



SUMMER TRAINING REPORT

COMPLETING 180 HOURS OF ONLINE TRAINING

DURATION:

9 July 2023 to 17 August 2023

SUBMITTED BY:

Roaa Ibrahim Kalantan

STUDENT ID:

441004834

**DEPARTMENT OF (COMPUTER ENGINEERING\COMPUTER
SCIENCE\INFORMATION SYSTEMS)**

COLLEGE OF COMPUTER AND INFORMATION SYSTEMS


UMM AL-QURA UNIVERSITY

2023

Introduction

This report aims to present the reason for selecting the courses included in my training plan. The training plan is designed to enhance my professional skills and knowledge in the field of Computer Science. My training plan includes several technical tracks, including cyber security, programming, interface design, game design, etc.

Training Plan

Scan QR code to see Training Plan	Link of the Training Plan
 	click here if you want to see Training Plan

Part I: Student Information			الجزء الأول: معلومات الطالب/ة		
Name	Roa Ibrahim Kalantan روى إبراهيم مت إدريس كلنتن	الاسم	Student ID	441004834	الرقم الجامعي
			Period	صباحي ومسائي	الفترة
Dept.	علوم الحاسب الالى	القسم	From	٩/ ٧/٢٠٢٣ هـ ١٤٤٤/ ١٢/ ٢١	من
			To	١٧/ ٨ /٢٠٢٣ هـ ١٤٤٥/ ٢/ ١	الى

يجب اعتماد الخطة من قبل المشرف الأكاديمي

Provide a short discussion on how you plan to participate in 180 hours of training to complete the requirements of the summer training course:

I plan to participate in (*print number of courses*) online training courses to complete 180 hours.

Week	Course Name	Course web address	Course (hours)	Total weekly hours
1	Dart 101- (ساعتان)	https://sitr.codes/courses/NnYmxKiQYy/view	ساعتان	182 h 52
1	دورة HTML Arabic معتمد بشهادة	https://www.m3aarf.com/certificate/14628	4	
1,2	امن سيبراني - مقدمة في الامن السيبراني - اساسيات في الامن السيبراني - حماية الأنظمة من الاختراقات - تقنيات الهجوم و الاختراقات السيبراني - مجالات العمل والمسار الوظيفي في الامن السيبراني - اختبار التخصص	https://www.edraak.org/programs/specialization/cs101-vv2/	15	
2	Introduction to IoT	https://www.netacad.com/ar/courses/iot/introduction-iot	20	
3	Programming iPhone applications.	https://www.edraak.org/programs/course/ip101-vsp-2019/	6	
3	مبادئ تصميم تجربة واجهة المستخدم UI/UX - مساق: تصميم تجربة المستخدم - أبحاث تجربة المستخدم - أساسيات التصميم التفاعلي - مبادئ تصميم واجهة المستخدم - اختبار التخصص	https://www.edraak.org/programs/specialization/uiux-v1/	16	

3	تصميم الألعاب الإلكترونية باستخدام Unity - تصميم الألعاب الإلكترونية - البرمجة بلغة سي شارپ - تطوير ألعاب ثنائية البعد على محرك الألعاب unity - تطوير ألعاب ثلاثية البعد على محرك الألعاب unity	https://www.edraak.org/programs/specialization/unity-v2/	16	min
4	Dart Php Anonymous	https://teracourses.com/ar/course/dart-course1	7h 9m	
4	Java khaled saleh	https://teracourses.com/ar/course/java-se-ee-programming-course3	5h 2m	
4	C++ محمد الدسوقي	https://teracourses.com/ar/course/c-plus-plus-course1	18h 35min	
4	Flutter Php Anonymous	https://teracourses.com/ar/course/flutter-course5	15 h 16 min	
5	لغة الآلة Hesham Asem	https://teracourses.com/ar/course/machine-learning-course3	39h 51min	
6	Kotlin TheNewBaghdad	https://teracourses.com/ar/course/mobile-app-programming-android-course4	11 h 23 m	
7	الخوارزميات Hossam Magdy Balaha	https://teracourses.com/ar/course/algorithms-course1	3h 28m	
7	مهارات حل المشكلات أكاديمية بالعقل نبدا	https://teracourses.com/ar/course/learn-problem-solving-skills-course4	3h 8m	
Hours to be completed				180

1. A brief description about each course (50 – 100 Words)
2. Building a technical path (artificial intelligence, cyber security, data science, software engineering, programming, databases, networks,)
3. You can choose 10% of the total training hours, not exceeding 18 training hours in non-technical fields.

Training Overview

During my training, I worked on some interesting projects with courses, and I will describe those projects here:

Code Generation: This project focused on code generation. I received training in various programming languages such as Java, Dart, C#, and C++. The aim was to create code snippets or even complete programs. The project aimed to help developers by automating parts of the coding process and reducing development time.

Web Interface Design: I also worked on a web interface design project where I used HTML to create an attractive and easy-to-use website. The project focused on designing an interface for a platform that would allow users to watch anime and read novels. I used HTML to organize web pages and implemented a design that provides an enjoyable experience for users accessing the content.

These are the projects I worked on during my training. Each project involved utilizing technical skills and production capabilities to provide useful and valuable solutions in the areas of programming and web interface design.

Challenges

During my training, I encountered some difficulties and challenges that tested my problem-solving abilities. Some programming projects have proven to be particularly complex, and despite my best efforts, I haven't been able to find a definitive solution to them. Additionally, I encountered challenges with some programs that were difficult to download due to technical issues or compatibility limitations. Furthermore, due to the limited time available, I found it difficult to fully participate in the practical applications of each course. Time constraints necessitated careful prioritization, and I tried very hard to make the most of the time allotted for each session. These difficulties provided valuable learning opportunities, and taught me the importance of flexibility, adaptability, and continuous improvement in overcoming obstacles in programming and web design.

Reflection

As for how I plan to use the skills I developed during my training in the future, I will use them in various aspects in the future. Firstly, these skills will help me greatly during my undergraduate studies, enabling me to tackle programming projects and tasks with confidence. In addition, when working on future projects, the skills gained during my online summer training will be useful, and will enable me to develop and implement innovative ideas. Furthermore, in the context of competitions, if you choose to participate, these skills will help in competitions. Moreover, as I start my career, the skills developed during my summer online

training will ease my path and help in my decision-making. They will help me explore different opportunities and choose the right path that matches my interests and aspirations, which ultimately contributes to my success and growth.

As for recommending other students to undergo the same training, if by "same plan" you mean the specific plan you followed, the answer is no. The reason is that the plan I followed included too many programming courses without allocating enough time. For effective learning and assimilation of the material, it is advised to limit the number of programming courses to a maximum of three, while exploring additional courses from other technology tracks. However, if by "same training" you mean online summer training in general, I don't recommend it. Online summer internships lack the experience found in real-world work environments. It can feel more like watching videos or reading articles, with a lack of practicality and a sense of real work experience. It is important to look for a training organization that provides a balance between theoretical knowledge and practical application, which promotes a holistic learning experience.

Conclusion

In conclusion, the courses selected for my training plan are designed to address specific skill gaps, and align with my career goals. However, I regret that I prioritized the programming track and did not maintain a balanced approach across the other tracks. This lack of balance has highlighted the importance of diversifying my knowledge and skills across different areas of technology. However, the training provided me with valuable knowledge and hands-on experience in programming, problem-solving, and related fields. There is no doubt that these skills will benefit me in the future. Moreover, this training will help me choose the path that matches my interests and aspirations.

Course reports and certificates

تقرير الدورة التدريبية Dart101

(يُعبأ من قبل الطالب/ الطالبة)

Part I: Student Information			الجزء الأول: معلومات الطالب/ة			
Name	Roa Ibrahim kalantan رؤى إبراهيم مت إدريس كلنتن	الاسم	Student ID	441004834	الرقم الجامعي	
			Period	صباحي ومساءلي	الفترة	
Dept.	علوم الحاسب الالي	القسم	From	٩/ ٧ /٢٠٢٣	١٤٤٤هـ / ١٢ / ٢١	من
Training Hours	ساعتان	عدد ساعات الدورة	To	٩/ ٧ /٢٠٢٣	١٤٤٥هـ / ١٢ / ٢١	الى

Part II: Training Course Report			الجزء الثاني: تقرير الدورة التدريبية	
Dart 101			اسم الدورة التدريبية (ع)	
Dart 101			اسم الدورة التدريبية (E)	
منصة سطر			اسم المنصة الالكترونية	
https://satr.codes/paths/OHarLRCHae/view			الموقع الالكتروني	
180h 52min	عدد الساعات المتبقية	ساعتان	عدد الساعات المجتازة	
دورة تقنية: Programming			نوع الدورة التدريبية	
عن بعد (عبر مقاطع فيديو + كوييزات)			طريقة التدريب	

<p>ستتعرف في هذه الدورة عن Dart وهي لغة من لغات البرمجة ستتعلم عن أساسياتها وكيفية استخدام المفاهيم البرمجية فيها بعد كل فصل كويز بسيط واخر الدورة سؤال مشروع اختياري للحل، الدورة جزء من مجموعة دورات داخلية تحت " مسار تطوير تطبيقات فلاتر " بعد تعلم هذا المسار ستصبح قادراً على - استخدام لغة Dart - بناء واجهات التطبيقات باستخدام Flutter - إنشاء قواعد البيانات وربطها بالتطبيقات وقد حققت جزء من الهدف الأول</p>	<p>نبذة عن الدورة التدريبية</p>
<p>التعرف على Dart</p>	<p>١</p>
<p>أساسيات اللغة Basics</p>	<p>٢</p>
<p>Data Type أنواع البيانات</p>	<p>٣</p>
<p>Operators المعاملات</p>	<p>٤</p>
<p>Conditional Statement العبارات الشرطية</p>	<p>٥</p>
<p>Loop التكرار</p>	<p>٦</p>
<p>List القوائم</p>	<p>٧</p>
<p>Maps</p>	<p>٨</p>
<p>المشروع</p>	<p>٩</p>
<p></p>	<p>١٠</p>
<p>شهادة حضور</p> <p>تشهد منصة شطر بأن رؤى كلتن قد حضر دورة Dart 101 مستوى مبتدئ بمجموع ساعات عبر منصة شطر مع الخبير الأمين بالتوثيق والمصادق</p> <p>٢٠٢٣-٠٩-٠٩</p> <p>https://shatir.com</p>	<p>صورة شهادة إتمام الدورة التدريبية</p>

تقرير الدورة التدريبية دورة HTML Arabic معتمد بشهادة

Part I: Student Information			الجزء الأول: معلومات الطالب/ة			
Name	Roaa Ibrahim Kalantan روى إبراهيم كلنتن	الاسم	Student ID	441004834	الرقم الجامعي	
			Period	صباحي ومسائي	الفترة	
Dept.	علوم الحاسب الالى	القسم	From	١٠/ ٧ / ٢٠٢٣	١٤٤٤/ ١٢ / 22	من
Training Hours	٤	عدد ساعات الدورة	To	١٢/ ٧ / ٢٠٢٣	١٤٤٥/ ١٢ / 24	الى

Part II: Training Course Report			الجزء الثاني: تقرير الدورة التدريبية	
دورة HTML Arabic معتمد بشهادة			اسم الدورة التدريبية (ع)	
The HTML Arabic course is accredited with a certificate			اسم الدورة التدريبية (E)	
معارف			اسم المنصة الالكترونية	
https://www.m3aarf.com/certificate/14628			الموقع الالكتروني	
176h 52min	عدد الساعات المتبقية	6	عدد الساعات المجتازة	
عن بعد (دورة تقنية)			نوع الدورة التدريبية	
مشاهدة فيديوهات ، وتطبيق مع الفيديو			طريقة التدريب	
تصميم صفحات الويب بلغات البرمجة Visual Studio Code عن طريق برنامج CSS , Html مميزاته يمكن نضيف فايل بالكود ويتصفح عليه القارئ بدون تحميل ويمكن الكتابة باللغة العربية يعلمك إضافة شاشة لقراءة pdf و يعلمك إضافة شاشة فيه الموقع بدل ما تروح للصفحة بالرابط ويعلمك تصنيف خرائط جوجل			نبذة عن الدورة التدريبية	

شرح ١ HTML Tutorial HTML Crash Course Html Arabic html course تعلم كورس html [معتمد]	١	موضوعات الدورة
شرح ٢ HTML Tutorial videos and audio html HTML Course Html Arabic تعلم كورس html [معتمد]	٢	
شرح ٣ HTML Tutorial HTML Course html syntax iframe pdf html Html Arabic تعلم كورس html [معتمد]	٣	
شرح ٤ HTML Tutorial google map html video pdf html iframe Html Arabic تعلم كورس html [معتمد] دورة HTML Arabic	٤	
شرح ٥ HTML Tutorial HTML Links download files html html Hyperlinks Html Arabic كورس html [معتمد]	٥	
شرح ٦ HTML Tutorial visual studio code extensions اضافات فيجوال استديو كود [معتمد]	٦	
شرح ٧ HTML Tutorial HTML course Design Full website Html Arabic تصميم موقع افلام كرتون [معتمد]	٧	
شرح ٨ HTML Tutorial Design Full website Html Arabic html تصميم موقع افلام كرتون [معتمد]	٨	
شرح ٩ HTML Tutorial CSS HTML CSS Course HTML Create responsive websites كورس تعلم html [معتمد]	٩	
شرح ١٠ Design full responsive website HTML CSS HTML CSS Tutorial div tag html flexbox css [معتمد]	١٠	
شرح ١١ HTML Tutorial HTML CSS Tutorial responsive design div tag html flexbox css كورس html [معتمد]	١١	
شرح ١٢ HTML Tutorial HTML CSS Tutorial html css website project html fonts كورس شرح عربي [معتمد]	١٢	
شرح ١٣ HTML Tutorial Html Forms HTML CSS Design responsive website html input types كورس html [معتمد]	١٣	
شرح ١٤ HTML Tutorial HTML CSS Design responsive website How To Create a Responsive Form كورس شرح [معتمد]	١٤	
شرح ١٥ ul li [معتمد]	١٥	
شرح ١٦ table [معتمد]	١٦	
شرح ASP Net MVC course tutorial Content محتوى الدورة دبلومة برمجة المواقع [معتمد]	17	

