

ÜK M318 Projekt Dokumentation

SBR App



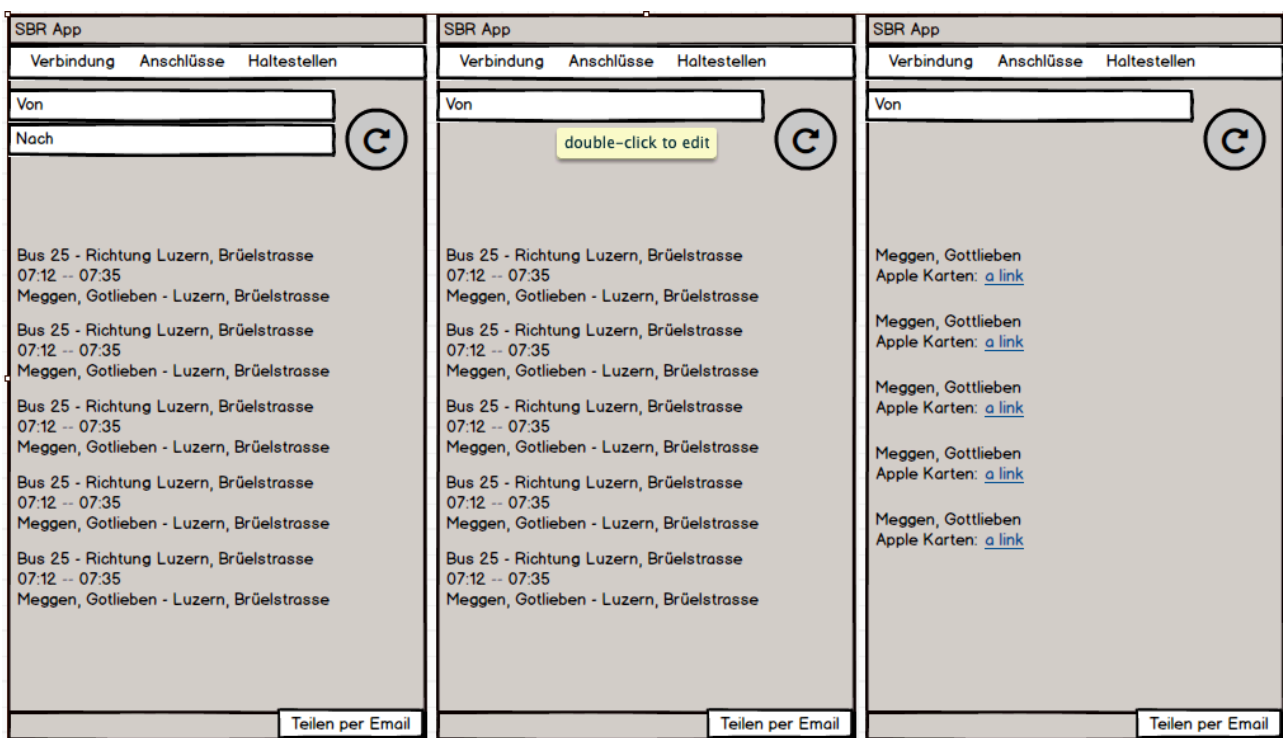
1. Einleitung	3
2. Mockup SBR	3
3. Use Case	4
3.1 Use Case Diagramm SBR	4
3.2 Use Case Beschreibung SBR	4
4. Aktivitätsdiagramm SBR	5
5. Programmierrichtlinien	5
5.1 Naming Conventions	5
5.2 Declaration	5
5.3 Comments	6
5.4 Statements (New Lines, Indentation)	6
6. Funktionalität erfüllt?	6
7. Installierten & Deinstallieren	7
8. Testprotokoll	7

1. Einleitung

Im diesem ÜK M318 müssen wir ein Projekt machen. In diesem Projekt müssen wir ein App entwickeln. Das app muss verscheiden Sachen erfüllen, z.B. dass man ein Zugverbindung anzeigen kann oder alle Verbindungen einer Haltestelle anzeigen lassen kann.

2. Mockup SBR

Ich habe mir Gedanken über das GUI gemacht und versucht möglichst ein Ergonomisches Design hinzubekommen. Ich habe mich inspirieren lassen von der SBB und der öV-Live App und konnte dadurch ein eigenes Design machen.

