

Instrucciones:

En la formación de dos equipos, cada equipo debe estar conformado por **17 estudiantes** cada uno. Dentro de cada equipo, los alumnos pueden asumir roles específicos según sus habilidades e intereses, facilitando una distribución equilibrada de tareas y responsabilidades en el proyecto.

Agrupación y Roles Sugeridos

1. **Equipo 1 y Equipo 2:** Cada equipo trabajará en el desarrollo de la plataforma de manera independiente y competitiva. A continuación, se describe cómo podrían organizarse los roles dentro de cada equipo.
2. **Roles en cada equipo (17 estudiantes):**
 - **3 Desarrolladores de Recolección de Datos:** Responsables de la creación y ajuste de scripts para obtener datos públicos mediante scraping o APIs.
 - **3 Analistas de Datos:** Encargados de transformar y analizar los datos recolectados, aplicando técnicas estadísticas y asegurando que estén listos para la visualización.
 - **3 Desarrolladores de Visualización:** Encargados de generar gráficos y visualizaciones claras usando herramientas de Python como Matplotlib o Seaborn.
 - **2 Especialistas en Documentación:** Documentan cada paso del proyecto, generan el informe en Jupyter Notebook y se aseguran de que todo el flujo de trabajo esté explicado.
 - **3 Integradores de Código y Control de Calidad:** Aseguran la integración de cada módulo en el proyecto final y revisan que el código funcione adecuadamente. Este equipo supervisa el uso de GitHub para la gestión de versiones.
 - **2 Coordinadores de Equipo:** Se encargan de la comunicación y planificación, organizando reuniones, gestionando tiempos y asegurando que todos los miembros estén cumpliendo con sus roles.
 - **1 Presentador o portavoz del grupo:** Responsable de representar al equipo durante la presentación final y de responder preguntas.

Premio para el Equipo Ganador

El equipo ganador podría recibir premios que valoren su esfuerzo y fomenten su aprendizaje continuo. Algunas ideas:

1. **Puntos adicionales en la nota final de prácticas:** Un incentivo académico que otorga una bonificación de puntos de tal manera que alcance 20 de nota como promedio final de prácticas (siempre que se cumpla los requisitos y sea el equipo ganador).
2. **Publicación del Proyecto en el Sitio de la Universidad:** Publicar el proyecto ganador en la página web o en redes sociales del Departamento de Estadística e Informática.