شرح semantic elements معتمد	18	
  <p>The certificate is from Mawarif Academy, titled 'شهادة إنجاز تدريبي بواسطة التعليم الرقمي' (Training Completion Certificate by Digital Education). It is for the 'HTML Arabic' course. The recipient is 'رؤى إبراهيم مت إدريس كلتن' (Rouy Ibrahim Met Idريس كلتن). The certificate number is '10276941745'. It is dated '2023-07-30' and signed by 'Mawarif.edu'.</p>		<p>صورة شهادة إتمام الدورة التدريبية</p>

تقرير الدورة التدريبية الامن السيبراني

Part I: Student Information			الجزء الأول: معلومات الطالب/ة			
Name	Roaa Ibrahim kalantan رؤى إبراهيم كلنتن	الاسم	Student ID	441004834	الرقم الجامعي	
			Period	صباحي ومساءلي	الفترة	
Dept.	علوم الحاسب الالي	القسم	From	١٢/ ٧/٢٠٢٣	١٤٤٤هـ / ١٢ / 24	من
Training Hours	٢١	عدد ساعات الدورة	To	٢٠/ ٧/٢٠٢٣	١٤٤٥هـ / ١ / ٢	الى

Part II: Training Course Report			الجزء الثاني: تقرير الدورة التدريبية	
الامن السيبراني			اسم الدورة التدريبية (ع)	
Cyber security			اسم الدورة التدريبية (E)	
إدراك			اسم المنصة الالكترونية	
https://www.edraak.org/programs/specialization/cs101-vv2/			الموقع الالكتروني	
161h 52 min	عدد الساعات المتبقية	21	عدد الساعات المجتازة	
دورة تخصصية في مسارات التقنية			نوع الدورة التدريبية	
عن بعد ، كورسات			طريقة التدريب	

<p>امن السيبراني يعرفك هذه التخصص على الامن السيبراني أساسياته وحماية الأنظمة من الاختراقات وتقنيات الهجوم و الاختراق السيبراني و مجالات العمل والمسار الوظيفي في الامن وفي داخل ذي المواضيع في كويات ولمن تخلصي كل المواضيع في كوير لكل المواضيع بانتظارك مساق يهتم في الأمن السيبراني والتوعية لجميع الفئات إضافة الى تعلم العديد من المهارات لحماية الانظمة وتقنيات الاختراق</p> <p>ستتعلم</p> <ul style="list-style-type: none"> • تحديد واستخدام المصطلحات والمفاهيم الرئيسية في مجال الأمن السيبراني • اهم مصطلحات الأمن السيبراني الأكثر تداولاً • برامج مكافحة الفيروسات والقرصنة من الجيل التالي • تحديد وتمييز الجهات الفاعلة التهديد ودوافعها • فهم الضوابط الوقائية والمباحث التي وضعتها أدوات الأمن السيبراني • التعرف على برنامج الأمن السيبراني العالمي للاتحاد الدولي للاتصالات ومهمته • أمن المتصفح والبريد الإلكتروني • كيفية البقاء في أمان على وسائل التواصل الاجتماعي وعلى الـ Could • توعية للأطفال والآباء عن الأمن السيبراني • ما هي مكونات البرنامج وكيفية استغلالها لتحقيق أعلى نسب الحماية • أهم تقنيات الاختراق • مجالات العمل في الأمن السيبراني • أدوار العمل في الأمن السيبراني • أهم الشهادات التي تساعدك في مجال عمل الأمن السيبراني 	<p>نبذة عن الدورة التدريبية</p>
<p>الدورة الأولى مقدمة في الأمن السيبراني</p> <p>١</p> <p>الدورة الثانية : أساسيات في الامن السيبراني</p> <p>٢</p> <p>الدورة الثالثة: حماية الأنظمة من الاختراقات</p> <p>٣</p> <p>الدورة الرابعة: تقنيات الهجوم والاختراق السيبراني</p> <p>٤</p> <p>الدورة الخامسة : مجالات العمل والمسار الوظيفي في الامن السيبراني</p> <p>٥</p> <p>اختبار التخصص</p> <p>٦</p>	<p>موضوعات الدورة</p>
<p></p> <p>شهادات وتقارير</p>	<p>صورة شهادة إتمام الدورة التدريبية</p>

تقرير الدورة التدريبية مقدمة في إنترنت الأشياء

Part I: Student Information			الجزء الأول: معلومات الطالب/ة		
Name	رؤى إبراهيم مت إدريس كلنتن	الاسم	Student ID	441004834	الرقم الجامعي
			Period	صباحي	الفترة
Dept.	علوم الحاسب الالي	القسم	From	٢٢/ ٧ /٢٠٢٣ هـ ١٤٤٤/ ١ / 4	من
Training Hours	٢٠	عدد ساعات الدورة	To	٢٤/ ٧ /٢٠٢٣ هـ ١٤٤٥/ ١ / 6	الى

Part II: Training Course Report			الجزء الثاني: تقرير الدورة التدريبية	
مقدمة في إنترنت الأشياء			اسم الدورة التدريبية (ع)	
Introduction to IoT			اسم الدورة التدريبية (E)	
cisco			اسم المنصة الاللكترونية	
الرابط هنا			الموقع الاللكتروني	
141h 52min	عدد الساعات المتبقية	41	عدد الساعات المجتازة	
تقني			نوع الدورة التدريبية	
عن بعد كويزات			طريقة التدريب	
<p>بدأ رحلتك في عالم إنترنت الأشياء من هنا</p> <p>استثمر في تعلم مهارات إنترنت الأشياء ويمكنك تحويل أي شركة في أي مجال بدءًا من التصنيع وحتى إنقاذ الفصائل المهددة بالانقراض. تخيل أنه سيكون هناك ٢٦ مليار شخص وأنظمة وأشياء مادية متصلة وتشارك البيانات بكل سلاسة عبر الإنترنت. وهذا ليس مجرد سيناريو افتراضي، وإنما هو واقع وأخذ في التحقق شيئًا فشيئًا من حولنا في الوقت الحالي. تعلم كيفية تغيير إنترنت الأشياء للعالم ومهارات إنترنت الأشياء التي ستحتاجها لشغل وظيفة براتب مجزٍ. لا توجد متطلبات أساسية مطلوبة.</p> <p>ستتعلم تلك المهارات الأساسية:</p> <ul style="list-style-type: none"> • تعلم كيفية إسهام التحول الرقمي الحالي في خلق فرص اقتصادية غير مسبوقة. • تعرّف على سبل قيام إنترنت الأشياء برأب الصدع بين أنظمة تقنية المعلومات وأنظمة التشغيل. • استكشف كيفية تحول العمليات التجارية القياسية. • المخاوف المتعلقة بالأمان التي يجب وضعها في الاعتبار عند تنفيذ حلول إنترنت الأشياء. 			نُبذة عن الدورة التدريبية	


١	الفصل الأول: التدريب على المصطلحات والمفاهيم	موضوعات الدورة
٢	الفصل الثاني: كل شيء قابل للبرمجة	
٣	الفصل الثالث: كل شيء ينشئ بيانات	
٤	الفصل الرابع : من الممكن تشغيل كل شيء تلقائياً	
٥	الفصل الخامس: كل شيء يجب ان يكون مؤمناً	
٦	الفصل السادس: فرص تعليمية وتجارية	
		صورة شهادة إتمام الدورة التدريبية

تقرير الدورة التدريبية برمجة تطبيقات الايفون

Part I: Student Information			الجزء الأول: معلومات الطالب/ة			
Name	رؤى إبراهيم كلنتن	الاسم	Student ID	441004834	الرقم الجامعي	
			Period	صباحي ومساءلي	الفترة	
Dept.	علوم الحاسب الالي	القسم	From	٢٥/ ٧ / ٢٠٢٣	١٤٤٤هـ / ١ / ٧	من
Training Hours	٦	عدد ساعات الدورة	To	٢٦/ ٧ / ٢٠٢٣	١٤٤٥هـ / ١ / ٨	الى

Part II: Training Course Report			الجزء الثاني: تقرير الدورة التدريبية	
برمجة تطبيقات الايفون			اسم الدورة التدريبية (ع)	
iPhone application programming			اسم الدورة التدريبية (E)	
إدراك			اسم المنصة الالكترونية	
https://www.edraak.org/programs/course/ip101-vsp-2019/			الموقع الالكتروني	
135h 52min	عدد الساعات المتبقية	47	عدد الساعات المجتازة	
تقني			نوع الدورة التدريبية	
عن بعد - كويز			طريقة التدريب	

<p>تعد برمجة التطبيقات من أهم مجالات تكنولوجيا المعلومات خلال السنوات القادمة خصوصاً مع الانتشار الكبير للتطبيقات وتحولها لجزء مهم لا يمكن الاستغناء عنه في حياتنا اليومية، ومن المتوقع دخول تطبيقات جديدة إلى متاجر التطبيقات وارتفاع حاجة الشركات للمبرمجين ومختصين تكنولوجيا التطبيقات الذكية.</p> <p>تعتبر برمجة تطبيقات الايفون من أهم المهن المطلوبة حالياً، وتعلم برمجة التطبيقات حالياً ليس بالأمر بالغ الصعوبة. ويمكن لأي شخص يمتلك حب التعلم والاصرار لتعلم البرمجة من إتقان برمجة تطبيقات الايفون في وقت قياسي، لذلك قمنا بمنصة إدراك بالعمل على إعداد مساق متخصص في برمجة تطبيقات الايفون، فإذا كنت من محبي برمجة تطبيقات الايفون فالفرصة أمامك للاستثمار بتعلم هذا المساق والبدء بمسارك المهني كمبرمج تطبيقات ايفون، سواء كنت ترغب ببناء تطبيقات خاصة بك أو العمل ضمن فريق برمجة بإحدى الشركات التقنية.</p> <p>عملية بناء التطبيقات مرتبطة بعدة عوامل بشكل أساسي مثل واجهة التصميم وتجربة المستخدم وربط التطبيق مع منصات التواصل الاجتماعي مثل فيسبوك أو جوجل وغيرها من المنصات والمواقع الإلكترونية، وبطبيعة الحال لا يمكننا من خلال مساق واحد من تغطية جميع المواضيع المطلوبة في ان واحد، لذلك قمنا في منصة إدراك بإعداد مساق متخصص ببرمجة تطبيقات الايفون بشكل عملي وخطوة بخطوة ومساعدتك للانتقال للتطبيق العملي الذي يؤهلك لهذا المجال الواسع.</p> <p>في دورة برمجة تطبيقات الايفون المجانية هذه سنبدأ معاً بتعلم أساسيات صناعة التطبيقات والمنصات المتاحة لبرمجة التطبيقات والاختلاف بين كل منصة وأخرى، بعد ذلك سنتعلم معاً لغة البرمجة سويفت ٥ وهي اللغة المستخدمة لبناء تطبيقات الايفون بأسلوب سهل وبسيط بالإضافة إلى وحدات بناء الواجهات الرسومية الرئيسية، كما سنتطرق في هذه الدورة إلى تعلم بناء الشاشات وكيفية الانتقال ما بينها وتصميم الواجهات الخاصة في التطبيق.</p> <p>وسنتعلم سوياً كيفية تخزين البيانات الخاصة بالتطبيق سواء كانت على نفس التطبيق أو باستخدام خادم من خلال الانترنت، وسنتعامل مع أكثر من لغة لعمل قاعدة بيانات خاصة بالتطبيق. وسنساعدك على تحسين ظهور التطبيق الخاص بك على متجر التطبيقات والتعرف سوياً على أهم العوامل المؤثرة في ترتيب تطبيقك في متجر التطبيقات، إضافة إلى كيفية التسجيل كمطور في موقع ابل وما هي المتطلبات للتسجيل. وسنقوم بالتطرق إلى مقدمة عن تصميم التطبيقات لتظهر شاشات التطبيق بأفضل صورة للمستخدم، وسيكون هناك مقدمة عن لغة Objective C التي تعد اللغة الرئيسية لبرمجة تطبيقات الايفون قديماً. كما أنه يمكنك كسب الارباح من تطبيقك الخاص على متجر التطبيقات من خلال تركيب الاعلانات، وهذا ما سنتعلمه باخر المساق بشكل عملي وخطوة بخطوة لتتمكن من البدء بكسب الارباح من تطبيقك.</p> <p>سننتعلم</p> <ul style="list-style-type: none">• التعرف على بيئة عمل Xcode• بناء أول تطبيق Hello World• التعرف على لغة برمجة سويفت ٥• أهم الدوال والأوامر في لغة سويفت ٥• تعلم أنواع واجهات المستخدم وكيفية التعامل معها<ul style="list-style-type: none">• التعامل مع قواعد البيانات• تحسين ظهور تطبيقك في متجر التطبيقات<ul style="list-style-type: none">• مقدمة إلى تصميم التطبيقات• تركيب الإعلانات والربح من التطبيقات• رفع التطبيق على متجر التطبيقات• مقدمة إلى لغة البرمجة Objective C• المسار المهني لمبرمج التطبيقات• كيفية التسجيل كمطور في موقع ابل	<p>نبذة عن الدورة التدريبية</p>	
الوحدة الأولى: مقدمة لبرمجة تطبيقات الايفون	١	موضوعات الدورة
اختبار الوحدة الأولى	٢	
الوحدة الثانية: أساسيات لغة البرمجة Swift 5	٣	