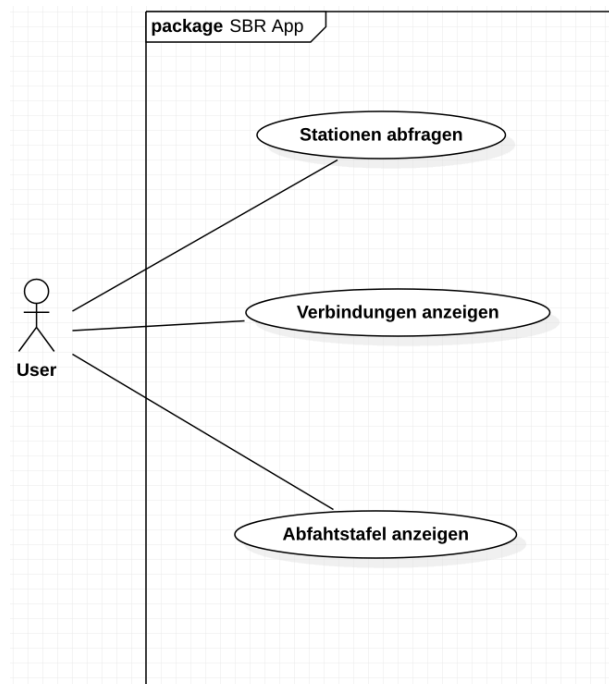


3. Use Case

3.1 Use Case Diagramm SBR

Wir haben im Unterricht ein Use Case gemacht und haben

Das Use Case Diagramm habe ich mir der Applikation StarUMS gemacht



3.2 Use Case Beschreibung SBR

Zu dem Use Case Diagramm hab ich noch ein Beschreibung.
Bei den verschiedenen Use Case habe ich noch das gemacht:

Use Case Beschreibung SBR Stationen abfragen

Stationen abfragen	
Beschreibung	Ein User startet eine abfrage indem er Daten zur abfahrt und Ankunft eingibt
Akteur(e)	Ein User der das Programm bedient
Auslöser	Eine Abfrage
Vorbedingungen	Der User muss die Zieldaten eingeben
Ablauf	1. Programm öffnen 2. Abfahrt- und Zielort eingeben 3. Aktuelle Uhrzeit und Datum auswählen
Alternativer Ablauf #1	kein
Ergebnis	Stationen abfragen und auf dem Bildschirm ausgeben

Use Case Beschreibung SBR Verbindungen anzeigen

Verbindungen anzeigen	
Beschreibung	Ein User gibt Daten ein und bekommt dann auf dem Bildschirm Daten vom Fahrplan
Akteur(e)	Ein User der das Programm bedient
Auslöser	Eine Abfrage
Vorbedingungen	Der User muss die Zieldaten eingeben
Ablauf	1. Programm öffnen 2. Abfahrt- und Zielort eingeben 3. Aktuelle Uhrzeit und Datum auswählen
Alternativer Ablauf #1	kein
Ergebnis	Stationen auf dem Bildschirm anzeigen

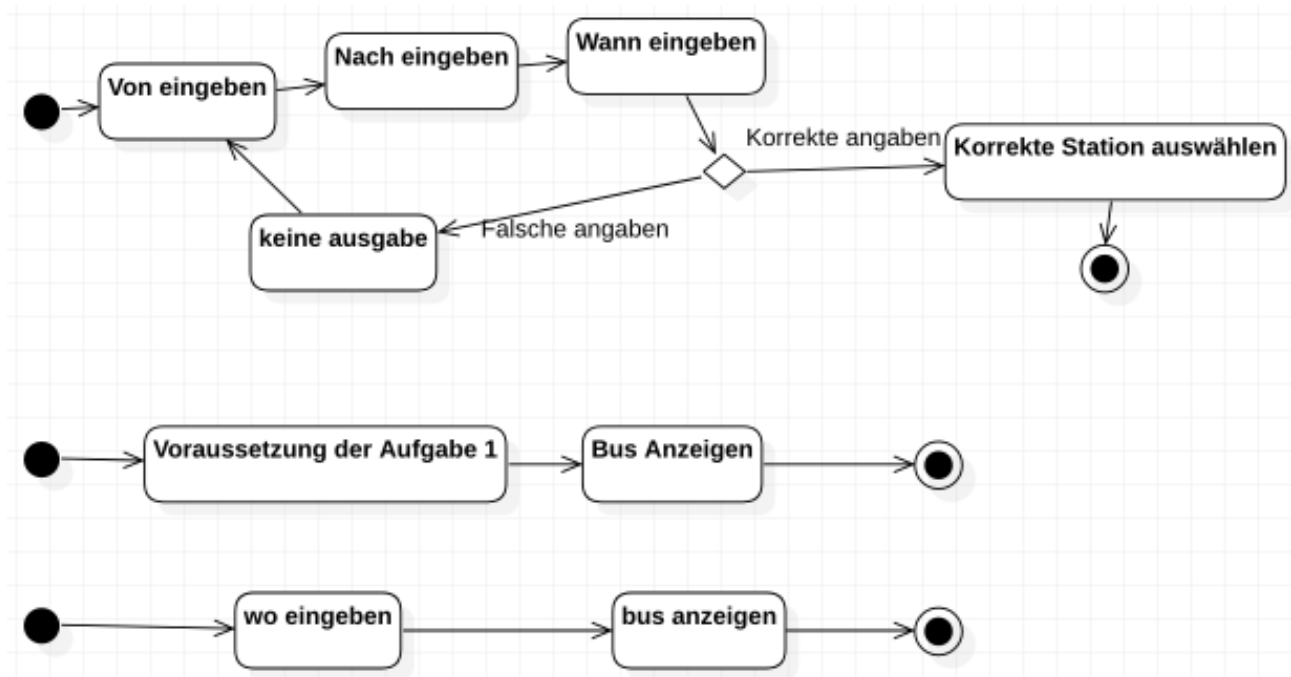
Use Case Beschreibung SBR Abfahrtstafel anzeigen

