

# Compte-Rendu du projet de J2E

Lucie JEANNEST, Roa'a MASRI, Adrienne ZEBAZE

31 Janvier 2022

# 1 Présentation du projet

Le but de ce projet était de réaliser une application web de gestion des participants à des réunions/colloques.

## 1.1 Présentation des classes

Afin de réaliser ce projet, nous avons dû dans un premier temps créer deux classes principales et les relier à une base de données.

Nous avons tout d'abord créé une classe Participant, qui sert à modéliser les individus qui seront amenés à participer aux divers évènements.

Chaque individu est enregistré en base grâce à un identifiant unique, un nom, un prénom, une adresse email, une date de naissance, une organisation, et des potentielles observations. Pour chaque individu, on a également une colonne contenant l'identifiant de l'évènement auquel iel est inscrit, qui permet de faire la jointure avec notre seconde table.

Cette table sert à modéliser les différents évènements auxquels les participants s'inscrivent.

Chaque évènement est enregistré en base via un identifiant unique, un titre, un thème, une date de début, une durée, un nombre maximal de participants, une description, un organisateur, et un type d'évènement.

On retrouve également, pour chaque évènement, une liste de participants contenant tous les individus inscrits au dit évènement.

## 1.2 Connexion entre classes et base de données

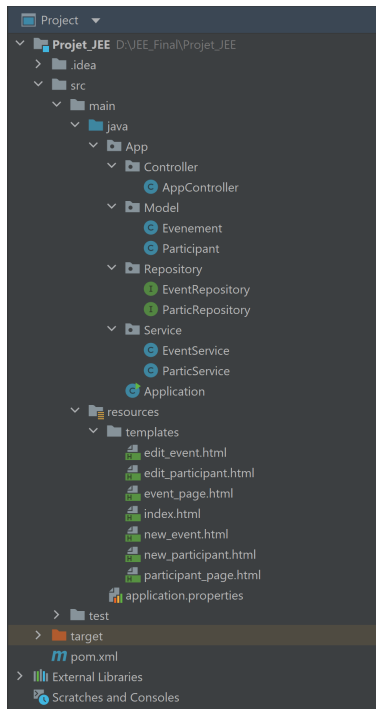
Pour chacune des classes précédemment introduites, on écrit quatre fonctions pour gérer les objets dans la base de données.

La première fonction est *listAll*, qui renvoie tous les éléments de la table sous forme de liste. Ensuite, on a la fonction *save* qui permet d'enregistrer un élément dans la table, et la fonction *get* qui permet de récupérer un élément dans la table grâce à son ID. Enfin, la dernière fonction est *delete*, qui permet de supprimer un élément de la table grâce à son ID.

## 1.3 Ajout de l'application WEB

Nous avons enfin créé des formulaires d'inscription qui permettent de remplir la base de donnée directement depuis l'application WEB, et donc de la rendre plus ergonomique et facile d'utilisation pour un potentiel participant.

## 2 Notice Utilisateur et Technique



Pour lancer notre application, il faut au préalable avoir une base de données nommée "test", accessible par un utilisateur :

login : "test"

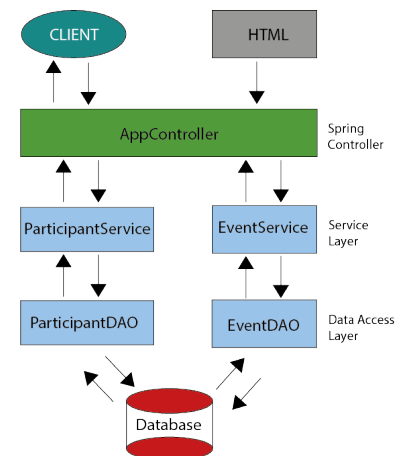
password : "test"

Une fois ce prérequis rempli, il faut ouvrir notre projet depuis IntelliJ, puis lancer (run) le programme "Application" qui se trouve dans le dossier : `Projet_JEE/src/main/java/App/`

Une fois l'application en train de tourner, il suffit d'ouvrir le navigateur à l'adresse : "localhost:8080/"

## 3 Schémas

Comme on peut le voir ci-contre, notre application est conçue selon une architecture bien précise. Le client a accès à l'application via notre HTML. Toutes les interactions qu'il a depuis l'application passent par le controller. Ensuite, ces informations sont envoyées via la classe de service, puis la classe DAO qui communique avec la base de données.



