



Base de Datos NoSQL Enunciado de Proyecto: Fase 1

Se desea utilizar una base de datos **MongoDB** como nueva forma de gestionar los datos en una aplicación. Esta aplicación recibe información sobre videojuegos, ya sea manualmente o a través de sitios web como RAWG.io o GiantBomb, los cuales disponen de una API para responder a solicitudes.

El objetivo es desarrollar una aplicación con conexión a la base de datos MongoDB. Se requiere poblar esta base de datos utilizando un esquema de estructura de objeto diseñado específicamente para este propósito. Además, se deben implementar consultas específicas a esta base de datos.

Consultas:

- 1. Dado *n* géneros, buscar los juegos que contengan todos esos géneros.
 - Por ejemplo, juegos que pertenecen tanto al género "Action" como al género "Adventure".
- 2. Buscar juegos lanzados dentro de un rango de fechas (xx/xx/xxxx -yy/yy/yyy). de n empresas.
 - Por ejemplo, encuentra todos los juegos lanzados entre el 1 de enero de 2020 y el 31 de diciembre de 2021, que sean de EA, Nintendo y Activision.
- 3. Buscar juegos que estén disponibles en más de **n** plataformas y a cuáles plataformas son.
 - Por ejemplo, encuentra todos los juegos disponibles en 3 plataformas o mas.
- 4. Contar juegos por *n* empresas desarrolladoras con valoración mayor a *x*.
 - Por ejemplo, cuantos juegos suman los juegos de "Blizzard", "Capcom" y "THQ" sumados, con valoración mayor a 9.0
- 5. Buscar juegos con una calificación mayor al promedio y más de n generos.
 - Por ejemplo, encuentra todos los juegos con más de 3 generos, obtener el promedio de valoración de esos juegos, y solo retornar los juegos que tienen una valoración mayor a ese promedio.
- 6. Juegos con etiquetas específicas y ordenados por fecha de lanzamiento.
 - Por ejemplo, encuentra todos los juegos que tienen las etiquetas
 "Multiplayer" y "Singleplayer", ordenados por fecha de lanzamiento de más reciente a más antiguo.





- 7. Calificación promedio de juegos por género específico.
 - Por ejemplo, calcula la calificación promedio de todos los juegos en el género "RPG" y de "FPS".
- 8. Buscar juegos por una palabra clave en el nombre.
 - Por ejemplo, encuentra todos los juegos cuyo nombre contenga la palabra "War".
- 9. Top 5 juegos mejor calificados por género específico y excluyendo ciertos empresas desarrolladoras.
 - Por ejemplo, encuentra los 5 juegos mejor calificados en el género "Action" pero excluye los desarrollados por "Rockstar North" y "Ubisoft".
- 10. Juegos por géneros y plataformas con proyección de campos.
 - Por ejemplo, encuentra todos los juegos de los géneros "Adventure" y "Puzzle" disponibles en "Nintendo Switch" y "PC", y proyecta solo el nombre y las plataformas.

Consideraciones del Proyecto

1. Grupos:

a. La realización del proyecto debe ser en parejas.

2. Cuenta en RAWG.io o GiantBomb:

a. Cada grupo puede crear una cuenta en RAWG.io o Giantbomb y obtener una API key para realizar las solicitudes necesarias. No es necesario, pero es recomendable.

3. Entrega:

- a. La entrega del proyecto se realizará a través de GitHub.
- b. Cada grupo debe clonar la rama principal del repositorio con el código existente.
- c. Se debe crear una nueva rama con los apellidos de los dos integrantes del grupo como nombre de la rama, y modificar el código en esa nueva rama.
- d. AQUI EL REPOSITORIO: https://github.com/RoaRobinson97/bdd-nosql-proyecto-fase-1
- e. Ademas, subir a classroom una evidencia de que se entrego el proyecto ya sea subiendo un zip, o simplemente compartiendo la url de la rama.

4. Modificaciones del Código:

a. Se indicará específicamente qué partes del código pueden ser modificadas.

5. Rutina de Testing:





ıbrá una rutina de testing para validar que se cumplan todos los requerimientos del proyecto.

6. Informe:

a. Se debe entregar un informe detallado explicando las contribuciones de cada integrante del grupo. Este informe puede estar como pdf en su rama.

7. Defensa del Proyecto:

a. Cada grupo tendrá una sesión de defensa donde explicará y justificará su trabajo.

Fecha de Entrega: 14/07/2024