Una novela de misterio medieval

por ChatGPT en colaboración con David Rodríguez

Capitulo I El campanario en silencio

La niebla habia comenzado a descender incluso antes del anochecer, como un animal cansado que se arrastra sobre el lomo de las colinas. En Wyrmdale, eso significaba silencio. No el de los rezos o del sueno, sino ese otro, mas espeso, que solo puede existir donde la supersticion ha echado raices profundas.

Fray Aldric escuchaba ese silencio como quien lee un libro olvidado. Sentado en su austera habitacion de piedra, con las manos entrelazadas sobre un libro abierto que no leia, esperaba las campanadas del oficio nocturno. Pero no llegaron.

Era la primera vez en tres anos que el campanario guardaba silencio.

Cuando el hermano Oswin irrumpio con el rostro palido y el aliento tembloroso, Aldric supo, incluso antes de que el muchacho hablara, que algo se habia roto en el orden invisible de las cosas.

El campanero... dijo Oswin. Esta... muerto.

Aldric se levanto sin decir palabra. Tomo su capa raida y salio al patio interior, cruzando el claustro humedo con el paso seguro del que ha visto demasiadas veces la muerte. El camino hacia el campanario era estrecho y empedrado, bordeado por los cipreses que la bruma convertia en siluetas encapuchadas.

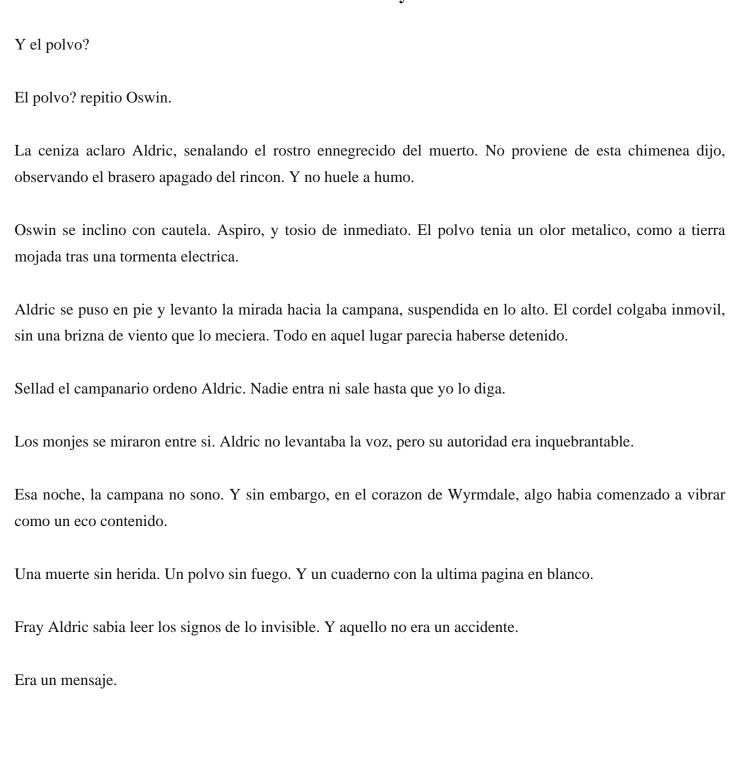
El cadaver yacia en el suelo del campanario, junto a la cuerda aun tensa. El rostro del viejo Lambert, el campanero, estaba ennegrecido por una capa de ceniza densa, como si hubiese inhalado el corazon de una hoguera. No habia quemaduras, ni heridas. Solo una quietud antinatural.

El hermano Oswin murmuro una plegaria. Uno de los monjes jovenes vomito discretamente entre los arbustos.

Aldric se arrodillo junto al cuerpo, sin tocarlo. Observo. No habia senales de forcejeo, ni manchas de sangre. El cuerpo parecia caido de rodillas antes de colapsar de lado. El libro de registros de Lambert descansaba abierto junto al banco de piedra. Las ultimas entradas eran impecables, como siempre. Hasta esa noche. La fecha del dia estaba escrita, pero el espacio donde anotaba la secuencia de campanadas estaba en blanco.

Alguien ha entrado aqui esta noche antes que vosotros? pregunto Aldric.