## 4 Fonctionnement de l'application



Au lancement de l'application, on arrive sur notre page d'accueil, où on propose de rejoindre la page des événements ou la page des participants. Dans un premier temps, nous allons nous concentrer sur la partie événements.

On arrive donc sur une première page qui liste tous les évènements disponibles. A l'ouverture de l'application, il n'y a aucun évènement.

Home Page

### Créer un nouvel évènement

Titre :

Thème :

Date de début :

Date :

Nombre maximum de participants :

Description :

Organisateur :

Type d'évènement :

En cliquant sur le bouton "Créer un nouvel évènement", on arrive sur le formulaire ci-joint, qui permet d'ajouter un nouvel évènement.

Si l'on retourne sur la page qui liste les évènements, on retrouve l'évènement qui vient d'être ajouté.

ID	Titre	Thème	Date de début	Date	Nombre maximum de participants	Description	Organisateur	Type d'évènement	Actions
1	Dance with moon	Moon	10-2-2022	2 days	40				<a href="#">Modifier</a> <a href="#">Supprimer</a>
2	Dance Night	Party	2-2-2022	4 days	30				<a href="#">Modifier</a> <a href="#">Supprimer</a>
3	Rat	Game	06-08-2022	1 days	20				<a href="#">Modifier</a> <a href="#">Supprimer</a>

Home Page

### Liste des événements

[Créer un nouvel évènement](#)

Evènement ID	Titre	Thème	Date de début	Date	Nombre maximum de participants	Description	Organisateur	Type d'évènement	Actions
1	Dance with moon	Moon	10-2-2022	2 days	40				<a href="#">Modifier</a> <a href="#">Supprimer</a>
2	Dance Night	Party	2-2-2022	4 days	30				<a href="#">Modifier</a> <a href="#">Supprimer</a>
3	Rat	Game	06-08-2022	1 days	20				<a href="#">Modifier</a> <a href="#">Supprimer</a>

On le retrouve également dans la base de données.

On peut également modifier ou supprimer les évènements.

ID	Titre	Thème	Date de début	Date	Nombre maximum de participants	Description	Organisateur	Type d'évènement	Actions
1	Dance with moon	Moon	10-2-2022	2 days	40				<a href="#">Modifier</a> <a href="#">Supprimer</a>
2	Dance Night	Party	2-2-2022	4 days	30				<a href="#">Modifier</a> <a href="#">Supprimer</a>
3	Rat	Game	06-08-2022	1 days	20				<a href="#">Modifier</a> <a href="#">Supprimer</a>
4	Dance with moon	Moon	10-2-2022	2 days	40				<a href="#">Modifier</a> <a href="#">Supprimer</a>

Home Page

### Modifier l'évènement

Titre :

Thème :

Date de début :

Date :

Nombre maximum de participants :

Description :

Organisateur :

Type d'évènement :

Ces modifications se retrouvent dans la base de données.

Elles se retrouvent également sur la page de listing des évènements.

Home Page

### Liste des événements

[Créer un nouvel évènement](#)

Evènement ID	Titre	Thème	Date de début	Date	Nombre maximum de participants	Description	Organisateur	Type d'évènement	Actions
2	Dance Night	Party	2-2-2022	4 days	30				<a href="#">Modifier</a> <a href="#">Supprimer</a>
3	Rat	Game	06-08-2022	1 days	20				<a href="#">Modifier</a> <a href="#">Supprimer</a>
4	Dance with moon	Moon	10-2-2022	2 days	40				<a href="#">Modifier</a> <a href="#">Supprimer</a>