اختبار الوحدة الثانية	٤	
الوحدة الثالثة: بناء واجهات وعناصر التطبيق	٥	
اختبار الوحدة الثالثة	٦	
الوحدة الرابعة: تخزين البيانات والتعامل معها	٧	
اختبار الوحدة الرابعة	٨	
الوحدة الخامسة: رفع التطبيق على متجر التطبيقات ASO &	٩	
اختبار الوحدة الخامسة	١٠	
الوحدة السادسة: مواضيع متنوعة تهتمكم كمبرمج تطبيقات	11	
الاختبار النهائي	12	
		صورة شهادة إتمام الدورة التدريبية

تقرير الدورة التدريبية مبادئ تصميم تجربة وواجهة المستخدم UI/UX

Part I: Student Information			الجزء الأول: معلومات الطالب/ة		
Name	رؤى إبراهيم كلتن	الاسم	Student ID	441004834	الرقم الجامعي
			Period	صباحي ومساءلي	الفترة
Dept.	علوم الحاسب الالي	القسم	From	٢٦/ ٧ /٢٠٢٣ هـ ١٤٤٤	من ٨ / ١
Training Hours	١٦	عدد ساعات الدورة	To	٥/ ٨ /٢٠٢٣ هـ ١٤٤٥	الى ١٨ / ١

Part II: Training Course Report			الجزء الثاني: تقرير الدورة التدريبية	
UI/UX المستخدم واجهة التصميم تجربة وواجهة المستخدم			اسم الدورة التدريبية (ع)	
UI UX Design Principles			اسم الدورة التدريبية (E)	
إدراك			اسم المنصة الالكترونية	
https://www.edraak.org/programs/specialization/uiux-v1/			الموقع الالكتروني	
119h 52min	عدد الساعات المتبقية	63	عدد الساعات المجتازة	
تخصص تقني			نوع الدورة التدريبية	
عن بعد كوير			طريقة التدريب	
<p>علنا جميعاً سمعنا بمصطلح تصميم تجربة المستخدم أو اختصاراً، UX Design، لكن ماذا يعني هذا المصطلح فعلياً؟</p> <p>علم تصميم تجربة المستخدم User Experience Design ليس شيئاً جديداً، فكانت بداياته قد بدأت بالظهور في المنتجات الملموسة منذ منتصف القرن الماضي، لكنه توسع بشكل كبير جداً في التسعينيات في المنتجات الرقمية بعدما ظهر كمصطلح مستقل UX Design على يد Donald Norman الذي كان يعمل في شركة Apple عندما خرج بمصطلح User Experience Architect كمسمى وظيفي لأول مرة.</p> <p>يعتبر هذا التخصص من أهم التخصصات العالمية حالياً حيث تم تصنيفه شبكة التوظيف العالمي لينكدان بالمهارة الخامسة عالمياً، كما ان العديد من المواقع العالمية يكثر فيها الطلب على جميع الوظائف التي تتعلق بتصميم تجربة المستخدم.</p> <p>سنأخذك في هذا التخصص عبر رحلة شاملة نبدأ فيها من التعريف بأساسيات ومصطلحات هذا العلم مع</p>			نبذة عن الدورة التدريبية	

<p>مساقتنا الأولى، حيث سنقوم بالتعرف على تاريخ هذا العلم، وكيف بدأ، وما هي أدواته، وكيف يمكننا قياس "تجربة المستخدم" لمنتج معين، هل تقاس بالأرقام أم بالبرامج؟ أم أنها مجموعة أحاسيس ومشاعر ترافق استخدام هذا المستخدم لمنتجنا، سنعرف أيضاً مراحل تصميم تجربة المستخدم وكيف نقوم بها خطوة خطوة، وما الفرق بين واجهة الاستخدام UI وتجربة الاستخدام UX، وغير ذلك.</p> <p>وفي مساقتنا الثانية سنتعلم أكثر عن أبحاث ووقت إجراء بحث تجربة المستخدم وكيف تتناسب هذه الأبحاث مع الجدول الزمني لتطوير المنتج. سنغطي أيضاً تقنيات أبحاث تجربة المستخدم، ومتى يكون أفضل وقت لتنفيذ كل أسلوب. وخلال المساق، سنجري معاً بحثاً حول تطبيق افتراضي باستخدام تقنيات سهلة وبديهية يمكن لأي شخص القيام بها. ومن ثم تحليل أبحاث تجربة المستخدم، وهذا يشمل كيفية إجراء بحث مع المستخدمين وتحليل البيانات لتحسين تجربة المستخدم على مواقع الويب وتطبيقات الجوال وغيره. سنتعلم كيفية تحليل مقاييس الويب باستخدام برنامج التحليلات. بعد ذلك، سوف تستكشف الفرق بين طرق البحث الكمية والنوعية وكيف يتم استخدام كل منها لفهم أكبر للمستخدم. كما سنقوم بدراسة المنافسين وتحليل جميع نقاط القوة والضعف الخاصة بهم. SWOT سنتعلم كيفية تصور النماذج العقلية للعملاء باستخدام ترتيب البطاقات وإنشاء الشخصيات وخرائط رحلة العميل. أخيراً، سنكتشف كيفية اختبار وتقييم قابلية استخدام المنتجات والخدمات بناءً على مبادئ تصميم الواجهة ومعايير قابلية الاستخدام.</p> <p>في مساقتنا الثالثة سنتعلم المعرفة الأساسية لمبادئ التصميم التفاعلي وكيف يمكن استخدامها لتقديم تجربة مستخدم أفضل. أولاً، سنتعرف على ماهية التصميم التفاعلي وأبعاده الخمسة وكيف يتعلق بإنشاء واجهات المستخدم فعالة وتخدم الزبون بشكل صحيح وسلس. وسنخصص أكثر في هذا العلم ومعرفة ما هو نموذج التصميم التفاعلي وأقسامه الستة.</p> <p>بعد ذلك، سوف نبدأ بدراسة أنماط التصميم وهياكل التنقل وكيف يتنقل المستخدم حول المنتج وبين أقسامه أو وظائفه المختلفة. تالياً سنفهم ماهي التفاعلات الدقيقة وكيف تلعب دور كبير في تحسين تجربة المستخدم أو تدميرها إذا كانت غير مدروسة. وننهي بمعلومات قيمة عن هيكل المعلومات ودورها كعمود أساسي لتنقل سلس ومنطقي في أي منتج.</p> <p>ونختتم بمساق مبادئ تصميم واجهة المستخدم، حيث سنتعلم كيف نقيم ونفهم ونحلل واجهات تصميم متميزة وجميلة وفعالة في نفس الوقت، حيث سنغطي ماهية التصميم المرئي وتاريخه ونتحدث عن عناصر التصميم والاتصال المرئي وماهي تحديات التصميم للوسائل المختلفة. كما سنفهم عناصر التصميم وأهمية التناسب في التصميم وإنشاء الإيقاع البصري. أساسيات الألوان وفهمها يعتبر عنصر أساسي وحيوي لأي تصميم جميل ومتناسق وسنتعلم كيفية اختيار الألوان المناسبة لواجهة المستخدم، مع تنفيذ المخططات الأولية لنموذج أولي واختباره مع المستخدمين لننتقل لتصميم واجهة استخدام تحقق التوازن بين الجمالية والفعالية.</p> <p>نهايةً، علم تصميم تجربة المستخدم ليس فقط تخصص أو مهنة، بل هو أسلوب حياة، خبرتي فيه ١٦ سنة ولا زلت كل يوم أتعلم شيء جديد، تخصص فريد من نوعه، ممتع ومنطقي ومؤثر، كل مشروع له تحديات معينة، وكل فئة مستهدفة لها احتياجات وكل بزنس له أهداف، مصمم تجربة المستخدم لازم يصهر كل هذه الامور في بوتقة واحدة ويخرج بحل مناسب للجميع. مصمم تجربة المستخدم لازم يملك عين فنان وعقل عالم ومنطق مفكر وتعاطف دكتور نفسي. هذا تخصص لعمر وحياة كامل. أتمنى أن تستمتعوا بتعلم هذا العلم كما استمتعت أنا في تعلمه وتعليمه والعمل فيه.</p>	
<p>الدورة الأولى: أبحاث تجربة المستخدم</p>	<p>١</p>
<p>الدورة الثانية: تصميم تجربة المستخدم UX Design</p>	<p>٢</p>
<p>الدورة الثالثة: أساسيات التصميم التفاعلي</p>	<p>٣</p>
<p>الدورة الرابعة: مبادئ تصميم واجهة المستخدم</p>	<p>٤</p>

موضوعات الدورة



شهادات وتقارير

صورة شهادة إتمام
الدورة التدريبية

تقرير الدورة التدريبية تصميم الألعاب الإلكترونية باستخدام Unity

Part I: Student Information			الجزء الأول: معلومات الطالب/ة		
Name	Roaa Ibrahim kalantan روى إبراهيم كلنتن	الاسم	Student ID	441004834	الرقم الجامعي
			Period	صباحي ومساءلي	الفترة
Dept.	علوم الحاسب الالى	القسم	From	٥ / ٨ / ٢٠٢٣ هـ ١٤٤٤ / ١ / ١٨	من
Training Hours	١٦	عدد ساعات الدورة	To	١٧ / ٨ / ٢٠٢٣ هـ ١٤٤٥ / ٢ / ١	الى

Part II: Training Course Report			الجزء الثاني: تقرير الدورة التدريبية	
تصميم الألعاب الإلكترونية باستخدام Unity			اسم الدورة التدريبية (ع)	
Designing electronic games using Unity			اسم الدورة التدريبية (E)	
إدراك			اسم المنصة الالكترونية	
https://www.edraak.org/programs/specialization/unity-v2/			الموقع الالكتروني	
103h 52min	عدد الساعات المتبقية	79	عدد الساعات المجتازة	
تخصص تقني			نوع الدورة التدريبية	
عن بعد + كويز			طريقة التدريب	
<p>تعد الألعاب الإلكترونية إحدى أهم أساليب الترفيه وأكثرها ربحاً في عصرنا الحالي. حيث فاقت عائداتها إيرادات السينما والحفلات الموسيقية وحتى مبيعات الكتب. لاشك ان الألعاب الإلكترونية تلعب دوراً كبيراً في ثقافة الجيل المعاصر بشكل عام.</p> <p>Unity هو محرك لعبة تم تطويره بواسطة Unity Platforms. تم تصميمه في البداية لنظام التشغيل Mac OS ولكنه امتد ليشمل أكثر من ٢٥ نظاماً أساسياً آخر، مما جعله خياراً مرناً لمطوري الألعاب. يمكن للمستخدمين الوصول إلى الميزات التي تسمح بتطوير الرسومات في الوقت الفعلي في كل من البيئات ثلاثية الأبعاد وثلاثية الأبعاد. يبدأ تخصص تصميم الألعاب الإلكترونية بالدورة الأولى والتي تهدف إلى إعداد المتعلم بالقواعد الأكاديمية والنظرية والقدرة على فهم ماهية الألعاب الإلكترونية، وتاريخها، وطرق تصميمها، وتهدف إلى الإثارة بوجود سوق منافس كبير لصناعة وتطوير هذه الألعاب وتمكين المتعلم بكيفية البحث عن عمل في هذا المجال الشيق.</p> <p>من ثم نبدأ بدورة البرمجة بلغة السي شارب. في هذه الدورة المجانية من منصة إدراك يتعلم المتدربون</p>			نبذة عن الدورة التدريبية	

<p>كيفية البدء بكتابة الأسطر البرمجية على لغة السي شارب من خلال تنصيب والتعرف على البرنامج الأساسي للكتابة والقواعد والأوامر الأساسية للغة السي شارب.</p> <p>في الدورة الثالثة سيستطيع المتعلمون تعلم المهارات اللازمة لتصميم الألعاب وتطويرها. تركز الدورة على كل من المعرفة النظرية والعملية لصنع اللعبة. سيتعلم المتدربون كيفية البدء بالتعامل مع محرك الألعاب Unity لصناعة لعبة ثنائية البعد. أما في الدورة الثالثة والأخيرة ستتعلم الكثير حول تصميم ألعاب الواقع الافتراضي باستخدام Unity 3D. ستفهم ما الذي يدخل في تطوير D3، بما في ذلك الأخطاء الشائعة، وكذلك كيفية تصميم واجهة مستخدم تعمل بسلاسة.</p>		
١	مساق ١ : تصميم الألعاب الإلكترونية	موضوعات الدورة
٢	مساق ٢ : البرمجة بلغة السي شارب	
٣	مساق ٣ : تطوير ألعاب ثنائية البعد على محرك الألعاب Unity	
٤	مساق ٤ : تطوير ألعاب ثلاثية البعد على محرك الألعاب Unity	
٥	اختبار ١ : اختبار التخصص	
		صورة شهادة إتمام الدورة التدريبية

Note!:

(The webpage for issuing a specialization certificate does not exist on the Edraak website, and this is an error on their part that they have not fixed yet. Therefore, you will not find a specialization certificate in this report, but there is a certificate for the courses.)