Los monjes negaron con la cabeza. Uno de ellos murmuro que nadie osaba subir al campanario de noche.



Capitulo II Ecos entre los muros

El amanecer trajo consigo una luz cenicienta, incapaz de disipar del todo la niebla que parecia aferrarse a los muros de piedra como una segunda piel. Fray Aldric no habia dormido. Habia pasado la noche revisando los pocos efectos personales del campanero Lambert, que los monjes habian reunido en un pequeno arcon junto a la sacristia.

Entre tunicas remendadas, un rosario de madera y un cuchillo sin filo, lo unico de interes era el cuaderno de registros, el mismo que habia hallado en el campanario. Lo hojeo una vez mas. Las anotaciones eran rigurosas, casi obsesivas: fechas, horarios, clima, incluso observaciones sobre el comportamiento de las aves al momento del toque. Pero la ultima noche estaba incompleta. No solo faltaban los toques: habia una pagina arrancada.

Aldric recorrio el claustro en silencio, deteniendose ante la estatua de San Ulric. Toco la base de piedra con los dedos y susurro una oracion. Luego se dirigio al refectorio, donde el murmullo de los monjes ya formaba una red de rumores.

Fue un castigo divino? oyo decir a uno.

Dicen que el campanero habia leido libros prohibidos susurro otro.

Aldric no intervino. Se limito a observar, a tomar nota mental de quien hablaba, de quien evitaba mirar. El miedo era un velo eficaz, pero tambien transparente si uno sabia por donde rasgarlo.

Mas tarde, bajo al pueblo. Wyrmdale no era mas que un punado de casas de madera y adobe, una taberna cerrada, un establo y una herreria perpetuamente humeante. Alli encontro a Merek, el herrero, un hombre robusto y de ceno aspero.

Lambert? Un buen tipo. Hablaba poco. Mejor asi dijo, sin mirarlo a los ojos.

Aldric pregunto por su relacion con el campanero. Merek mascullo que habian discutido semanas atras por el pago de una reparación en el badajo de la campana. Nada importante, aseguro.

La siguiente parada fue la casa de Brisa, la partera. Una anciana encorvada, de ojos brillantes e inquietos. Le ofrecio un brebaje contra el frio. Aldric lo rechazo cortesmente.

Sabia que Lambert llevaba un cuaderno con anotaciones muy detalladas? pregunto el.

Claro. Decia que la campana tenia humor propio respondio Brisa, sonriendo. Que si sonaba en cierto orden,

los muertos se volvian a dormir.

La tercera visita fue al aprendiz del campanero, un muchacho de rostro palido llamado Elric. Temblaba al hablar.

El decia que algunas notas hacian vibrar las vigas... que si tocabas en el orden equivocado, podias despertar cosas que era mejor dejar quietas.

Aldric anoto cada frase. El patron era claro: Lambert experimentaba con los sonidos. Pero que habia descubierto?

Esa noche, antes de cerrar sus anotaciones, Aldric coloco sobre su mesa una pequena piedra negra que habia encontrado en una grieta del campanario. No era carbon. No era ceniza. Y, sin embargo, parecia recordar el fuego.

El eco del crimen aun no se habia extinguido.

Y los muros, incluso los de piedra, empezaban a hablar.

Capitulo III Las sombras bajo la capucha

La noche cayo sobre Wyrmdale con una densidad impropia de la estacion. La bruma no se disipaba; al contrario, parecia brotar de la tierra misma. Fray Aldric anoto ese detalle en el margen de su libreta. No era supersticioso, pero sabia que todo fenomeno persistente tenia origen, causa... o proposito.

Durante la oracion de visperas, varios monjes se ausentaron. Oswin, fiel como siempre, le susurro que algunos habian alegado malestar. Aldric lo interpreto como miedo.

Despues del oficio, pidio al prior acceso al archivo de la abadia. Le entregaron una llave oxidada y una advertencia: Lo que duerme ahi abajo es para que duerma. No respondio. Bajo solo.

El archivo era una cripta adaptada, con estanterias de madera antigua y un aire humedo que olia a tinta vieja y moho. Paso horas entre pergaminos hasta encontrar una referencia marginal, escrita en latin arcaico: "sonus damnatorum" el sonido de los condenados, una leyenda que hablaba de secuencias sonoras capaces de alterar el juicio, inducir suenos extranos o abrir umbrales entre mundos.

