

# GeoGebra

Dynamic Mathematics for Everyone

**Potocean Octavia**  
**Potocean Mircea**  
**Neamțu Adriana**

- GeoGebra este un software educational dinamic, la care accesul este gratuit.
- Acest program reunește într-o interfață prietenoasă geometria, algebra și analiza matematică.

- In cea mai simpla maniera, se poate utiliza pentru constructia unor figuri folosind anumite puncte date, vectori, segmente, linii si conice, precum si grafice ale variatelor functii, care se pot pune ulterior in miscare cu ajutorul mouse-ului.



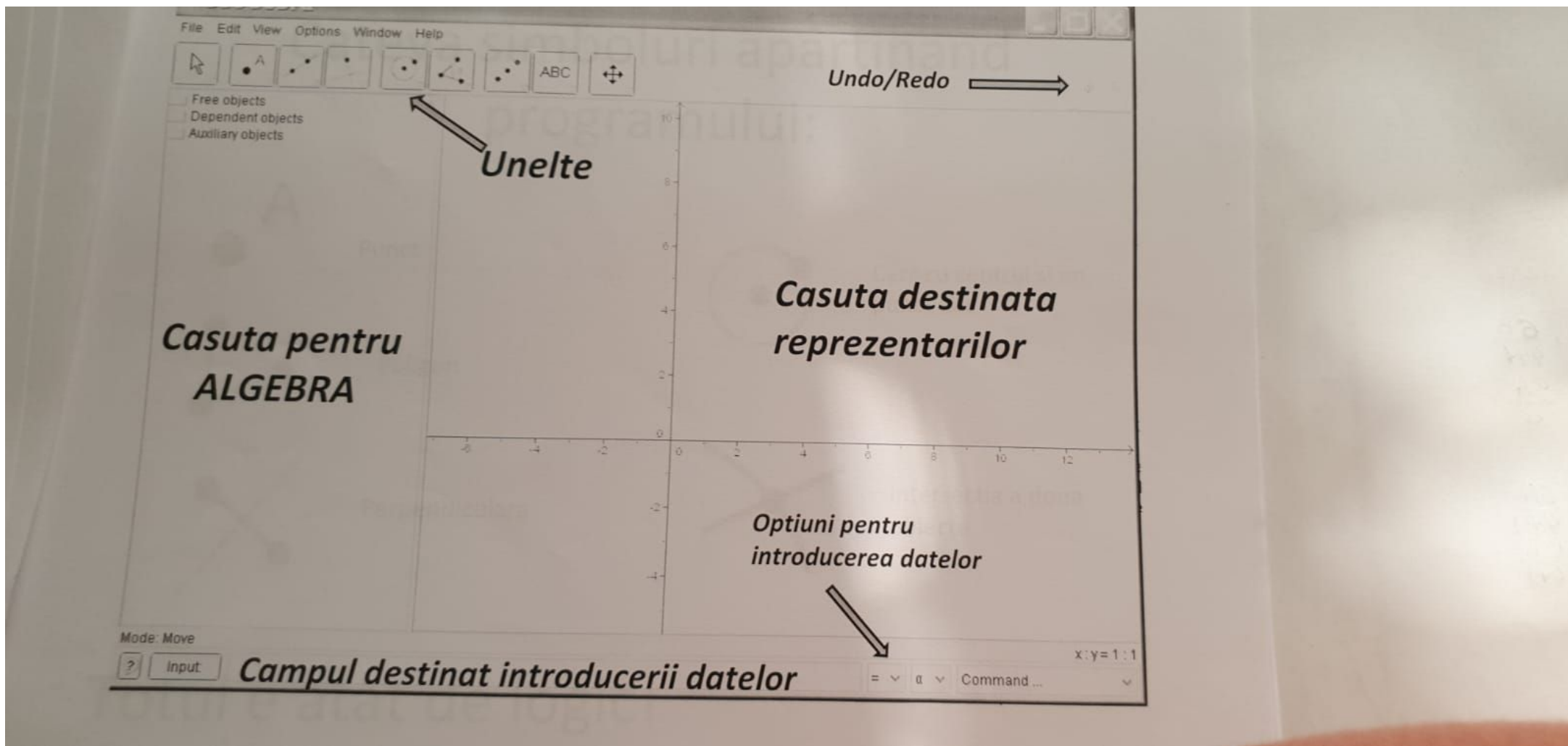
- Pe de alta parte, datorita  
direct cu scrierea folosita la scoala g:  $3x+4y=7$   
sau f:  $(x-2)^2+(y-3)^2=25$ .

- O gama variata de comenzi este la dispozitia  
dumneavoastra, cuprinzand derivatele si  
integralele.

- Intotdeauna ne dorim ca sa rezolvam problemele in cat mai multe moduri diferite.
- Programul GeoGebra coreleaza fiecare expresie algebrica din partea stanga a ecranului cu o reprezentare grafica in partea dreapta si vice-versa
- Astfel o rezolvare poate fi mult mai usor inteleasa intrucat relatiilor le este asociat un desen si totul se transforma intr-o joaca.

