo local
 - e. asociarlo al repo remoto
 - f. subir (sincronizar) proyecto actualizado al servidor

EJEMPLO: Crear un proyecto HolaMundoEnVSC sincronizado en server y local

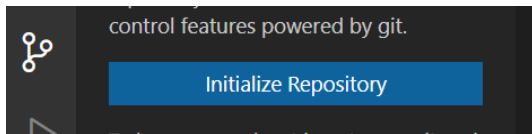
Creamos proyecto vacío en server



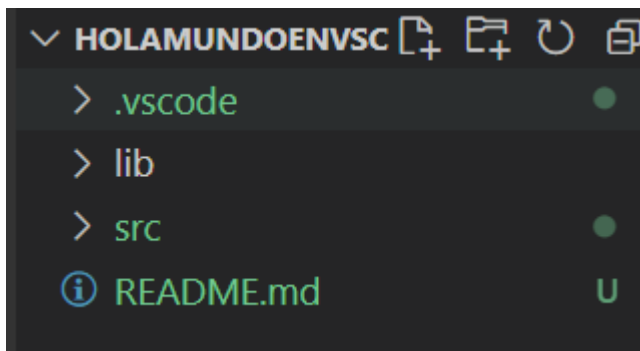
Crear proyecto en VSC exactamente con el mismo nombre



Iniciar repo local en VSC



ahora veo “en colores” que me informa del estado de los ficheros y carpetas en repositorio: Verde, Rojo, Amarillo.

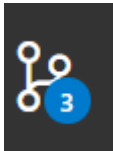


3. Antes de subir a servidor tengo que hacer al menos un commit

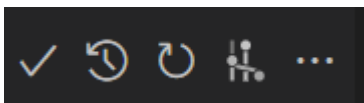
Commit significa confirmar cambios

Color Verde significa “sin seguimiento”. Si hago un commit automáticamente para a tener seguimiento en el repositorio local y se marcará como confirmado. (tecnicamente hacemos simultáneamente add + commit ya lo estudiareis en otro módulo)

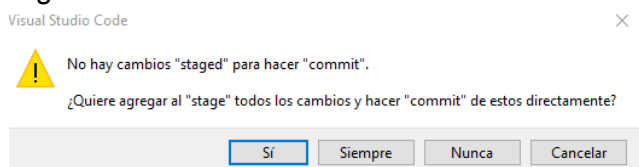
para hacer commit



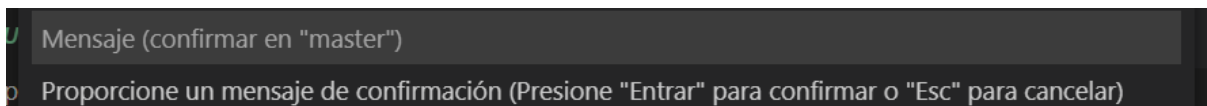
y luego en



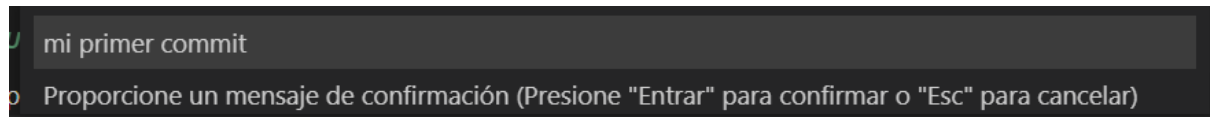
puedo coger el tic que es para hacer commit o ver los comandos git en los tres puntos y coger comit



le digo que sí pero ojo que queda por escribir un mensaje que describe el commit y luego dalr a enter para confirmar



ponemos cualquier mensaje por ejemplo "mi primer commit"

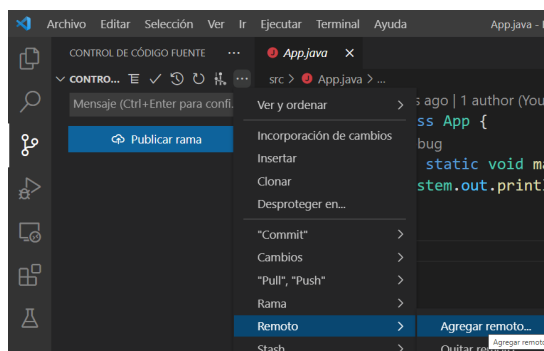


Ahora como el repo está actualizado respecto al proyecto git quitá el color verde de los elementos del proyecto

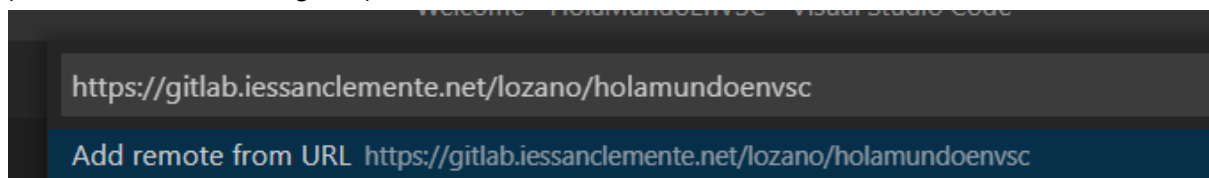
Puedo probar a crear cualquier fichero java adicional y hacer un segundo commit