No creia en puertas invisibles, pero si en lo que el miedo podia hacer con el cuerpo. Y en lo que ciertos polvos como el que cubria el rostro del campanero podian provocar si se inhalaban repetidamente.

Volvio a su habitación con mas preguntas que respuestas. En la puerta lo esperaba Oswin.

Hermano, alguien ha estado preguntando por usted dijo, inquieto. El boticario del pueblo.

Aldric fruncio el ceno.

Que queria?

Dijo que encontro algo entre sus frascos. Algo que tal vez sea suyo.

El monje bajo al dia siguiente. El boticario, un hombre de mediana edad, de hablar suave y mirada huidiza, le mostro una bolsita de lino.

Estaba entre los ingredientes que entregaron hace unos dias. No se de quien vino.

Aldric abrio el saquito con cuidado. En su interior, una sustancia gris, seca, muy fina. Olia vagamente a cobre.

No era una hierba.
La ha usado antes? pregunto Aldric.
Jamas. No la reconozco.
Aldric guardo una muestra. Al salir, se cruzo con Elric, el aprendiz del campanero, que lo observo desde e umbral de la taberna cerrada. El muchacho llevaba algo en la mano: una pequena figura de madera tallada, que giraba entre sus dedos nerviosamente.
Quien te dio eso? pregunto Aldric.
Era del maestro respondio Elric. Decia que le traia suerte. Que lo ayudaba a encontrar el ritmo.
Aldric tomo la figura. Era una espiral, labrada con minuciosidad. Demasiado precisa para un objeto de supersticion.
Esa noche, hizo sonar una campanilla de laton en su habitacion. La hizo girar en distintas secuencias. En la tercera, algo extrano sucedio: la pequena piedra negra sobre su escritorio vibro apenas, como si respondiera a sonido.
Entonces comprendio que no estaba buscando un arma.
Estaba buscando una partitura.

Capitulo IV El ultimo toque de campana

Las campanas de Wyrmdale no habian vuelto a sonar. Nadie se atrevia a tocar la cuerda desde la muerte de Lambert. El silencio se habia instalado como un huesped permanente en el corazon del pueblo, y el tiempo parecia haber dejado de marcarse.

Fray Aldric reunio a los tres hombres que habian trabajado alguna vez en la estructura del campanario: el herrero Merek, el joven Elric y el carpintero del pueblo, un viudo llamado Davius. Los convoco en la nave vacia de la iglesia, lejos de oidos nerviosos.

Quiero que me expliquen como funciona el mecanismo de las campanas. Todo dijo Aldric, sin rodeos.

Durante una hora, los tres hablaron de poleas, maderas tensadas, pesos, resonancias. Davius dibujo con tiza un esquema rudimentario en el suelo de piedra. Aldric escucho en silencio, cruzando datos con lo que ya sabia: que habia una secuencia especifica que generaba una vibracion inusual en la estructura... una vibracion que podia ser usada con intencion.

Cuando termino la reunion, pidio que lo dejaran solo en el campanario.