تقرير الدورة التدريبية Dart | Php Anonymous

Part I: Student Information			الجزء الأول: معلومات الطالب/ة		
Name	Roa Ibrahim kalantan رؤى إبراهيم كلنتن	الاسم	Student ID	441004834	الرقم الجامعي
			Period	صباحي مسائي	الفترة
Dept.	علوم الحاسب الالي	القسم	From	٦ / ٨ / ٢٠٢٣ هـ ١٤٤٤ / ١ / ١٩	من
Training Hours	7h 9m	عدد ساعات الدورة	To	١٢ / ٨ / ٢٠٢٣ هـ ١٤٤٥ / ١ / 25	الى

Part II: Training Course Report			الجزء الثاني: تقرير الدورة التدريبية	
دروس Dart			اسم الدورة التدريبية (ع)	
Dart Php Anonymous			اسم الدورة التدريبية (E)	
teracorse			اسم المنصة الالكترونية	
https://teracourses.com/ar/course/dart-course1			الموقع الالكتروني	
96h 43min	عدد الساعات المتبقية	86h 9m	عدد الساعات المجتازة	
تقني			نوع الدورة التدريبية	
عن بعد			طريقة التدريب	
<p style="text-align: center;">تعلم لغة البرمجة Dart خطوة بخطوة بالفديوهات في ٨٦ درس</p> <p>هل تبحث عن تعلم لغة برمجة حديثة وفعالة في بناء تطبيقات الجوال والويب؟ انضم إلى دورتنا في لغة دارت واكتشف قوة هذه اللغة التي تم تطويرها من قبل جوجل. سنتعلم كيفية إنشاء تطبيقات سريعة ومتجاوبة باستخدام إطار عمل Flutter الذي يستخدم دارت كنواة له. تم تصميم هذه الدورة للمبتدئين والمطورين الذين يرغبون في تعلم كيفية بناء تطبيقات عابرة للمنصات باستخدام دارت و Flutter مع مدربنا المتميزين ونهج التعليم العملي، سنتطور المهارات والمعرفة التي تحتاجها لإنشاء تطبيقات عالية الجودة. سجل الآن وابدأ في تعلم دارت لتطوير مهاراتك في البرمجة!</p>			نبذة عن الدورة التدريبية	

Dartlang - introduction	١	موضوعات الدورة
main structure files and folders project main function to run first code dart core data type String dart core data type int & double dart core datatype bool	٢	
dart core datatype List dart core data type dynamic dart core override value dart core global variable dart core methods isEmpty & isNotEmpty	٣	
dart core first & list & length dart core reversed List and convert toList dart core first & list & length dart core reversed List and convert toList #14 method compare between void and dynamic or data type	٤	
dart core to string method dart core lower and upper case String dart core trim function dart calculate int values passing value to void or type data or dynamic method	٥	
dart math get max or min value dart core how to round double value dart core get runtimeType variable for loop forEach	٦	
List type key and value data constant variables final variable set once #28 what is built in object and methods from dart and how can make same one with as file dart if Conditions if & elseif & else	٧	
#30 how can make multi conditions in one if conditions and example about and && symbol #31 if short hand Conditions #32 while Loop #33 do while #34 Dead code #35 comment one or multi lines in dart #36 OOP Object oriented object oriented programming introduce #37 how can make Instance Class	٨	
#38 how can add method to class and use it as object #39 how can make class property variables and use it as object #40 initialize and passing data and override value #41 another way to passing data #42 cascade operation to passing new Value #43 Inheritance class #44 Inheritance methods from main class cmproj #45 Inheritance Level	٩	

#46 passing data with SuperClass #47 more explanation about super Class #48 override & passing data to extends class #49 abstract class and Set default property variable also type data #50 abstract class and Set default methods also type data #51 use SuperClass and override #52 what is the Implementing #53 implement multiple Interfaces #54 Getter Object #55 Setter Object #57 dart core List fixed length #58 dart core - Map Literal	10	
#59 dart core Map Constructor get Values and length and Convert to List #60 dart core Map Functions remove & clear & addAll and Extract data #61 dart core Map data Type #62 dart-io Async with Value stdin #63 dart async Introduce Async - Await #64 how to install package LIKE (http pkg) also use this package & dart convert with json data #65 introduction about JSON #66 await more explanation #67 How to declare Constant in Class #68 final vs const in object Class otherwise declare #69 Make Your custom and set Property vars Type In Object Class #70 what is the Duration Class #71 how to use the Duration class in DateTime class #72 Enumeration #73 Switch Case Statement #74 try and catch #75 Finally error message And how to Implement Exception Class	11	
#76 dart collection Map VS HashMap #77 dart core List VS Set And HashSet #78 dart collection how to set your data Type in all Instances #79 dart collection LinkedHashMap #80 dart collection SplayTreeMap #81 Factory - how it works in dart - basic explain #82 File Instance How it Work & How to manage files #83 what is the Stream ! & how it works basic explain #84 What is Isolate and how it works? - full example part1 #85 Isolate - full example part2 #86 for in loop ? Crazy lesson & end of story	12	

<div data-bbox="478 324 853 705" data-label="Image"> </div> <div data-bbox="553 732 778 795" data-label="Text"> <p>Dart شهادة</p> </div>	<div data-bbox="1161 506 1378 607" data-label="Text"> <p>صورة شهادة إتمام الدورة التدريبية</p> </div>
--	---

تقرير الدورة التدريبية Java | khaled saleh

Part I: Student Information			الجزء الأول: معلومات الطالب/ة			
Name	Roa Ibrahim kalantan	الاسم	Student ID	441004834	الرقم الجامعي	الفترة
			Period	صباحي مسائي		
Dept.	علوم الحاسب الالي	القسم	From	٨/ ٨ /٢٠٢٣ هـ ١٤٤٤ / ١ / 21	من	
Training Hours	5h 2min	عدد ساعات الدورة	To	١٢/ ٨ /٢٠٢٣ هـ ١٤٤٥ / ١ / 25	الى	

Part II: Training Course Report			الجزء الثاني: تقرير الدورة التدريبية	
دروس في جافا			اسم الدورة التدريبية (ع)	
Java khaled saleh			اسم الدورة التدريبية (E)	
teracourses			اسم المنصة الالكترونية	
https://teracourses.com/ar/course/java-se-ee-programming-course3			الموقع الالكتروني	
91h 41min	عدد الساعات المتبقية	91h 11min	عدد الساعات المجتازة	
تقني			نوع الدورة التدريبية	
عن بعد			طريقة التدريب	
دورة تعطي ٥٧ درسا عن لغة البرمجة جافا تتعلم فيه خطوة بخطوة في ٥ ساعات ودقيقتين			نبذة عن الدورة التدريبية	
هل تريد تعلم لغة Java وبناء تطبيقات الويب والتطبيقات المحمولة والبرامج المتعددة المنصات؟ انضم إلى دورتنا في Java واكتشف قدرات هذه اللغة القوية Java. هي لغة برمجة واسعة الاستخدام تستخدم في تطوير الويب وتصميم التطبيقات المحمولة والبرامج المتعددة المنصات. في هذه الدورة، سنتعلم كيفية استخدام Java لإنشاء تطبيقات الويب والتطبيقات المحمولة والبرامج المتعددة المنصات، بما في ذلك كيفية استخدام الأدوات والمكتبات الأساسية والعمل مع قواعد البيانات وإدارة الأخطاء. سنتعلم أيضاً كيفية استخدام أدوات تطوير Java المتقدمة وتقنيات التصميم الحديثة، وإنشاء تطبيقات تعمل على مختلف المنصات. هذه الدورة مثالية للمطورين الذين يرغبون في تعلم Java وبناء تطبيقات الويب والتطبيقات المحمولة والبرامج المتعددة المنصات. ستحصل على المهارات التي تحتاجها لبناء تطبيقات متعددة المنصات باستخدام Java والعمل على مختلف المنصات المختلفة. سواء كنت مبتدئاً أو لديك بعض الخبرة				

<p>في البرمجة، فإن هذه الدورة ستساعدك على تحقيق أهدافك في تطوير تطبيقات الويب والتطبيقات المحمولة والبرامج المتعددة المنصات باستخدام Java. سجل الآن وابدأ في تعلم Java لتحسين مهاراتك في البرمجة</p>		
<p>java101 01 intro دورة جافا ١٠١ - الدرس الاول java101 02 netbeans and jdk أساسيات الجافا - تنزيل بيئة العمل java101 03 how java works أساسيات الجافا - كيف تعمل الجافا java101 : 04 jdk or sdk أساسيات الجافا - كيف تعمل الجافا java101 : 05 basic code أساسيات الجافا - أساسيات الكود</p>	١	موضوعات الدورة
<p>java101 06 comments أساسيات الجافا - التعليقات java101 07 print statement دورة أساسيات الجافا - جملة الطباعة java101 08 println vs print دورة أساسيات الجافا - الطباعة java101 9 String دورة أساسيات الجافا - المتغيرات java101 - 10 variable names دورة أساسيات الجافا - أسماء المتغيرات</p>	٢	
<p>java101 - 11 variables types دورة أساسيات الجافا - أنواع المتغيرات java101 12 numeric variables - دورة أساسيات الجافا المتغيرات الرقمية java101 13 variables conversion - دورة جافا للمبتدئين تحويل المتغيرات java101 14 boolean,char - دورة جافا للمبتدئين java101 15 examples - دورة جافا ١٠١ أمثلة</p>	٣	
<p>java101 16 example 2 - دورة جافا ١٠١ أمثلة java101 17 arithmetic operators - جافا ١٠١ المعاملات الرياضية java101 18 operators example - جافا ١٠١ المعاملات java101 19 Scanner - جافا ١٠١ السكائر java101 12 Scanner 2 - جافا ١٠١ السكائر java101 21 printf 1 - جافا ١٠١ الطباعة المنسقة</p>	٤	
<p>java101 22 printf 2 - جافا ١٠١ الطباعة المنسقة java101 23 rivision 1 - جافا ١٠١ مراجعة هامة java101 24 rivision 2 - جافا ١٠١ مراجعة هامة java101 25 shortcuts - جافا ١٠١ اختصارات مهمة java101 26 example - جافا ١٠١ مثال عملي java101 27 Math class 1 - جافا ١٠١ كلاس الرياضيات</p>	٥	
<p>java101 28 Math class 2 - جافا ١٠١ كلاس الرياضيات java101 29 example - جافا ١٠١ مثال تطبيقي java101 30 CAO - جافا ١٠١ المعاملات المركبة java101 31 condition if statement - جافا ١٠١ الجمل الشرطية java101 32 relational operators - جافا ١٠١ المعاملات الشرطية java101 33 if statement ex - جافا ١٠١ مثال على الشرط</p>	٦	
<p>java101 34 if else ex - جافا ١٠١ اكثر من شرط java101 35 if (example) - جافا ١٠١ مثال هام java101 36 if (example) - جافا ١٠١ مثال هام java101 37 switch - جافا ١٠١ سويتش java101 38 switch ex - جافا ١٠١ مثال هام java101 39 while loop - جافا ١٠١ الدوران وائل java101 40 while loop - جافا ١٠١ الدوران وائل</p>	٧	
<p>java101 41 for loop - جافا ١٠١ الدوران فور java101 42 loop example - جافا ١٠١ الدوران java101 43 loop example - جافا ١٠١ الدوران java101 44 break and continue - جافا ١٠١ الدوران</p>	٨	


java101 45 nested loop - جافا ١٠١ الدوران java101 46 method - جافا ١٠١ الميثود (الاجراءات)		
java101 47 method return - جافا ١٠١ الميثود (الارجاع) java101 48 method parameters -- البارامترات جافا ١٠١ java101 49 method overloading java101 50 arrays java101 51 arrays المصفوفات في الجافا java101 52 arrays ex java101 53 arrays (example)	٩	
java101 - 54 String methods جافا ١٠١ java101 - 55 OOP 1 جافا ١٠١ java101 - 56 OOP 2 جافا ١٠١ java101 - 57 OOP 3 جافا ١٠١	١٠	
<div data-bbox="480 866 849 1252" data-label="Image"> </div>		صورة شهادة إتمام الدورة التدريبية

Mohamed El-Desouki | C++ | تقرير الدورة التدريبية

Part I: Student Information			الجزء الأول: معلومات الطالب/ة			
Name	Roaa Ibrahim Kalantan روى إبراهيم كانتن	الاسم	Student ID	441004834	الرقم الجامعي	
			Period	صباحي ومسائي	الفترة	
Dept.	علوم الحاسب الالى	القسم	From	٩/٨ / ٢٠٢٣ هـ ١٤٤٤ / ١ / ٢٢	من	
Training Hours	18h 35min	عدد ساعات الدورة	To	١٤/ ٨ / ٢٠٢٣ هـ ١٤٤٥ / ١ / ٢٧	الى	

Part II: Training Course Report			الجزء الثاني: تقرير الدورة التدريبية	
محمد الدسوقي C++			اسم الدورة التدريبية (ع)	
Mohamed El-Desouki C++			اسم الدورة التدريبية (E)	
teracourses			اسم المنصة الالكترونية	
https://teracourses.com/ar/course/c-plus-plus-course1			الموقع الالكتروني	
73h 6min	عدد الساعات المتبقية	109h 46min	عدد الساعات المجتازة	
تقني			نوع الدورة التدريبية	
عن بعد			طريقة التدريب	
<p>تقدم دروس لغة البرمجة C++ في ٤٠ فيديو</p> <p>هل ترغب في تعلم لغة البرمجة C++ والتي تستخدم في تطوير برامج الحاسوب والألعاب والتطبيقات الصناعية؟ انضم إلى دورتنا في C++ واكتسب المهارات اللازمة للبرمجة باستخدام هذه اللغة الشائعة. ستتعلم أساسيات البرمجة في C++ وكيفية استخدامها في تطوير البرامج والألعاب والتطبيقات. ستتعلم الأساسيات مثل المتغيرات والعمليات الرياضية والشرطية والحلقات وتعرف على مفاهيم المآخذ والكاننات والتراث والتعامل مع الملفات. ستتعلم أيضًا كيفية تطبيق التقنيات المتقدمة في C++ مثل البرمجة الموضوعية وإدارة الذاكرة والتعامل مع الأخطاء. هذه الدورة مثالية لأي شخص يرغب في تعلم لغة البرمجة C++ والعمل في مجال تطوير البرامج والألعاب والتطبيقات الصناعية. ستحصل على المهارات</p>			نُبذة عن الدورة التدريبية	

