

联系方式

- 手机/微信: 180-6735-0553
- Email: 396912848@qq.com

个人信息

- 罗浩/男/1994
- **计算机科学与技术**/本科/杭州师范大学钱江学院
- 工作年限: 七年
- 期望职位: **大前端工程师**
- 期望薪资: 面议
- Github: <https://github.com/RoJoHub>

自我介绍

- 七年软件开发经验,积累了较多的业务和开发经验.从技术选型,第三方工具选择,到应用的持续化构建和发布,独立完成 App 应用的开发。
- 对移动端、桌面端跨平台技术有良好把握,在多个项目中有不错的实践。
- 不错的学习能力和团队协作能力

开源贡献

[agora/electron-sdk](#):Electron 音视频 SDK

[agora/react-native-sdk](#):ReactNative 音视频 SDK

[facebook/react-native](#):Android 平台下 Activity 的相关问题([PR23336](#)、[PR792](#))

[agora/flutter-sdk](#):Flutter 音视频 SDK

[react-native-device-info](#):iOS WebView 相关问题([PR1050](#))

[react-native-image-picker](#):iOS 真机拍照相关问题([PR1050](#))

[react-native-ping](#):自己的开源组件

[react-native-smart-code](#):自己的开源组件

工作经历

声网 Agora 跨平台 SDK 工程师 (2020.3 ~ 2022.8)

- 职责介绍
 - 负责 iOS/Android/Mac/Windows 跨平台渲染引擎(基于 React Native/Flutter/Electron)、相关能力 SDK (如资源分发、端能力等)的设计和开发工作;
 - 负责跨平台工具链的建设(如 CI/CD、基础组件实现等)、性能优化、平台研发等相关的工作;
- 项目介绍:
 - Linux Electron SDK 以及 Linux Electron APP 的前期探索、验证以及开发,填补公司 Linux Electron SDK 的项目空白

- Example-Quick-Start (**React Native,Flutter,Electron**):基于跨平台框架开发 Example,维护相关开发资源,使开发者快速了解和调用 SDK 能力
- 设计、开发以及维护跨平台 SDK(**React Native,Flutter,Electron**),满足日常开发工作并解决开发者的问题

诺亚财富 高级无线工程师 (2020.4 ~ 2021.3)

- 职责介绍
 - 负责 iOS/Android 跨平台 App (React Native) 的设计和开发工作;
 - 负责跨平台工具链的建设 (如 Jenkins、CI、基础组件实现等)、性能优化、平台研发等相关的工作;
 - 推动跨端动态化方案(RN 热更新)落地,帮助产品线解决接入及问题解决;
 - 跨平台相关前沿技术的研究和探索,寻找与技术方案和业务场景的结合点并验证落地。

杭州登虹科技有限公司 高级无线工程师 (2018.8 ~ 2019.8)

项目名称:登虹云视频 iOS 和 Android 版本

- 项目介绍
 - DAU 约 40-80 万. 项目为安卓和苹果提供软件服务.主要功能是配合 IOT 设备(网络摄像头、网关路由、传感器),为用户提供实时视频、行为分析检测。
- 项目职责
 - 提供 iOS、Android 的 Hybrid 整体解决方案. 负责多业务场景下 Hybrid 技术选型和落地,并为 App 端和前端团队成员提供 **React Native、Web 、 Native** 的技术支撑。
- 项目收获
 - 独立设计和开发 APP 内部的跨平台 SDK
 - 整合 WebViewJavascriptBridge 和 React Native 的 Bridge,管理其消息分发,维护不同平台和语言的消息通信,
 - SDK 集成 React Native 能力并封装成容器,可以通过加载 Bundle 来实现不同业务
 - 增加 React Native 方案. 跨端方案在 iOS、Android 平台上的性能有明显提高
 - 自建 React Native 热更新服务:通过 bsdiff 实现增量,全量热更新

边度科技有限公司 无线工程师 (2015.11 ~ 2018.8)

项目名称:Restaurant App (iOS 原生 & Android 原生 & React Native)

- 项目介绍
 - 平台支付渠道流水约 3000 亿.项目主要为海外企业用户提供点餐配送、房间预订等功能的软件解决方案 (OEM).
- 项目职责
 - 开发以及维护 iOS Native 应用
 - 整合 iOS、Android、Web 和 RN 各平台技术能力,以 JS 驱动 App
 - 更新和维护 Ionic 和 Cordova 等前端组件
- 项目收获
 - iOS 原生 App 开发以及 iOS、Android 的跨平台组件开发,为团队提供原生能力支持
 - 实现配置化构建以及交互项目,推动 OEM APP 的落地
 - 封装 Web,React Native 组件,一套代码,使 APP 在 iOS、Android、Web 中平稳落地
 - 在 React NativeApp 项目中使用 mobx、redux、redux-thunk、logger 的,了解其原理
 - 使用 babel、webpack、babel-preset 等项目配置
 - 打造持续化构建机制,使用 jenkins、fastlane 等工具管理构建

技能清单

- 前端开发:React/HTML5
- 前端工具:Babel/Webpack
- App 开发:iOS/Android/Electron & Node Addon
- App 开发语言:TS & JS/C++/Swift/Objective-C/Java/
- App 开发框架:ReactNative/Flutter/Electron/Hybrid H5/Taro
- 依赖管理工具:Cocoapods/Gradle/NPM/YARN
- 版本管理和自动化部署工具:Git/Jenkins
- 自动化构建框架/语言:Fastlane/Shell/Ruby

致谢

感谢您花时间阅读我的简历,期待能有机会和您一起工作.