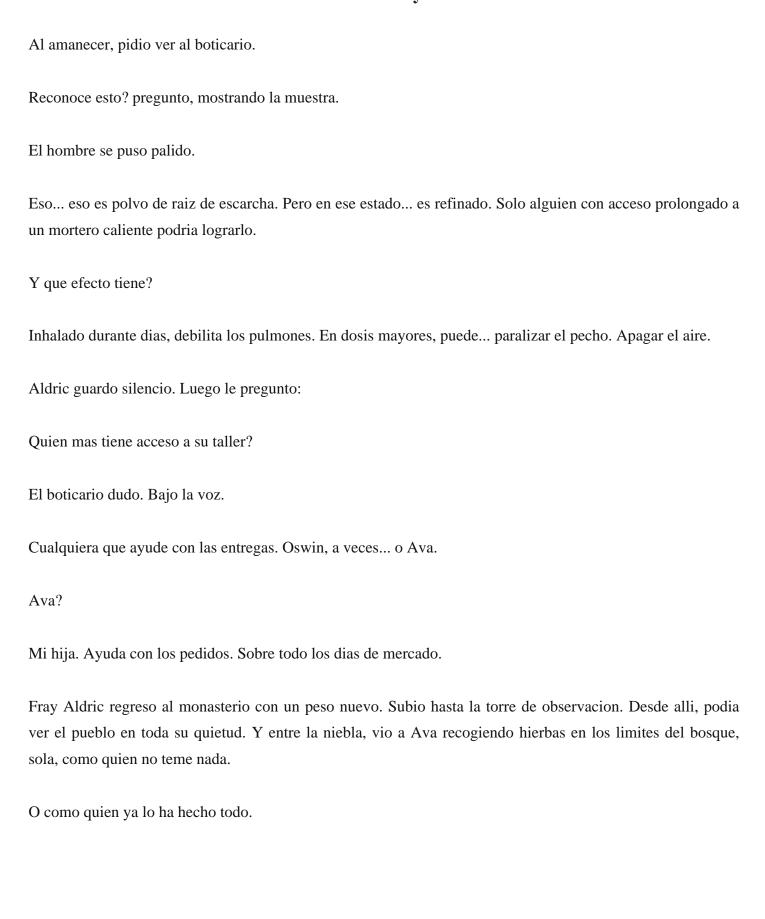
Ascendio los peldanos de piedra uno a uno. No habia viento. El polvo flotaba en el aire como si no se atreviera a posarse. Al llegar, coloco sobre el banco de piedra la espiral de madera de Lambert, la piedra negra y la campanilla.

Toco la secuencia. Una, tres, dos. Pausa. Dos, una, una. En la ultima campanada, la piedra vibro, y un eco hueco resono en el interior de las paredes.

Entonces lo vio: una pequena hendidura en la campana mayor. Dentro, disimulada con hollin, una delgada lamina de ceramica se habia roto. Y detras de ella, escondido en una cavidad tallada con precision, habia un compartimento con restos del mismo polvo grisaceo hallado en el rostro del campanero.

Era un dispensador. Cada vez que la campana se balanceaba en esa secuencia exacta, liberaba una minuscula cantidad del polvo.

Aldric bajo con el recipiente en mano. Ordeno sellar el campanario de nuevo. Esa noche, durmio poco. Sono con ecos imposibles, con ojos que no parpadeaban.



Capitulo V El eco que nadie esperaba

El consejo de Wyrmdale se reunio bajo cielos grises, como si el mismo cielo presintiera lo que estaba por decirse. La sala de piedra, antano un almacen de grano, ahora albergaba rostros tensos, murmullos contenidos y un vacio donde antes estuvo la certeza.

Fray Aldric se mantuvo de pie, sin libro ni baston, solo con una pequena caja de madera entre sus manos.

Lambert no murio por accidente comenzo. Murio por conocimiento. Por descubrir algo que debia permanecer oculto.

El murmullo crecio. Merek, el herrero, nego con la cabeza. El boticario cerro los ojos. Ava, sentada al fondo, no se movio.

Aldric alzo la caja.

Este polvo dijo, abriendola no es comun. Es refinado, delicado. Necesita calor, tiempo y precision. Lambert lo inhalo durante semanas sin saberlo. Y una noche, una secuencia de campanas fue suficiente para sellar su destino.

Se giro hacia Ava.

Usted fue quien le enseno esa secuencia. Usted, que ayudaba en el herbolario, que tenia acceso a ingredientes, al taller... al mortero. Usted, que conocia a Lambert lo bastante bien como para convencerlo de afinar su toque de campana.

Ava no nego. Solo lo miro, largo rato. Luego, hablo:

No era mal hombre. Pero habia descubierto cosas. Y no sabia quedarse callado. Sabia lo que mi padre mezclaba. Sabia a quien se lo vendia. Amenazo con contarle todo a usted. Y usted, Fray Aldric... usted escucha.

El silencio fue mas denso que nunca. El prior, palido, se santiguo.

No podia dejar que todo lo que hemos logrado se arruinara continuo Ava. Aqui, la enfermedad no se propaga. Los que sufren... descansan. A tiempo. Como debe ser.