<p>التي تحتاجها لتطوير برامج وألعاب وتطبيقات صناعية باستخدام لغة البرمجة C++. سواء كنت مبتدئاً أو محترفاً في لغة البرمجة C++ ، فإن هذه الدورة ستساعدك على تحقيق أهدافك في البرمجة باستخدام لغة C++. سجل الآن وابدأ في تعلم لغة البرمجة C++ وتطوير برامج وألعاب وتطبيقات صناعية مذهلة!</p>		
<p>Online Compiler For C++ , Java and Other Programming Languages 1- البرمجة للمبتدئين 2- Your First Program in C++ , Variables, Data types, Cout, Cin - 3- Programming with C++ , Data Types , Arithmetic Operators, Expressions برمجة</p>	١	موضوعات الدورة
<p>4- Programming with C++ , IF , IF - Else , IF - Else If statements 5- Programming with C++ , Switch - Case - default statement 6- Programming with C++ , while loop , do while loop 7- Programming with C++ , For loop برمجة</p>	٢	
<p>8- Programming with C++ , Functions 9- Programming with C++ , Local , Global variables , Const , Automatic and Static 10- Programming with C++ , Arrays, Two dimensional array , Array with Functions 11 - Programming with C++ , Struct , Struct with functions, Struct with arrays برمجة</p>	٣	
<p>12- C++ Revision , Exercises On Loops, Arrays, Functions, Structs Programming with C++ - Pointers in C++ 00 - Object Oriented Programming with C++ - Introduction 01 - C++ - What is object Oriented Programming ? - Part 1 02 - C++ - What is Object Oriented Programming ? - part 2 برمجة</p>	٤	
<p>03 - C++ - Class and Objects , why we need Classes ? 04 - C++ - Create Your First Class - Part 1 05 - C++ - Create Your First Class - Part 2 06 - C++ - Create Your First Class - Part 3</p>	٥	
<p>07 - C++ - Constructor & Destructor - Part 1 08 - C++ - Constructor & Destructor - Part 2 09 - C++ - Method and Constructor Overloading - Part 1 10 - C++ - Method and Constructor Overloading - Part 2</p>	٦	
<p>11 - C++ - The default Copy Constructor 12 - C++ - Passing objects To Methods 13 - C++ - Static Class Members 14 - C++ - OOP - Operator Overloading</p>	٧	
<p>15 - C++ - OOP - Inheritance - What Is Inheritance ? 16 - C++ - OOP - Inheritance - How Inheritance Is Done in C++ ? 17 - C++ - OOP - Inheritance - Calling Base Class Constructors 18 - C++ - OOP - Inheritance - Function Overriding</p>	٨	
<p>19- C++ - OOP - Multiple Inheritance 20- C++ - OOP - Polymorphism and virtual Functions 21 - C++ - OOP - Abstract Class - Final Classifier</p>	٩	

22 - C++ - OOP - Friend Function and Friend Class		
23 - C++ - Revision on OOP Concepts by Example 24 - C++ - Exception Handling In C++ Free and Simple IDE for C & C++ Programming Languages - Code::Blocks	١٠	
		صورة شهادة إتمام الدورة التدريبية

Flutter | Php Anonymous

Part I: Student Information			الجزء الأول: معلومات الطالب/ة			
Name	Roa Ibrahim Kalantan رؤى إبراهيم كلنتن	الاسم	Student ID	441004834	الرقم الجامعي	
			Period	صباحي ومساءلي	الفترة	
Dept.	علوم الحاسب الالى	القسم	From	١٠ / ٨ / ٢٠٢٣ هـ / ١٤٤٤	٢٣ / ١	من
Training Hours	15h16min	عدد ساعات الدورة	To	/ / ٢٠٢٣ هـ / ١٤٤٥	/ /	الى

Part II: Training Course Report			الجزء الثاني: تقرير الدورة التدريبية	
فلتر بي اتش بي مجهول			اسم الدورة التدريبية (ع)	
Flutter Php Anonymous			اسم الدورة التدريبية (E)	
teracorse			اسم المنصة الالكترونية	
https://teracourses.com/ar/course/flutter-course5			الموقع الالكتروني	
57h 50min	عدد الساعات المتبقية	125h 2 min	عدد الساعات المجتازة	
تقني			نوع الدورة التدريبية	
عن بعد			طريقة التدريب	
<p>دروس عن فلوتر في ١١٦ فيديو</p> <p>هل ترغب في تطوير مهاراتك في تطوير تطبيقات الجوال باستخدام Flutter وإنشاء تطبيقات متطورة وقوية؟ انضم إلى دورتنا في تطوير تطبيقات الجوال باستخدام Flutter وتعلم كيفية إنشاء تطبيقات جوال مذهلة باستخدام أحدث التقنيات والأدوات. سنتعلم كيفية بناء وتخصيص واجهات المستخدم وتطوير الوظائف وتحسين الأداء واختبار التطبيقات. تم تصميم هذه الدورة للمطورين الذين يرغبون في تحسين مهاراتهم في تطوير تطبيقات الجوال باستخدام Flutter وتحقيق أقصى استفادة من إمكانياتها لمشاريعهم. مع مدربينا المتميزين ونهج التعليم العملي، سنتطور المهارات والمعرفة التي تحتاجها لتصبح خبيرًا في تطوير تطبيقات الجوال باستخدام Flutter. سجل الآن وابدأ في الخطوة الأولى نحو مستقبل واعد في تطوير تطبيقات الجوال!</p>			نبذة عن الدورة التدريبية	

Intro - Flutter the begin #1 install flutter in mac osx #2 install flutter in linux mint #3 install flutter in windows #4 basic information about flutter #5 flutter main structure folders and files #6 runApp how it works #7 MaterialApp how it Works #8 assign MaterialApp to StatelessWidget #9 what is Scaffold how can use in my app #10 ModeBanner & MaterialGrid in your app	١	موضوعات الدورة
#11 AppBar Class more knowledge about it #12 what is body in scaffold class #13 Container and Column and Row Widget #14 Container - how to Control Width and Height #15 responsive design with sizes as (width & height) by MediaQuery #16 constraints - Column & Row #17 verticalDirection #18 Color & Colors basic Information #19 Text Instance - how it works #20 Center Instance	٢	
#21 margin & padding To Element #22 Card Instance how it work #23 FlatButton Instance #24 FlatButton & Icon Instance #25 Image asset - bind new Image in your Project #26 Image network #27 StatelessWidget vs StatefulWidget #28 TextField basic Info #29 TextEditingController & setState To change values #30 TextField other Methods and property	٣	
#31 TextFormField basic info #32 TextFormField Decoration part1 #33 textformfield - perfix part2 #34 Textformfield - border1 part3 #35 Textformfield and textfield - border2 finally #36 Checkbox Instance	٤	

#37 CheckBoxListTile Instance #38 Radio Instance #39 RadioListTile Instance #40 Switch Instance		
#41 SwitchListTile Instance #42 DropdownButton Instance Part1 #43 DropdownButton Part2 #44 DropdownButton Finally #45 DropdownButtonHideUnderline #46 DropdownButtonFormField Instance #47 SizedBox Instance #48 InkWell & launch url and how to fix the error packages if you have one Error #49 InkWell Instance Finally #50 GestureDetector More Flexible to all Element VS InkWell	٥	
#51 Divider instance #52 VerticalDivider Instance #53 IntrinsicHeight Instance #54 IntrinsicWidth Instance #55 Padding Instance #56 Expanded Instance #57 Flexible Instance #58 Wrap Instance how it works #59 ListView Instance #60 ListView builder to Loop and View Dynamic Data	٦	
#61 GridView Count how it work #62 GridView builder Instance Like ListViewBuilder #63 ListView separated #64 ListView custom #65 ListTile Instance #66 initState how it works #67 TabBar DefaultTabController Part1 #68 TabBar DefaultController Part2 #69 TabBar DefaultTabController Part3 #70 TabBar DefaultController part4	٧	
#71 TabBar DefaultTabController Finally #72 Tabs with TabController & dispose method #73 Tabs with TabController finally #74 PreferredSize To Control the AppBar #75 drawer & endDrawer #76 Control the Drawer & EndDrawer with GlobalKey #77 bottomNavigationBar how it works #78 Builder & SnackBar Instance And how can make one #79 showDialog Instance to make alert Message in your App #80 what is the difference between BuildContext or context or underscore symbol	٨	

#81 Stack & Positioned Instance how it works #82 IndexedStack how it works #83 SharedPreferences how it works #84 change your icon app in android and ios #85 routes in flutter how can build one and how to make your initialRoute #86 Navigator & pushNamed #87 Navigator pop & canPop #88 Navigator pushNamedAndRemoveUntil #89 Navigator popUntil #90 Navigator Push & MaterialPageRoute	9	
#91 Navigator Pop Context And Return Value to use it for anything #92 Navigator pushReplacementNamed #93 Navigator pushReplacement #94 Craate Firebase project and install requirements and integrate your App with firebase #95 Build Your First Form with Form Instance and make Your Validation #96 FirebaseAuth And FirebaseAuth how it works #97 get UserData with currentUser From FirebaseAuth #98 FirebaseAuth SignOut #99 Firebase SignUp and EmailVerification #100 Cloud Firestore VS Realtime Database short video	10	
#101 prepare and handle your project to make your first CRUD with Cloud Firestore #102 Create Firestore basic #103 retrieve OR Reading data From firestore database #104 Update data - cloud firestore #105 Delete Data from collection firestore #106 how to use sqlite introduce about SQL Language #107 Make your first Model initial database and open it #108 insert data to sqlite db #109 retrieve rows data from sqlite database #110 Update row data in sqlite	11	
#111 Delete data from sqlite #112 descending and ascending sqlite #113 limitation sqlite #114 Multiple Delete Data sqlit 115 ListView addListener Events maxScrollExtent minScrollExtent	12	



Flutter

صورة شهادة إتمام
الدورة التدريبية

تقرير الدورة التدريبية | Hesham Asem لغة الآلة

Part I: Student Information			الجزء الأول: معلومات الطالب/ة			
Name	Roaa Ibrahim kalantan رؤى إبراهيم كلنتن	الاسم	Student ID	441004834	الرقم الجامعي	
			Period	صباحي ومساءلي	الفترة	
Dept.	علوم الحاسب الآلي	القسم	From	١١/ ٨ / ٢٠٢٣ هـ ١٤٤٤ / ١ / ٢٤	من	
Training Hours	39h 51min	عدد ساعات الدورة	To	١٧/ ٨ / ٢٠٢٣ هـ ١٤٤٥ / ٢ / ١	الى	

Part II: Training Course Report			الجزء الثاني: تقرير الدورة التدريبية	
Hesham Asem لغة الآلة			اسم الدورة التدريبية (ع)	
Hesham Asem, the language of the machine			اسم الدورة التدريبية (E)	
teracourses			اسم المنصة الالكترونية	
https://teracourses.com/ar/course/machine-learning-course3			الموقع الالكتروني	
17h 59min	عدد الساعات المتبقية	تقني	164h 53min	عدد الساعات المجتازة
عن بعد			نوع الدورة التدريبية	
			طريقة التدريب	

<p>كورسات عن لغة الآلة في ١٠٠ فيديو</p> <p>هل تريد تعلم كيفية تطوير نماذج التعلم الآلي لتحليل البيانات وتوقع النتائج؟ انضم إلى دورتنا في التعلم الآلي وتعلم كيفية استخدام تقنيات التعلم الآلي لتحقيق أفضل النتائج في تحليل البيانات. تم تصميم هذه الدورة للمبتدئين والمحترفين الذين يرغبون في تعلم كيفية استخدام تقنيات التعلم الآلي لتحسين تحليل البيانات. مع مدربينا ذوي الخبرة ونهج التعليم العملي، ستتعلم كيفية استخدام الخوارزميات وتقنيات التعلم الآلي لتحسين تنبؤ النتائج وتحليل البيانات. سواء كنت تريد تحسين مهاراتك الحالية في التعلم الآلي أو البدء في مهنة جديدة في هذا المجال، فإن دورتنا في التعلم الآلي ستمنحك المهارات والمعرفة التي تحتاجها لتحقيق أهدافك. انضم الآن وابدأ في الخطوة الأولى نحو مستقبل واعد في تحليل البيانات باستخدام تقنيات التعلم الآلي!</p>		نبذة عن الدورة التدريبية
<p>C-01 - ما هو بايثون What is Python</p> <p>C-02 - تحميل برنامج بايثون Python Installing</p> <p>C-03 - ما معنى لغة برمجة What is Programming Language</p> <p>C-04 - أساسيات بايثون Python Basics</p> <p>C-05 - المتغيرات في بايثون Variables in Python</p> <p>C-06 - العمليات الرياضية في بايثون Math operations in Python</p> <p>C-07 - مكتبة ماث Math Library</p> <p>C-08 - النصوص في بايثون 1 String in Python</p> <p>C-09 - النصوص في بايثون 2 String in Python</p> <p>C-10 - النصوص في بايثون 3 String in Python</p>	١	موضوعات الدورة
<p>C-11 - النصوص في بايثون 4 String in Python</p> <p>C-12 - النصوص في بايثون 5 String in Python</p> <p>C-13 - النصوص في بايثون 6 String in Python</p> <p>C-14 - النصوص في بايثون 7 String in Python</p> <p>C-15 - التعامل مع الملفات Handling with Files</p> <p>C-16- القوائم في بايثون 1 Lists in Python</p> <p>C-17- القوائم في بايثون 2 Lists in Python</p> <p>C-18- القوائم في بايثون 3 Lists in Python</p> <p>C-19- القوائم في بايثون 4 Lists in Python</p> <p>C-20- القوائم في بايثون 5 Lists in Python</p>	٢	
<p>C-21- القوائم في بايثون 6 Lists in Python</p> <p>C-22- القوائم في بايثون 7 Lists in Python</p> <p>C-23- القوائم في بايثون 8 Lists in Python</p> <p>C-24- الصفوف 1 Tuple</p> <p>C-25- الصفوف 2 Tuple</p> <p>C-26 - المجموعات Set</p> <p>C-27 - القاموس 1 Dictionary</p> <p>C-28 - القاموس 2 Dictionary</p> <p>C-29 - القاموس 3 Dictionary</p> <p>C-30 - قاعدة إف If law</p>	٣	
<p>C-31 - قاعدة فور 1 For law</p> <p>C-32 - قاعدة فور 2 For law</p> <p>C-33 - قاعدة فور 3 For law</p> <p>C-34 - أداة While</p> <p>C-35 - مكتبة الاحصاء Statistics Library</p> <p>C-36 - مكتبة القيم العشوائية Random Library</p> <p>C-37 - الدوال Functions 1</p>	٤	

