Calcul Numeric - Laborator #3

- **Ex. 1** Să se construiască în Python procedura **SubsDesc** conform sintaxei x=**SubsDesc**(A, b) care rezolvă numeric sisteme liniare superior triunghiulare conform algoritmului (metoda substituției descendente). Procedura va testa dacă matricea este pătratică, superior triunghiulară și dacă sistemul este compatibil determinat.
- **Ex. 2** Să se construiască în Python procedura **SubsAsc** conform sintaxei x=**SubsAsc**(A,b) care rezolvă numeric sisteme liniare inferior triunghiulare conform algoritmului (metoda substituției ascendente). Procedura va testa dacă matricea este pătratică, inferior triunghiulară și dacă sistemul este compatibil determinat.
- Ex. 3 a. Să se construiască în Python procedurile GaussFaraPiv și GaussPivPart cu sintaxa

GaussFaraPiv(A, b, tol)

GaussPivPart(A, b, tol)

care returneaza soluția sistemului Ax = b conform metodelor de eliminare Gauss fără pivotare și Gauss cu pivotare parțială.

Obs.: Variabila tol se folosește în algoritmi în cazul în care dorim să verificăm dacă un număr este nenul. Condiția $a \neq 0$ va fi înlocuită cu |a| > tol, cu tol foarte mic.

b. Să se rezolve sistemele de mai jos, apelând funcțiile create la subpunctul a. Se alege $tol = 10^{-16}$.

$$\begin{cases} x_2 + x_3 = 3 \\ 2x_1 + x_2 + 5x_3 = 5 \\ 4x_1 + 2x_2 + x_3 = 1 \end{cases} \qquad \begin{cases} x_2 - 2x_3 = 4 \\ x_1 - x_2 + x_3 = 6 \\ x_1 - x_3 = 2 \end{cases}$$
 (1)

c. Să se aplice metodele Gauss fără pivotare și cu pivotare parțială pentru rezolvarea sistemului

$$\begin{cases} \varepsilon x_1 + x_2 = 1\\ x_1 + x_2 = 2 \end{cases} \tag{2}$$

unde $\varepsilon=\mathsf{O}(10^{-20})\ll 1$ și tol=0. Modificați $tol=10^{-16}$. Ce observați în cazul metodei Gauss fără pivotare?

Ex. 4 Să se afle manual rangul matricei A folosind algoritmul de determinare al rangului cu GPP

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \\ -4 & 4 & 0 & 0 \\ 4 & -1 & 10^{-20} & 10^{-20} \end{pmatrix}$$

Se vor folosi succesiv valorile $tol = 0, 10^{-20}, 10^{-10}$. Ce observați?

- **Ex. 5** Să se construiască în Python procedura $\mathbf{Rang}(A, tol)$ conform algoritmului de calcul al rangului unei matrice folosind metoda GPP. Procedura \mathbf{Rang} returnează rangul matricei A. Să studieze natura următoarelor trei sisteme, afișându-se unul dintre mesajele:
 - Sistem compatibil determinat;

- Sistem compatibil nedeterminat;
- Sistem incompatibil.

$$\begin{cases} x_2 - 2x_3 = 4 \\ x_1 - x_2 + x_3 = 6 \\ x_1 - x_3 = 2 \end{cases} \qquad \begin{cases} x_1 - 2x_2 + 3x_3 = 4 \\ -2x_1 + 3x_2 - 4x_3 = -5 \\ 3x_1 - 4x_2 + 5x_3 = 6 \end{cases} \qquad \begin{cases} x_2 + x_3 = 3 \\ 2x_1 + x_2 + 5x_3 = 5 \\ 4x_1 + 2x_2 + x_3 = 1 \end{cases}$$

Se va considera $tol = 10^{-10}$.

Ex. 6 Să se afle rangul următoarelor matrice folosind procedura Rang.

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -3 & -6 & 4 \\ -1 & -2 & -1 & 3 \\ -2 & -3 & 0 & 3 \\ 1 & 4 & 5 & -9 \end{pmatrix}, \quad A = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \\ -4 & 4 & 0 & 0 \\ 4 & -1 & 10^{-20} & 10^{-20} \end{pmatrix}$$
 Se vor folosi succesiv valorile $tol = 0, 10^{-20}, 10^{-10}$. Ce observaţi?

Ex. 7 Se va repeta Ex. 6 folosind funcția linalg.matrix_rank(A, tol= None) din modulul Numpy.