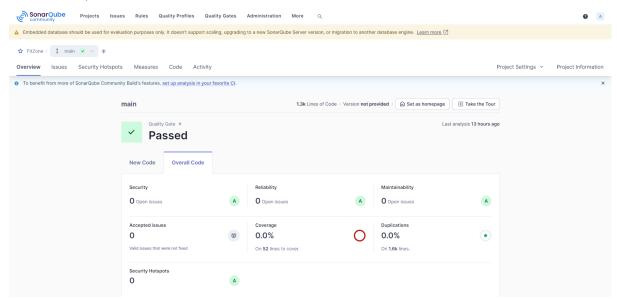
# **FITZONE**

## **SONARQUBE**



# LEYES UX/UI

En el diseño de **FitZone**, hemos seguido dos leyes clave de **UX/UI** para mejorar la experiencia del usuario:

## Ley de Fitts - Rapidez en la interacción

"Cuanto más cerca y grande sea un elemento interactivo, más rápido será para el usuario hacer clic en él."

#### Aplicación en FitZone:

- Botones de acción destacados (CTA grandes y bien ubicados para mejorar la conversión).
- Productos destacados accesibles desde la página de inicio.
- **Espaciado adecuado entre elementos interactivos**, evitando clics accidentales y mejorando la navegación.

## Ley de Hick-Hyman - Simplicidad en las decisiones

"Cuantas más opciones tenga un usuario, más tardará en tomar una decisión."

### Aplicación en FitZone:

- Diseño minimalista con navegación clara y opciones bien definidas.
- Sección de beneficios concisa y organizada para facilitar la comprensión.

- **Categorías de productos estructuradas**, evitando que el usuario se sienta abrumado por demasiadas opciones.

### Conclusión:

Estas leyes permiten que los usuarios de FitZone puedan navegar de forma intuitiva, tomar decisiones rápidas y encontrar lo que buscan sin esfuerzo. La prioridad es optimizar la conversión y ofrecer una experiencia de usuario fluida.