

GDD 1x

Nombre del Juego:	Corre Perro.. Corre!	
Selling Point del juego (140 caracteres): Evita encontrarte con la fuerza policial o caerás tras las rejas. Ya son las 5 am y los señores de verde andan en busca de los porfiados.		
Plataformas del Juego	Audiencia	Género
Pc, Móvil	+16	Persecución, Plataforma
Concepto General del Juego (¿Qué hace el jugador en el juego?, ¿cuáles son sus objetivos?)		
¡Corre tan rápido como puedas! Tienes que evitar que los señores pacos te atrapen, corre, salta y evita toparte durante el camino con uno de ellos. A medida que completes los niveles, podrás desbloquear diferentes herramientas para poder defenderte de la fuerza policial. Desde una pequeña piedra, hasta una letal bazuca. Conviértete en El Evasor Supremo.		
Breve Reseña de la Historia del Juego o Motivación del ¿Por qué? de las acciones del jugador.		
Nos encontramos en Fase 1, y eres el típico chileno que sale sin su salvo conducto. La PDI, carabineros y la milicia se encuentra controlando a lo largo del camino. Debes evitar encontrarte con alguno de ellos y así evitar hacer tras las rejas. Consigue permisos temporales (vida extra) y llega a casa antes de que te atrapen sin tu salvo conducto.		
¿Cómo es el look del juego?		
Juego en 2D.		
¿Cuáles son las mecánicas principales del juego? Acciones y Reglas		
Saltar sobre los obstáculos que se encuentran durante el camino. Disparar/arrojar armas en contra de carabineros, milicia, perros policiales, etc.		
¿Cómo se interactúa con otras personas en el juego?		
No hay interacción con otras personas.		
¿Cómo es el mundo en donde ocurre el juego? Espacio de Juego y Objetos que hay en él		
Juego de plataforma. Ambiente urbano. Obstáculos que podemos encontrar: murallas, tarros de basura, autos, barricadas, carabineros y perros policiales.		