3. Vincular el REPO LOCAL AL REPO REMOTO(el proyecto que credo en gitlab de momento vacío)

en los tres puntos busco remote y en añadir remoto



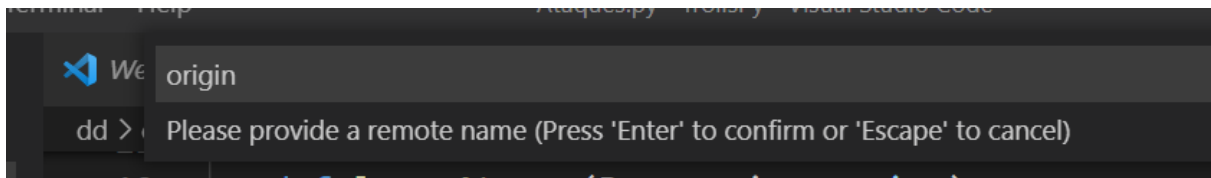
van a saltar un par de cuadros de texto
en el primero pego la url del proyecto remoto gitlab
puedo pegar la url de gitlab en mi caso
<https://gitlab.iessanclemente.net/lozano/holamundoenvsc>
(cada uno la url de su gitlab)



esto hará saltar un cuadro que pregunta nombre y contraseña de nuestra cuenta de gitLab del ies sanclemente
si no salta o da fallo de autenticación podemos incorporar nombre y contraseña en url.
Suponiendo contraseña abc123..

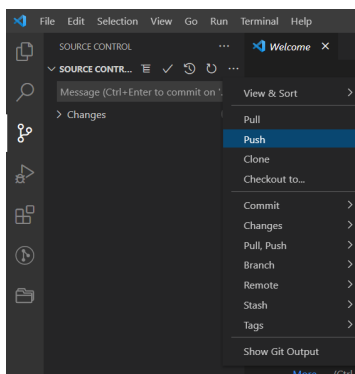
<https://lozano:abc123..@gitlab.iessanclemente.net/lozano/holamundoenvsc>

en el segundo cuadro escribo nombre o alias para referirme a remoto desde los comandos git, el típico es origin pero puedo poner cualquiera

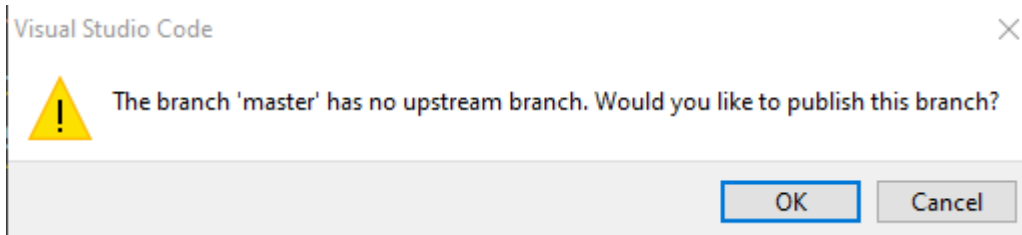


si me equivoco borro el nombre remoto y vuelvo a empezar las veces que quiera

HACER EL PRIMER PUSH PARA SUBIR LOCAL A REMOTO



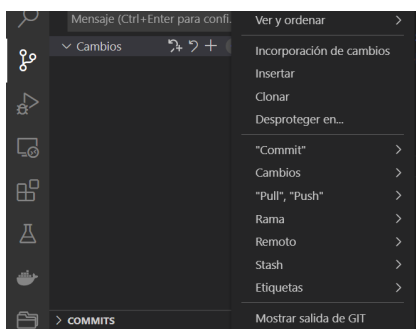
la primera vez me preguntaran la rama que quiero subir a remoto y escogo nombre típico por defecto que es “master”



le digo ok

y si no hay contratiempos el proyecto actualizado está en server

si VSC está traducido al español la traducción de push es un poco extraña, es “insertar”



NUEVAS ACTUALIZACIONES DEL SERVER DESDE LOCAL

desde cliente local haremos todos los commit/push que queramos para actualizar el server

SI SERVER ES MÁS ACTUAL QUE CLIENTE

¿Cómo actualizar un repo local con un repo server con commits más actualizados?
lo veremos más adelante

PELIGRO

Hay que mantener siempre una lógica correcta de actualización para que no den error los push/pull y puede fácilmente generarse un caos de sincronización cuando el proyecto está en el servidor y en uno o varios clientes locales.

Para nuestro objetivo es suficiente que una vez que acabes un ejercicio tengas en el servidor la última versión de tu trabajo. Si tienes siempre en local una copia actualizada en caso de problemas siempre podrás volver a crear el proyecto en el servidor a partir de local.