

# Slay the Spire

소프트웨어학과 2018312058 강대호

소프트웨어학과 2018311929 강민우

소프트웨어학과 2018312734 박지원

## 1. 개요

저희 팀에서 제작하고자 하는 게임 'Slay the Spire'는 Java로 제작할 전략 TCG 게임으로, 주어진 텍에서 턴마다 카드를 일정 숫자만큼 페로 수급하고 카드를 이용해 상대방의 체력을 0으로 만드는 것을 목표로 하는 게임입니다.

## 2. 기획 의도

Java를 이용해 GUI 없이 게임을 만들기 위해서는 실시간 키 입력을 포기해야 했습니다. 저희는 그러한 기능을 이용하지 않고 만들 수 있는 게임을 생각해보던 도중, 턴 제로 이루어지는 전략 게임이 가장 저희가 할 수 있는 가장 최선의 방법이라고 판단되었습니다. 그래서 저희는 게임 플랫폼 Steam에서 전 세계적으로 선풍적인 인기를 끌고 있는 'Slay the Spire' 게임을 모티브로 삼아 게임을 제작하기로 결정하였습니다.

## 3. 게임 방법

두 개의 직업 중 하나의 직업을 선택해 게임을 진행합니다. 매 턴마다 뽑을 카드 더미에서 일정한 수의 카드가 손으로 들어옵니다. 손에 있는 카드는 정해진 비용만큼 사용할 수 있습니다. 턴을 종료하면 손에 남은 카드는 모두 묘지로 이동됩니다. 뽑을 카드 더미가 모두 사라지면 묘지에 있는 모든 카드를 뽑을 카드 더미로 이동시킵니다. 카드에는 공격/수비/스킬 등의 다양한 효과가 있습니다.

## 4. 구현 목표

### 4.1. 1 player mode

1층부터 시작해서 각 층마다 보스 하나를 만나게 됩니다. 플레이어는 보스의 공격에 대응하며 HP를 유지시키고, 공격으로 보스의 HP를 0으로 만들어 다음 층으로 나아가는 것을 목표로 합니다. 보스에게 승리하면 3개의 무작위 카드 중 하나를 텍에 넣거나, 텍에서 원하는 카드 1장을 제거하거나 카드를 한 장 강화할 수 있습니다. HP가 0이 되면 현재 층수를 랭킹에 등록합니다.

### 4.2. 2 players mode

각 플레이어마다 무작위 카드를 3장 보여주고 그 중 한 장을 고르는 것을 20번 반복해 임의의 텍을 구성하도록 합니다. 나중에 공격하는 상대에게는 한 턴에 쓸 수 있는 비용을 1회에 한해 1 늘려 주고 드로우를 한 장 제공하는 카드를 제공합니다.

### 4.3. Rank board

1 player mode에서는 플레이어가 몇 층을 올라갔는지를 기록하고, 2 players mode에서는 각 플레이어의 대전 전적을 수록합니다. 이를 구현하기 위해서 파일 입출력을 사용할 예정입니다.