C-38 - Functions 2 الدوال		
C-39 - Functions 3 الدوال		
C-40 - Functions 4 الدوال		
C-41 - Functions 5 الدوال		
C-42 - Class 1 الكلاس		
C-43 - Class 2 الكلاس		
C-44 - Numpy 1 - النمبي - العمليات الرياضية	٥	
C-45 - Numpy 2 - النمبي - كتابة المصفوفات		
C-46 - Numpy 3 - النمبي - كتابة المصفوفات		
C-47 - Numpy 4 - النمبي - التعامل مع المصفوفات		
C-48 - Numpy 5 - النمبي - التعامل مع المصفوفات		
C-49 - Numpy 6 - النمبي - التعامل مع المصفوفات		
C-50 - Numpy 7 - النمبي - التعامل مع المصفوفات		
C-51 - Numpy 8 - النمبي - العمليات الرياضية للمصفوفات		
C-52 - Numpy 9 - النمبي - قراءة الملفات		
C-53 - Numpy 10 - النمبي - التعامل مع كثيرة الحدود		
C-55 - Pandas 1 - بانديس - العمليات الأساسية	٦	
C-54 - Numpy 11 - النمبي - التعامل مع التاريخ		
C-56 - Pandas 2 - بانديس - الرسومات البيانية		
C-57 - Pandas 3 - بانديس - أداة داتافريم		
C-58 - Pandas 4 - بانديس - أداة داتافريم		
C-59 - Pandas 5 - بانديس - أداة داتافريم		
C-60 - Pandas 6 - بانديس - أداة داتافريم		
C-61 - Pandas MultiIndex - 7 بانديس		
C-62 - Pandas MultiIndex - 8 بانديس		
C-63 - Pandas String - 9 بانديس		
C-64 - Pandas Date - 10 بانديس		
C-65 - Pandas Files - 11 بانديس		
C-66 - Matplotlib - Style - 1 - الباقة اللونية	٧	
C-67 - Matplotlib - Plot - 2 - أمر بلوت		
C-68 - Matplotlib - Plot - 3 - أمر بلوت		
C-69 - Matplotlib - Plot - 4 - أمر بلوت		
C-70 - Matplotlib - Plot - 5 - أمر بلوت		
C-71 - Matplotlib - Scatter- 6 - ماتبلوتليب - أمر سكاتر		
C-72 - Matplotlib - Pie - 7 - أمر القرص		
C-73 - Matplotlib - Bar - 8 - الأعمدة		
C-74 - Matplotlib - Histogram - 9 - هيستوجرام		
C-75 - Matplotlib - Histogram - 10 - هيستوجرام		
C-76 - Matplotlib - Contour - 11 - كونتور	٨	
C-77 - Matplotlib - 3D - 12 - ثلاثي الأبعاد		
C-78 - Matplotlib - 3D - 13 - ثلاثي الأبعاد		
C-79 - Matplotlib - 3D - 14 - ثلاثي الأبعاد		
C-80 - Matplotlib - 3D View - 15 - منظور ثلاثي الأبعاد		
C-81 - Matplotlib - 3D - 16 - ثلاثي الأبعاد		
C-82 - Matplotlib - Subplot - 17 - أكثر من جراف	٩	
C-83 - Matplotlib - Subplot - 18 - أكثر من جراف		

<p>19 - Matplotlib - Annotate - C-84 ماتبلوتليب - الأسهم 20 - Matplotlib - Imshow - C-85 ماتبلوتليب - اظهار الالوان 21 - Matplotlib - Legend - C-86 ماتبلوتليب - صندوق البيانات 22 - Matplotlib - Vlines, Hlines - C-87 ماتبلوتليب - الخطوط الرأسية و الأفقية 23 - Matplotlib - Xlim , Ylim - C-88 ماتبلوتليب - الحدود الرأسية و الأفقية 24 - Matplotlib - Patches - C-89 ماتبلوتليب - الأشكال الهندسية 25 - Matplotlib - Images - C-90 ماتبلوتليب - التعامل مع الصور</p>		
<p>C-91 - Seaborn - مكتبة سيبورن C-92 - SciPy - 1 - مكتبة سايباي C-93 - SciPy - 2 - مكتبة سايباي C-94 - Webbrowser , Glob - مكتبة ويبراوسر , مكتبة جلوب C-96 - Python Examples - 1 - تطبيقات في بايثون C-97 - Python Examples - 2 - تطبيقات في بايثون C-98 - Python Examples - 3 - تطبيقات في بايثون C-99 - Python Examples - 4 - تطبيقات في بايثون C-100 - Python Examples - 5 - تطبيقات في بايثون</p>	١٠	
<div data-bbox="518 929 813 1232" data-label="Image"> </div>		<p>صورة شهادة إتمام الدورة التدريبية</p>

Kotlin | TheNewBaghdad تقرير الدورة التدريبية

Part I: Student Information			الجزء الأول: معلومات الطالب/ة			
Name	Roaa Ibrahim	الاسم	Student ID	441004834	الرقم الجامعي	
			Period	صباحي ومساءلي	الفترة	
Dept.	علوم الحاسب الالي	القسم	From	١٢/ ٨ / ٢٠٢٣ هـ ١٤٤٤ / ١ / 25	من	
Training Hours	11h 23min	عدد ساعات الدورة	To	١٥/ ٨ / ٢٠٢٣ هـ ١٤٤٥ / ١ / ٢٨	الى	

Part II: Training Course Report			الجزء الثاني: تقرير الدورة التدريبية	
كوتلن بغداد الجديدة			اسم الدورة التدريبية (ع)	
Kotlin TheNewBaghdad			اسم الدورة التدريبية (E)	
teracourses			اسم المنصة الالكترونية	
https://teracourses.com/ar/course/mobile-app-programming-android-course4			الموقع الالكتروني	
6h 36min	عدد الساعات المتبقية	176h 16min	عدد الساعات المجتازة	
تقني			نوع الدورة التدريبية	
عن بعد			طريقة التدريب	

<p>دروس عن لغة كوتلن في ٨٠ فيديو</p> <p>هل ترغب في تطوير مهاراتك في البرمجة باستخدام Kotlin وتعلم كيفية تطوير تطبيقات قوية وفعالة باستخدام هذه اللغة الحديثة؟ انضم إلى دورتنا في Kotlin وتعلم كيفية كتابة الشفرات القصيرة والواضحة والأمنة، وكيفية بناء التطبيقات المتينة والقابلة للتوسع. تم تصميم هذه الدورة للمطورين الذين يرغبون في تحسين مهاراتهم في البرمجة وتعلم أحدث التقنيات والأدوات. مع مدربين المتميزين ونهج التعليم العملي، سنتطور المهارات والمعرفة التي تحتاجها لتصبح خبيراً في برمجة Kotlin. سجل الآن وابدأ في الخطوة الأولى نحو مستقبل واعد في تطوير البرمجيات!</p>	<p>نبذة عن الدورة التدريبية</p>
<p>ماذا سوف نغطي في الدورة الكاملة لبرمجة تطبيقات الاندرويد مع Kotlin</p> <p>1- install jdk on windows 2- Kotlin IntelliJ IDEA install- 3- Kotlin Exercise files- 4- Kotlin First Kotlin App- 5- Kotlin Data types- 6- Kotlin Null safety- 7- Kotlin inputs- 8- Kotlin Comments- 9- Kotlin Convert data Type- 10 Kotlin Math operations- 11- Kotlin math priorities- 12- Kotlin find my age- 13- Kotlin Logic operations - 14 - Kotlin Simple IF- 15- Kotlin IF Else- 16- Kotlin IF ElseIF- 17- Kotlin when - 18- Kotlin For loop - 19- Kotlin While Do While- 20- Kotlin Loop Control- 21- Kotlin Strings- 22- Kotlin Array- 23- Kotlin ArrayList- 24- Kotlin HashMap- 25- Kotlin Function - 26 - variables scope- What is OOP ما هي البرمجة كائنية التوجه 27- Kotlin Simple Class- 28- Kotlin Class constructor- 29 - Kotlin Class Inheritance- 30- Kotlin Visibility Modifiers- 31- Kotlin Overriding 32- Kotlin Class Casting- 33- Kotlin Interface 34- Kotlin Packages</p>	<p>١</p>
<p>٢</p>	<p>٢</p>
<p>٣</p>	<p>٣</p>
<p>٤</p>	<p>٤</p>
<p>٥</p>	<p>٥</p>


35-Kotlin Inner and Nested Class-متداخلة 36- Kotlin Try Catch-اقتناص الاخطاء 37- Kotlin Threads-المعالجة المتوازية		
38- Install Android Studio -تنصيب الاندرويد وتحضير كاتلن 39-Android Prepare template-ضبط بيئة التطوير 40- Find My Age - عرض تطبيق حساب العمر 41-Android Find My Age Layout Design-تصميم واجهة حساب العمر 42-Android Find My Age Implement code-كتابة كود حساب العمر 43-Android Find My Age XML design-تصميم واجهة بالكود 44- Tic Tac Toy عرض برمجة لعبة على اندرويد 45- Android Tic Tac Toy Layout Design - تصميم واجهة اللعبة	٦	
46- Android Tic Tac Toy player click-ضغط الزر 47- Android Tic Tac Toy Play game-بدء اللعب 48- Android Tic Tac Toy Find Winner-ايجاد الفائز 49- Android Tic Tac Toy Auto player-اللعب مع الجهاز 50- Android Tic Tac Toy App icons--اضافة ايقونة للعبة 51- عرض لبرمجة لعبة صيد البوكيمون 52- Android Pokemon map API-العمل مع الخرائط 53- Android Pokemon Add Marker-عرض صورة اللاعب على الخريطة	٧	
54-Android Pokemon Request permissions on run time-طلب سماحية وصول للموقع 55-Android Pokemon my location on map-عرض موقعي على الخريطة 56-Android Pokemon Show Pokemon's on Map-عرض البوكيمون على الخريطة 57-Android Pokemon cat 58- Android Calculator عمل تطبيق الحاسبة ch Pokemon-صيد البوكيمون 59- Android Calculator تصميم واجهة الحاسبة 60- Android Calculator كتابة كود الحاسبة 61- Android Food App تطبيق عالم الطبخ	٨	
62- Android Food App ListView design تطبيق عالم الطبخ 63- Android Food App ListView Load - تطبيق عالم الطبخ 64- Android Food App ListView Add or remove - تطبيق عالم الطبخ 65- Android Food App pass Data between Activities - تطبيق عالم الطبخ 66- Android Food App Different ticket in ListView - تطبيق عالم الطبخ 67- Android Food App GridView - تطبيق عالم الطبخ 68-تطبيق حساب وقت شروق الشمس	٩	
69- Android Sunrise Time Layout Design - تصميم الواجهة 70- Android Sunrise Time Retrive JSON from RESTful API-معرفة وقت شروق الشمس 72-تطبيق اندرويد متكامل لتسجيل ملاحظات في ٩٠ دقيقة 73- Android Note App Layout design تصميم الواجهات 74- Android Note App Add record to SQLite-اضافة سجل 75- Android Note App load ListView with dummy Notes 76- Android Note App retrive data from SQLite-بحث عن سجل 77- Android Note App Delete SQLite record-حذف سجل 78- Android Note App Edit SQLite Record-تعديل سجل	١٠	

 <p>kotlin</p>		<p>صورة شهادة إتمام الدورة التدريبية</p>

تقرير الدورة التدريبية الخوارزميات | Hossam Magdy Balaha

Part I: Student Information			الجزء الأول: معلومات الطالب/ة			
Name	Roaa Ibrahime Kalantan رؤى إبراهيم كلنتن	الاسم	Student ID	441004834	الرقم الجامعي	
			Period	صباحي ومساءلي	الفترة	
Dept.	علوم الحاسب الالي	القسم	From	١٣/٨ /٢٠٢٣ هـ ١٤٤٤ / ١ / ٢٦	من	
Training Hours	3h 28min	عدد ساعات الدورة	To	١٤/٨ /٢٠٢٣ هـ ١٤٤٥ / ١ / ٢٧	الى	


Part II: Training Course Report			الجزء الثاني: تقرير الدورة التدريبية	
الخوارزميات Hossam Magdy Balaha			اسم الدورة التدريبية (ع)	
Algorithms Hossam Magdy Balah			اسم الدورة التدريبية (E)	
teracourses			اسم المنصة الالكترونية	
https://teracourses.com/ar/course/algorithms-course1			الموقع الالكتروني	
3h 8min	عدد الساعات المتبقية	179h 44min	عدد الساعات المجتازة	
تقني			نوع الدورة التدريبية	
عن بعد			طريقة التدريب	
<p>دروس عن الخوارزميات في علوم الحاسي في ١٧ فيديو</p> <p>هل تريد تعلم كيفية حل المشاكل المعقدة وتصميم الحلول الفعالة باستخدام الخوارزميات؟ انضم إلى دورتنا في الخوارزميات واكتسب المهارات الأساسية لتصميم وتحليل الخوارزميات التي تحل المشاكل الحقيقية في العالم. سنتعلم كيفية حل المشاكل باستخدام تقنيات الخوارزميات المختلفة مثل القوة الخام، والتقسيم والفرز، والبرمجة الديناميكية، والخوارزميات الجشعة. سنتعلم أيضاً كيفية تحليل أداء الخوارزميات وتقييم كفاءتها باستخدام تقنيات الرمز الكبير. (Big O notation) هذه الدورة مثالية لأي شخص يرغب في تعلم الخوارزميات والعمل في مجال تطوير البرمجيات، وعلوم البيانات أو الذكاء الاصطناعي. سنحصل على المهارات التي تحتاجها لحل المشاكل المعقدة وتصميم الحلول الفعالة باستخدام تقنيات الخوارزميات المتقدمة. سواء كنت مبتدئاً أو مبرمجاً ذو خبرة، فإن هذه الدورة ستساعدك على تحقيق أهدافك في تصميم وتحليل الخوارزميات. سجل الآن وابدأ في تعلم الخوارزميات لحل المشاكل الحقيقية بكل سهولة!</p>			نبذة عن الدورة التدريبية	

