

## Roteiro Live 01

(Pedra,Papel e Tesoura)

- . Demonstração do código escrito , sem a necessidade de programação.
- . Execução do passo a passo do código escrito, transformando em python.
- .Realzação da codificação em python passo a passo.
- .Jogar uma partida contra o computador
- .Upar o código para a plataforma GitHub por meio do GitHubDesktop
- .Responder os presentes na live stream

## Código

```
from random import randint
from time import sleep

for i in range(3):
    possibilidades=("Pedra","Papel","Tesoura")
    maquina = randint(0,2)

    print("<"*15)
    print("0 - Pedra \n " + "1 - Papel \n " + "2 - Tesoura ")
    Jogador=int(input("Qual voce deseja?"))
    print("<"*15)
    print("JO")
    sleep(3)
    print("KEN")
    sleep(3)
    print("PO")
    sleep(3)
    print("Computador Jogou {}".format(possibilidades[maquina]))
    print(" Voce Jogou {}".format(possibilidades[Jogador]))

    if maquina==0:
        #pedra
        if Jogador ==0:
            print ("Empate")

        elif Jogador==1:
            print ("Jogador Venceu")

        elif Jogador==2:
            print("Computador Venceu")

    elif maquina==1:
        #Papel
        if Jogador==0:
            print("Computador Venceu")
        elif Jogador==1:
            print("Empate")
        elif Jogador==2:
            print("Jogador Venceu")

    elif maquina==2:
        #Tesoura
        if Jogador==0:
            print("Jogador Venceu")
```

```
elif Jogador==1:  
    print("Computador Venceu")  
elif Jogador==2:  
    print("Empate")
```

```
else:  
    print("Movimento Inválido")
```

```
print("\n")  
print("\n")  
print("\n")
```