Compuul destinat introducerii datelor





## Cateva simboluri apartinand programului:



Punct



Poligon



Perpendiculara



Cerc cu centrul si un  
punct dat

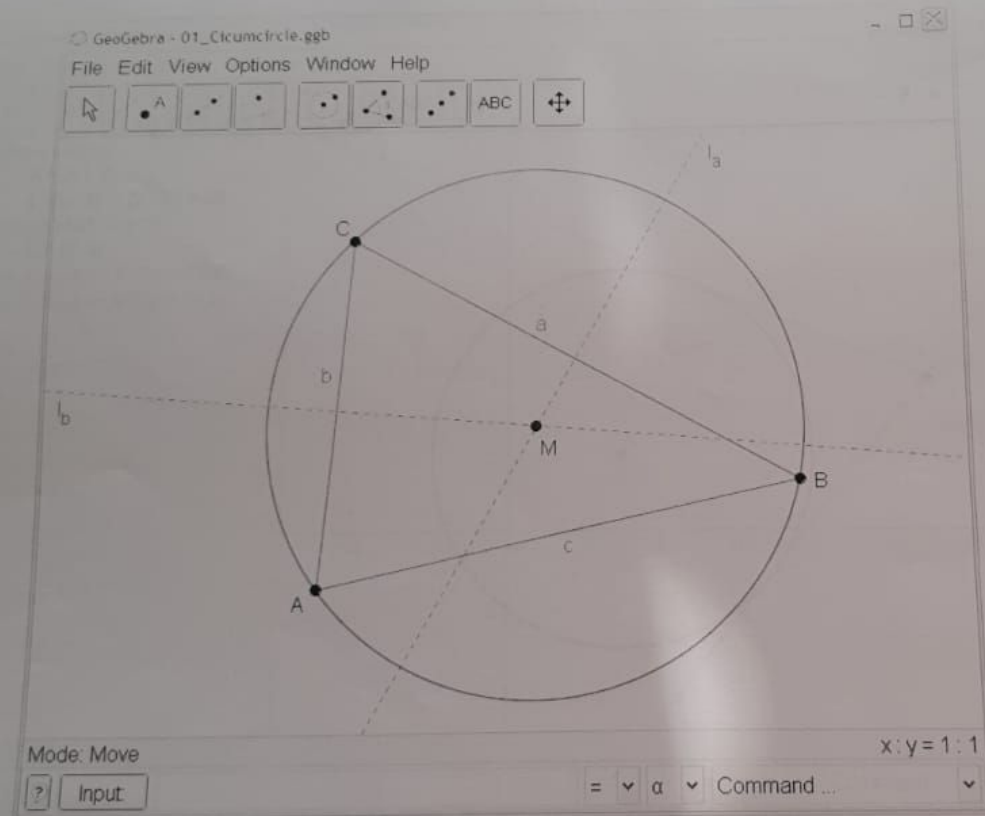


Intersectia a doua  
obiecte

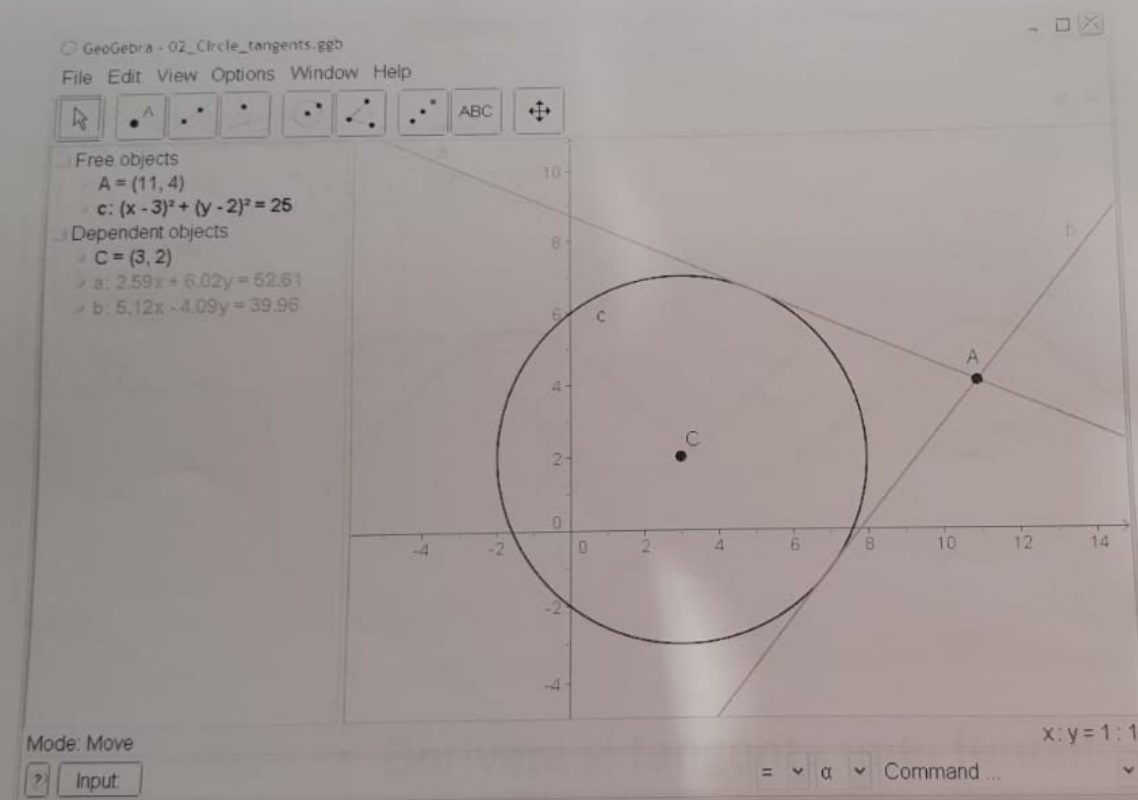
Totul e atat de logic!