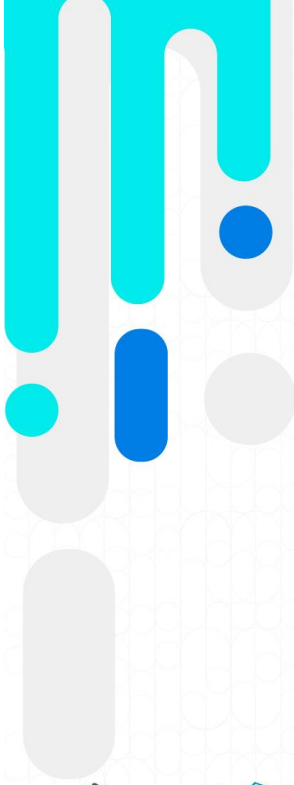
Introduction To Algorithms Promo In Arabic Introduction To Algorithms 1 In Arabic - Intro (1)	١	موضوعات الدورة
Introduction To Algorithms 2 In Arabic - Intro (2) & Selection Sort (1) Introduction To Algorithms 3 In Arabic - Selection Sort (2)	٢	
Introduction To Algorithms 5 In Arabic - Insertion Sort (2) Introduction To Algorithms 4 In Arabic - Insertion Sort (1)	٣	
Introduction To Algorithms 6 In Arabic - Shell Sort (1) Introduction To Algorithms 7 In Arabic - Shell Sort (2)	٤	
Introduction To Algorithms 8 In Arabic - Bubble Sort (1) Introduction To Algorithms 9 In Arabic - Bubble Sort (2)	٥	
Introduction To Algorithms 10 In Arabic - Analysis (1) Introduction To Algorithms 11 In Arabic - Analysis (2)	٦	
Introduction To Algorithms 12 In Arabic - Recursion Introduction To Algorithms 13 In Arabic - Merge Sort (1)	٧	
Introduction To Algorithms 14 In Arabic - Merge Sort (2)	٨	
Introduction To Algorithms 15 In Arabic - Quick Sort (1)	٩	
Introduction To Algorithms 16 In Arabic - Quick Sort (2)	١٠	
 <p>خوارزميات</p>		صورة شهادة إتمام الدورة التدريبية

تقرير الدورة التدريبية مهارات حل المشكلات أكاديمية بالعقل نبد

Part I: Student Information			الجزء الأول: معلومات الطالب/ة			
Name	Roaa Ibrahim kalantan روى إبراهيم كلنتن	الاسم	Student ID	441004834	الرقم الجامعي	
			Period	صباحي ومسائي	الفترة	
Dept.	علوم الحاسب الالى	القسم	From	١٣/ ٨ / ٢٠٢٣ هـ	٢٦ / ١ / ١٤٤٤ هـ	من
Training Hours	3h 8m	عدد ساعات الدورة	To	١٤/ ٨ / ٢٠٢٣ هـ	٢٧ / ١ / ١٤٤٥ هـ	الى

Part II: Training Course Report			الجزء الثاني: تقرير الدورة التدريبية	
مهارات حل المشكلات أكاديمية بالعقل نبد			اسم الدورة التدريبية (ع)	
Academic problem-solving skills begin with the mind			اسم الدورة التدريبية (E)	
teracourses			اسم المنصة الالكترونية	
https://teracourses.com/ar/course/learn-problem-solving-skills-course4			الموقع الالكتروني	
0	عدد الساعات المتبقية	182h 52min	عدد الساعات المجتازة	
عامة			نوع الدورة التدريبية	
عن بعد			طريقة التدريب	
دروس عن مهارات حل المشكلات أكاديمية بالعقل نبد في ٢١ فيديو مرحباً بك في دورتنا لتطوير مهارات حل المشكلات! هل تشعر بالتعثر عند مواجهة مشكلة صعبة؟ هل تجد صعوبة في إيجاد حلول إبداعية للتحديات في حياتك الشخصية أو المهنية؟ الخبر الجيد هو أن حل المشكلات هو مهارة يمكن تعلمها وصقلها. تم تصميم دورتنا لتعليمك التقنيات والاستراتيجيات العملية التي تساعدك على التعامل مع المشكلات بثقة وإبداع. سنغطي مواضيع مثل التفكير النقدي واتخاذ القرارات وعمليات التفكير الإبداعي وتقييم المخاطر. بحلول نهاية الدورة، ستكون قادراً على فهم أفضل لكيفية تحليل المشكلات وتحديد الحلول المحتملة وتقييم أفضل خيار. ستكون قادراً على التفكير خارج الصندوق، وتجاوز العقبات، واتخاذ قرارات صائبة. الفوائد المترتبة على امتلاك مهارات حل المشكلات الجيدة لا تقدر بثمن. ستكون مجهزاً بشكل أفضل للتعامل مع التحديات في العمل، والتواصل بشكل أكثر فعالية مع الآخرين، والتنقل بسهولة في المواقف المعقدة في حياتك الشخصية. لا تدع المشكلات تعيق			نبذة عن الدورة التدريبية	

تقدمك. استثمر في نفسك ومستقبلك من خلال الانضمام إلى دورتنا لتطوير مهارات حل المشكلات الآن. تذكر، كل مشكلة تمثل فرصة للنمو والابتكار، وبالمهارات الصحيحة، يمكنك التغلب على أي شيء يواجهك!		
١	دورة كيف نفكر؟ قواعد التفكير المنطقي دورة كيف نفكر؟ أقوى تبسيط لعلم المنطق - المحاضرة ١ - أنواع الإدراك	موضوعات الدورة
٢	دورة كيف نفكر؟ أقوى تبسيط لعلم المنطق - المحاضرة ٢ - ما هو التفكير؟ دورة كيف نفكر؟ أقوى تبسيط لعلم المنطق - المحاضرة ٣ - أنواع التفكير	
٣	دورة كيف نفكر؟ أقوى تبسيط لعلم المنطق - المحاضرة ٤ - ما هو المنطق؟ دورة كيف نفكر؟ أقوى تبسيط لعلم المنطق - المحاضرة ٥ - التصور والتعريف	
٤	دورة كيف نفكر؟ أقوى تبسيط لعلم المنطق - المحاضرة ٦ - تطبيقات على التصور والتعريف دورة كيف نفكر؟ أقوى تبسيط لعلم المنطق - المحاضرة ٧ - الحكم والشك والجهل واليقين	
٥	دورة كيف نفكر؟ أقوى تبسيط لعلم المنطق - المحاضرة ٨ - صور الأدلة دورة كيف نفكر؟ أقوى تبسيط لعلم المنطق - المحاضرة ٩ - تطبيقات على صور الأدلة	
٦	دورة كيف نفكر؟ أقوى تبسيط لعلم المنطق - المحاضرة ١٠ - اليقنيات الحس التجربة التواتر دورة كيف نفكر؟ أقوى تبسيط لعلم المنطق - المحاضرة ١١ - البديهيات	
٧	دورة كيف نفكر؟ أقوى تبسيط لعلم المنطق - المحاضرة ١٢ - البرهان دورة كيف نفكر؟ أقوى تبسيط لعلم المنطق - المحاضرة ١٣ - تطبيقات وشبهات حول البرهان	
٨	دورة كيف نفكر؟ أقوى تبسيط لعلم المنطق - المحاضرة ١٤ - صناعة الجدل و فن المناظرة دورة كيف نفكر؟ أقوى تبسيط لعلم المنطق - المحاضرة ١٥ - صناعة الخطابة و فن الإقناع	
٩	دورة كيف نفكر؟ أقوى تبسيط لعلم المنطق - المحاضرة ١٦ - صناعة الشعر والتأثير العاطفي دورة كيف نفكر؟ أقوى تبسيط لعلم المنطق - المحاضرة ١٧ - صناعة المغالطات المنطقية و فن الخداع والتصدي	
١٠	دورة كيف نفكر؟ أقوى تبسيط لعلم المنطق - المحاضرة ١٨ - النقص المنطقي دورة كيف نفكر؟ أقوى تبسيط لعلم المنطق - المحاضرة ١٩ - تابع النقص المنطقي وشبهات حول المنطق دورة كيف نفكر؟ أقوى تبسيط لعلم المنطق - المحاضرة ٢٠ - تطبيقات عن المنطق وخاتمة الدورة	
 <p>شهادة مهارات حل</p>		صورة شهادة إتمام الدورة التدريبية



سَطر

أكاديمية طويق
TUWAIQ ACADEMY

شهادة حضور

تشهد منصة سَطر بأن

رؤى كلتنن

قد حضر دورة

Dart 101 مستوى مبتدئ

بمجموع ساعتان

عبر منصة سَطر

مع أطيب الأمنيات بالتوفيق والسداد



الجمهورية العربية السورية
البيروت
SAUDI MINISTRY FOR CYBERSECURITY
PROTECTORATE & POLICE

وزارة الاتصالات وتقنية المعلومات
MINISTRY OF COMMUNICATIONS
AND INFORMATION TECHNOLOGY

تاريخ الإصدار: 2023-07-09

<https://satr.codes>



بكل الفخر نتقدم بالشكر و التقدير للمتدرب

رؤى إبراهيم مت إدريس كلنتن

معتمد من منصة معارف في الدراسة عن طريق التعليم الرقمي في مجال

HTML Arabic

تاريخ الانتهاء بالدورة 2023-07-10

رقم الاعتماد

1276941745

مدة الدورة 4 ساعات

2023-07-12



Msaarif edu



شهادة إنجاز تدريبي بواسطة التعليم الرقمي



CERTIFICATE

OF ACHIEVEMENT

Proudly Presented to

Roaa Ibrahim Kalantan

Certified from M3aarf Platform For Studying a course about

HTML Tutorial Arabic | HTML learning course

Course Start Date: 2023-07-10

Course Duration 4 hours

Certified No

12769415235

2023-07-12










M3aarf edu

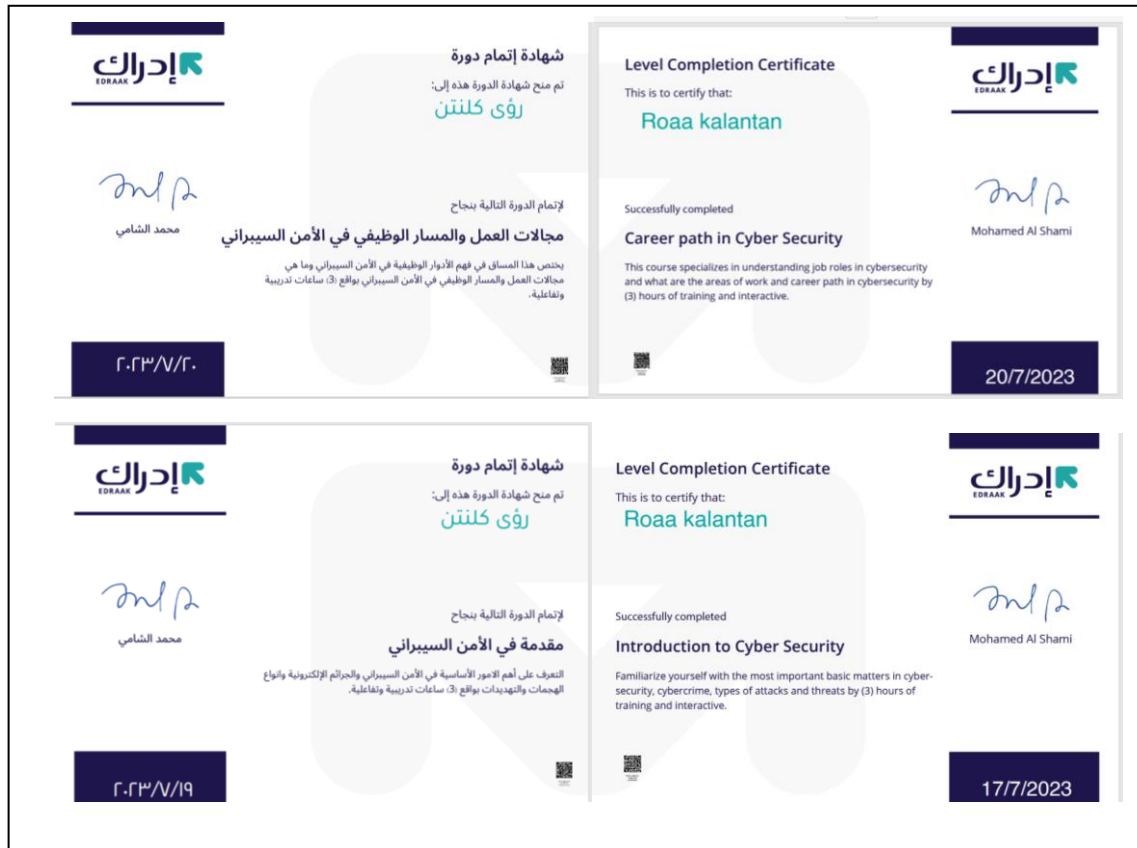
To Verify . Scan With Mobile



www.m3aarf.com

Specialization certificates

 <p>This certificate was awarded on: 20/7/2023</p> <p>To:</p> <p>Roa kalantan</p> <p>Who Successfully completed:</p> <p>Cyber Security</p> <p>Specialization Courses:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Cyber Security attack techniques - Cyber Security Basics - Introduction to Cyber Security - Protect systems from intrusions - Career path in Cyber Security <p> Mohamed Al Shami</p>	
 <p>شهادة إتمام دورة</p> <p>تم منح شهادة الدورة هذه إلى:</p> <p>رؤى كلنتن</p> <p>إلتزام الدورة التالية بنجاح</p> <p>أساسيات في الأمن السيبراني</p> <p>المعلومات الأساسية في الأمن السيبراني والمصطلحات التقنية وأهم المفاهيم في عالم الأمن السيبراني بواقع (3) ساعات تدريبية وتفاعلية.</p> <p> محمد الشامي</p> <p>٢٠٢٣/٧/١٨</p>	<p>Level Completion Certificate</p> <p>This is to certify that:</p> <p>Roa kalantan</p> <p>Successfully completed</p> <p>Cyber Security Basics</p> <p>Basic information in cybersecurity, technical terms and the most important concepts in the world of cybersecurity, with a duration of (3) hours of interactive training.</p> <p> Mohamed Al Shami</p> <p>18/7/2023</p>
 <p>شهادة إتمام دورة</p> <p>تم منح شهادة الدورة هذه إلى:</p> <p>رؤى كلنتن</p> <p>إلتزام الدورة التالية بنجاح</p> <p>حماية الأنظمة من الاختراقات</p> <p>ستتعرف على أحدث الطرق وأكثرها فعالية في حماية الأنظمة من الاختراقات وأهم أساليب الاختراق المنتشرة في عالم الأمن السيبراني بواقع (3) ساعات تدريبية وتفاعلية.</p> <p> سيف القزاز</p> <p>٢٠٢٣/٧/١٩</p>	<p>Level Completion Certificate</p> <p>This is to certify that:</p> <p>Roa kalantan</p> <p>Successfully completed</p> <p>Protect Systems from Penetrations</p> <p>You will learn about the latest and most effective ways to protect systems from intrusions and the most important methods of penetration in the world of cybersecurity, with (3) hours of training and interactive.</p> <p> Saif Qaizaz</p> <p>19/7/2023</p>



