

#### ESQUEMA DE LA CLASE

- 1- Hoja de Ruta de la cursada
- 2- Metodología de aprendizaje
- 3- Presentación de Slack
- 4- Introducción a Playground
- 5- ¿Qué es Programar y qué es un Algoritmo?

## Nuestro camino













¡Hola mundo! 19:00 a 19:30 ZOOM Clase virtual LAYGROUND Clase en vivo 28/09 - 19:00 a 21:30 ZOOM Clase virtual PLAYGROUND Clase en vivo 30/09 19:00 a 21:30 ZOOM Demostrá tus conocimientos 05/10 ZOOM

## Nuestro camino













¡Hola mundo! 19:00 a 19:30 ZOOM Clase virtual LAYGROUNI Clase en vivo 28/09 - 19:00 a 21:30 ZOOM Clase virtual PLAYGROUND Clase en vivo 30/09 19:00 a 21:30 ZOOM Demostrá tus conocimientos 05/10 ZOOM

Refuerzo de conocimientos



07/10 19:00 a 21:30 ZOOM



Demostrá tus conocimientos 08/10 ZOOM



## CANAL DE COMUNICACIÓN



#### Slack

Canal de comunicación y chat



# uprender a prender

ingresemos a playground

playground.digitalhouse.com



¿Qué es **programar**?

## ¿Qué es **programar**?

Idear y ordenar las acciones necesarias para realizar un proyecto.

¿ Qué es un **algoritmo**?

## ¿ Qué es un **algoritmo**?

Es un conjunto ordenado de operaciones que permite hallar la solución de un problema.

```
1 //inicio del proceso
2 let saludo = '¡Hola mundo!';
3 console.log(saludo);
4 //fin del proceso
```



¡Hola mundo!

## Muchas gracias:)

DigitalHouse >



## ¿Preguntas?











Clase en vivo 19:00 a 21:30 ZOOM

Clase virtual PLAYGROUND