Home Page

### Liste des événements

[Créer un nouvel évènement](#)

Evènement ID	Titre	Thème	Date de début	Date	Nombre maximum de participants	Description	Organisateur	Type d'évènement	Actions
1	Dance with moon	Moon	10-2-2022	2 days	40				<a href="#">Modifier</a> <a href="#">Supprimer</a>
2	Dance Night	Party	2-2-2022	4 days	30				<a href="#">Modifier</a> <a href="#">Supprimer</a>
3	Rat	Game	06-08-2022	1 days	20				<a href="#">Modifier</a> <a href="#">Supprimer</a>
4	Dance with moon	Moon	10-2-2022	2 days	40				<a href="#">Modifier</a> <a href="#">Supprimer</a>

On remarque qu'après suppression, un évènement a disparu.

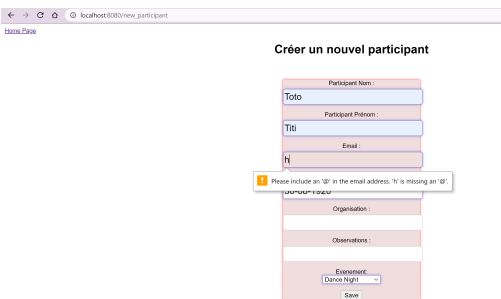
Maintenant, concentrons-nous sur la partie Participants.  
On arrive sur une page qui liste tous les participants enregistrés. Pour l’instant, cette liste est vide.



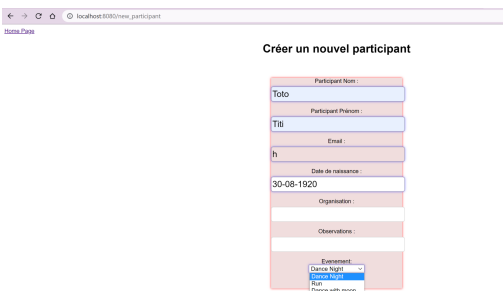
Participant ID	Participant Nom	Participant Prénom	Email	Date de naissance	Organisation	Observations	Evénement	Actions
----------------	-----------------	--------------------	-------	-------------------	--------------	--------------	-----------	---------



En cliquant sur le bouton ”Ajouter un participant”, on arrive sur le formulaire ci-joint, qui permet d’ajouter un nouvel évènement.



Le formulaire vérifie que l’email est valide, en regardant s’il contient bien un ”@”.



On retrouve les évènements créés précédemment dans la liste déroulante permettant de choisir l’évènement.

A la création du participant, il est ajouté dans la base de données.



id	email	email_verified	name	name_verified	observations	observations_verified	organization	organization_verified	premium	premium_verified	is_event
1	ti@titi.com	1	Titi	1		1		1		1	0
2	ti@titi.com	1	Titi	1		1		1		1	0



Participant ID	Participant Nom	Participant Prénom	Email	Date de naissance	Organisation	Observations	Evénement	Actions
4	Toto	Titi	ti@titi.com	30-08-1920			Dance with meow	<a href="#">Supprimer</a>
5	Momo	Mami	mi@titi.com	30-08-1920			Dance with meow	<a href="#">Supprimer</a>

On le retrouve également sur la page de listing des participants.

## 5 Organisation du travail

Nous avons travaillé sur un repository git, sur lequel on poussait notre travail régulièrement. Nous faisons également des réunions régulièrement afin de discuter de notre avancée sur le projet. Si jamais l'une d'entre nous venait à être bloquée sur un point en particulier, nous profitons des pauses entre les cours pour en discuter et résoudre le problème.

## 6 Limites

Lors de l'inscription d'un participant à un événement, l'application ne vérifie pas si le nombre maximal de participants à cet événement est atteint. On pourrait donc potentiellement se retrouver avec plus d'inscrits à un événement que de places disponibles.

Toujours au moment de l'inscription, notre application considère que l'email est valide à partir du moment où il contient un "@" . Le participant pourrait donc s'inscrire avec une adresse mail inexistante.