

Algoritmos y Programación

Práctica 1

- 1) Para cada una de las siguientes líneas de código verifique cuáles son permitidas por el compilador y en tal caso en qué estado quedan las variables involucradas en la declaración al ejecutarse:

```
int a, b, c;  
int a; int b; int c,d;  
int a=1; int b=2; int c=3;  
int b; int c; int a=b=c=1;  
int c; int a, b = c = 1;  
int c; int a=2, b = c = 1;  
int a=2, b, c, d = 2*a;  
int a=2, int b=3, int c=4;  
int a=2; b=3; c=4;  
int a; int c=a;  
char c='A', string st="Hola";  
char c='A'; string st="Hola";  
char c='A', st="Hola";
```

- 2) Escriba un programa de aplicación que solicite al usuario ingresar su nombre y apellido, su edad y su dni e imprima en la consola los datos formateados:
Nombre y Apellido: nomyape (edad), DNI: nro de dni
- 3) Escriba un programa de aplicación que calcule la suma de dos números reales introducidos por teclado y muestre el resultado en la consola.
Ayuda: utilice **double.Parse(st)** para obtener el valor real del string **st**.
- 4) Escriba un programa de aplicación que solicite al usuario que ingrese un número de mes (1 a 12) e imprima el nombre del mes correspondiente. Si el valor ingresado no está en ese rango debe imprimir "Mes inválido" . Utilice la sentencia switch.
- 5) Escriba un programa de aplicación que lea por teclado una secuencia de números y que imprima el valor máximo, el valor mínimo de dicho conjunto y el valor promedio.
- 6) Escriba un programa de aplicación que imprima en la consola todos los números impares del intervalo [40,352] que además sean múltiplos de 3.
- 7) Implemente un programa de aplicación que permita al usuario ingresar números por la consola. A medida que se van ingresando los valores el sistema debe mostrar por la consola la suma acumulada de los mismos. El proceso termina cuando se ingresa un 0. Informar al final la cantidad total de números ingresados y sumados.