Exemple ce vor fi prezentate practic  
folosind programul Geogebra

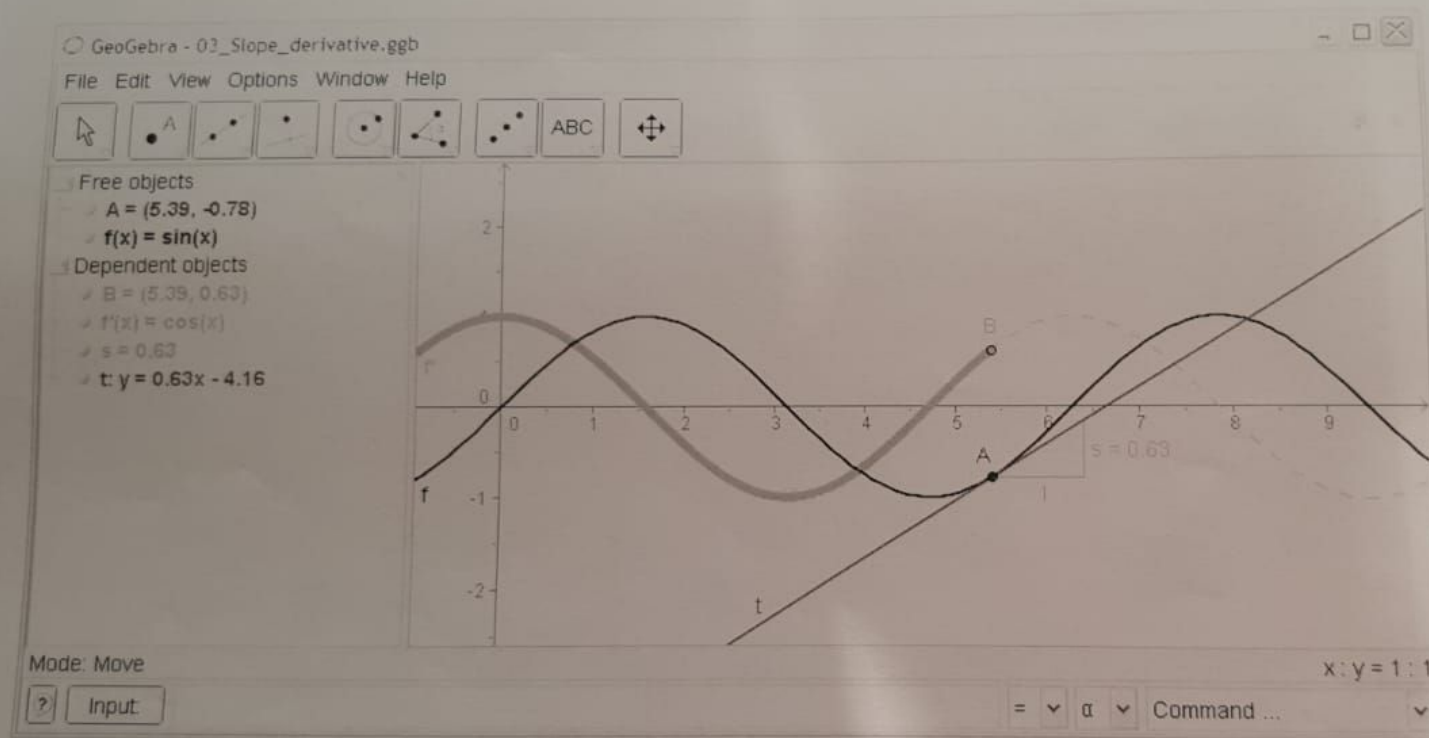




- Cercul circumscris unui triunghi



- Tangente la cerc



- Derivata si tangenta unei functii