Cisco Networking Academy (أكاديمية سيسكو للشبكات)

المسؤولية
الاجتماعية
للشركة

CISCO

شهادة استكمال الدورة التدريبية

Introduction to IoT

لاستكمال الدورة التدريبية Introduction to IoT التابعة لأكاديمية Cisco Networking Academy، وإثبات القدرة على إجراء ما يلي:

- شرح مميزات التشغيل التلقائي والذكاء الاصطناعي بالنسبة إلى التحول الرقمي.
- شرح مفاهيم الشبكة القائمة على الأهداف.
- شرح الحاجة إلى الأمان المحسن في العالم الرقمي.
- شرح كيفية التأثير الإيجابي لإنترنت الأشياء والتحول الرقمي على الأعمال والحكومات.
- شرح أهمية البرامج والبيانات للأعمال الرقمية والمجتمع.

Laura Quintana

فوينتانا لورا
نائب الرئيس والمدير العام لأكاديمية
Cisco Networking Academy

Roaa Kalantan

اسم الطالب
24 Jul 2023
التاريخ

Level Completion Certificate

This is to certify that:

Roaa kalantan

Successfully completed

iPhone Application Programming

This course teaches the principles of iOS application programming, from preparing the work environment and creating a simple application using the Swift 5 programming language, to the different types of user interfaces and dealing with databases, then uploading the application to the Apple Store and activating profit methods through advertisements, and help in starting The career path as an iPhone application programmer, with (6) training and interactive hours.

إدراك
EDRAAK

Hani Abu Arab

Hani Abu Arab

26/7/2023

إدراك
EDRAAK

Hani Abu Arab

هاني أبو عرب

شهادة إتمام دورة

تم منح شهادة الدورة هذه إلى:

رؤى كلنتن

لإتمام الدورة التالية بنجاح

برمجة تطبيقات الايفون

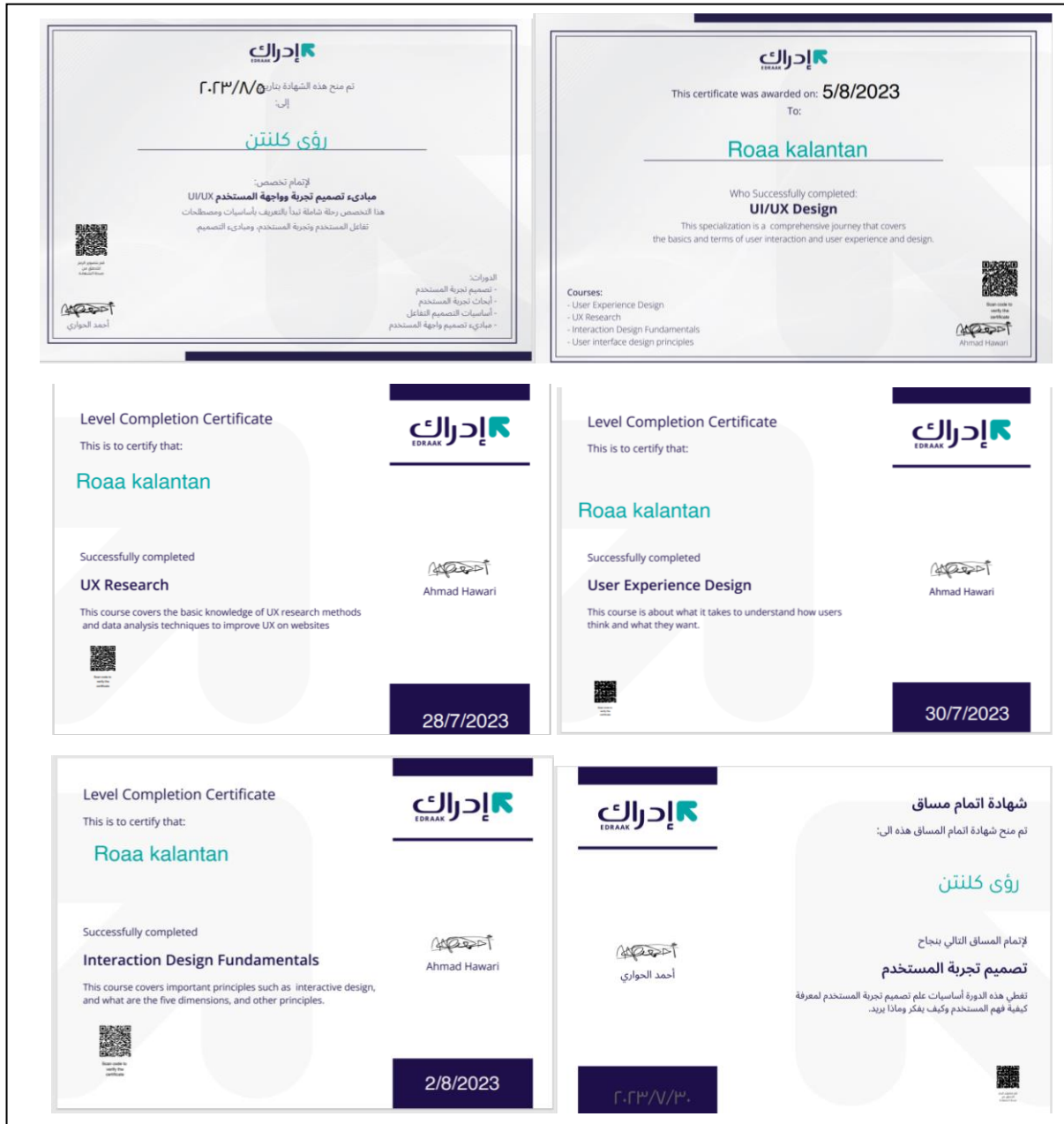
يقوم هذا المساق على تعليم مبادئ برمجة تطبيقات ال iOS ، من تحضير بيئة العمل وإنشاء تطبيق بسيط باستخدام لغة برمجة سويفت 5، إلى أنواع واجهات المستخدم المختلفة والتعامل مع قواعد البيانات، ثم رفع التطبيق إلى متجر Apple وتفعيل طرق الربح عن طريق الإعلانات، والمساعدة في بدء المسار المهني كمبرمج تطبيقات ايفون بواقع (6) ساعات تدريبية وتفاعلية.

٢٠٢٣/٧/٢٦



تم منح شهادة الإتمام
للمدربة رؤى كلنتن

Specialization certificates





Specialization certificates



<div>إدراك EDRAAK</div> <div>شهادة اتمام مساق تم منح شهادة اتمام المساق هذه الى:</div> <div>رؤى كلنتن</div> <div>إلتزام المساق التالي بنجاح</div> <div>البرمجة بلغة السي شارب</div> <div>تغطي هذه الدورة كيفية البدء بكتابة الأسطر البرمجية على لغة السي شارب من خلال التعرف على البرنامج الأساسي للكتابة وقواعد البرمجة</div> <div>اسامة ذيب</div> <div>٢٠٢٣/٨/١١</div>	<div>إدراك EDRAAK</div> <div>Level Completion Certificate This is to certify that:</div> <div>Roa kalantan</div> <div>Successfully completed</div> <div>Game Design</div> <div>This course aims to provide an academic and theoretical basis to allow the participant to understand video games, their history and how they're designed.</div> <div>Fawzi Mesmar Fawzi Mismar</div> <div>10/8/2023</div>
<div>إدراك EDRAAK</div> <div>شهادة اتمام مساق تم منح شهادة اتمام المساق هذه الى:</div> <div>رؤى كلنتن</div> <div>إلتزام المساق التالي بنجاح</div> <div>تطوير ألعاب ثنائية البعد على محرك الألعاب Unity</div> <div>تغطي هذه الدورة المهارات اللازمة لتصميم الألعاب وتطويرها، إضافة الى المعرفة النظرية والعملية لصنع اللعبة، وكيفية البدء بالتعامل مع محرك الألعاب unity</div> <div>اسامة ذيب</div> <div>٢٠٢٣/٨/١٤</div>	<div>إدراك EDRAAK</div> <div>Level Completion Certificate This is to certify that:</div> <div>Roa kalantan</div> <div>Successfully completed</div> <div>Develop 2D games on Unity game engine</div> <div>This course covers the skills needed to design and develop games, and how to get started with Unity game engine</div> <div>Osama Theeb</div> <div>14/8/2023</div>
<div>إدراك EDRAAK</div> <div>شهادة اتمام مساق تم منح شهادة اتمام المساق هذه الى:</div> <div>رؤى كلنتن</div> <div>إلتزام المساق التالي بنجاح</div> <div>تطوير ألعاب ثلاثية البعد على محرك الألعاب Unity</div> <div>مقدمة لتطوير الألعاب ثلاثية البعد على Unity لصناعة الألعاب، و شرح كيفية إستيراد المجسمات ثلاثية البعد من البرامج الخارجية والأنسيت ستورز</div> <div>اسامة ذيب</div> <div>٢٠٢٣/٨/١٧</div>	<div>إدراك EDRAAK</div> <div>Level Completion Certificate This is to certify that:</div> <div>Roa kalantan</div> <div>Successfully completed</div> <div>Develop 3D games on Unity game engine</div> <div>This course is about designing virtual reality games with Unity 3D and learn about designing virtual reality games with Unity 3D</div> <div>Osama Theeb</div> <div>17/8/2023</div>



CERTIFICATE OF COMPLETION

This acknowledges that

رؤى إبراهيم كلتن

Has completed the online training of

C++ Programming Language

Date of completion: 14-08-2023



Tera Courses
C-873575

CERTIFICATE OF COMPLETION

This acknowledges that

رؤى إبراهيم كلتن

Has completed the online training of

Flutter for Mobile App Development

Date of completion: 15-08-2023



Tera Courses
C-874257

CERTIFICATE OF COMPLETION

This acknowledges that

رؤى إبراهيم كلنتن

Has completed the online training of
Machine Learning Fundamentals

Date of completion: 17-08-2023



Tera Courses
C-874569

CERTIFICATE OF COMPLETION

This acknowledges that

رؤى إبراهيم كلنتن

Has completed the online training of
Kotlin

Date of completion: 15-08-2023



Tera Courses
C-874713

CERTIFICATE OF COMPLETION

This acknowledges that

رؤى إبراهيم كلتن

Has completed the online training of
Algorithms

Date of completion: 14-08-2023



Tera Courses
C-875042

CERTIFICATE OF COMPLETION

This acknowledges that

رؤى إبراهيم كلتن

Has completed the online training of
Problem Solving Skills

Date of completion: 14-08-2023



Tera Courses
C-875600

Contents

title	page
Introduction	1
Training Plan	1,2,3
Training Overview	4
Challenges	4
Reflection	4,5
Conclusion	5
Course reports and certificates	
تقرير الدورة التدريبية Dart101	6,7
تقرير الدورة التدريبية دورة HTML Arabic معتمد بشهادة	8,9,10
تقرير الدورة التدريبية الامن السيبراني	11,12
تقرير الدورة التدريبية مقدمة في انترنت الاشياء	14 ,13
تقرير الدورة التدريبية برمجة تطبيقات الايفون	15 ,16,17
تقرير الدورة التدريبية مبادئ تصميم تجربة وواجهة المستخدم UI/UX	18,19 ,20
تقرير الدورة التدريبية تصميم الألعاب الإلكترونية باستخدام Unity	21,22
تقرير الدورة التدريبية Dart Php Anonymous	23,24,25,26
تقرير الدورة التدريبية Java khaled saleh	27,28,29
تقرير الدورة التدريبية Mohamed El-Desouki C++	30,31,32
تقرير الدورة التدريبية Flutter Php Anonymous	33,34,35,36,37
تقرير الدورة التدريبية Hesham Asem لغة الآلة	38, 39,40 ,41
تقرير الدورة التدريبية Kotlin TheNewBaghdad	42, 43 ,44,45
تقرير الدورة التدريبية الخوارزميات Hossam Magdy Balaha	46,47
تقرير الدورة التدريبية مهارات حل المشكلات أكاديمية بالعقل نبداً	48, 49