Abfahrtstafel anzeigen	
Beschreibung	Ein User gibt die Aktuelle Haltestelle an und sieht dann welche Anschlüsse es gibt
Akteur(e)	Ein User der das Programm bedient
Auslöser	Eine Abfrage
Vorbedingungen	Er muss die Haltestelle eingeben
Ablauf	1. Programm öffnen 2. Zielort eingeben
Alternativer Ablauf #1	kein
Ergebnis	Anzeige des Fahrplans

4. Aktivitätsdiagramm SBR

Hier habe ich ein Aktivitätsdiagramm erstellt mit Hilfe von StarUML, das ist das selbe wie dort wo ich das Use Case erstellt habe.

Das erste ist von der Aufgabe A001 und das zweite von der Aufgabe A002,



5. Programmierrichtlinien

5.1 Naming Conventions

Variablen:	lowerCamelCase
Eigenschaften:	lowerCamelCase
Methoden:	UpperCamelCase-Variante
Klassen:	UpperCamelCase-Variante

```

int testKonto = 20;
public int originalKonto = 1;
ToString();
int KinoKasse = new KinoKasse();
  
```

5.2 Declaration

Konstante Variablen: Alles Grossbuchstaben
Nur verwenden, wenn die Variable sich nicht verändern darf.

```
const int TEST = 20;
```

5.3 Comments

Dann wenn etwas komplex ist und mit einem Kommentar helfen kann, es zu verstehen
Mit // , # oder /* */ kann mann Kommentare schreiben.

5.4 Statements (New Lines, Indentation)

```
for (int i = 0; i < 10; i++)  
{  
    Console.WriteLine(i);  
}
```

```
foreach (int i in test)  
{  
    Console.WriteLine(i);  
}
```

```
while (true)  
{  
    Console.WriteLine("test");  
}
```

```
do  
{  
    Console.WriteLine("test");  
} while (true);
```

```
if (true)  
{  
    Console.WriteLine("test");  
}  
  
else  
{  
    Console.WriteLine("test2");  
}
```

```
if (true)  
{  
    Console.WriteLine("test");  
}  
  
else  
{  
    Console.WriteLine("test2");  
}
```

6. Funktionalität erfüllt?

A001 habe ich erfüllt
A002 habe ich erfüllt
A003 habe ich erfüllt
A004 habe ich erfüllt
A005 habe ich nicht erfüllt
A006 habe ich nicht erfüllt
A007 habe ich nicht erfüllt
A008 habe ich nicht erfüllt

7. Installierten & Deinstallieren

Der Installer werde ich Ihnen per Email schicken. Sie müssen nur die Setup starten und den Anweisungen folgen.

Für die Deinstallation gebe in der Windows Suchleiste „Programme hinzufügen oder entfernen“ ein. Wähle das entsprechende Programm und deinstallieren es.

8. Testprotokoll

Durchgeführt von: Robin Ansermet
Durchgeführt am: 20.12.2019
Überprüft von: Arber Ganija, Timo Schuler

Schritt	Aktivität	Erwartetes Resultat	Tatsächliches Resultat	Status
1	Programm starten	Programm startet	Programm startet	✓
2	Bei Verbindungen von un nach eingeben	Gibt ein Suchergebnis aus	Gibt ein Suchergebnis aus	✓
3	Bei Anschlüsse vin eingeben	Es gibt ein Suchergebnis aus	Es gibt ein Suchergebnis aus	✓
4	Bei einer Text Feld Text eingeben	Es zeigt Suchvorschläge an	Es zeigt Suchvorschläge an	✓